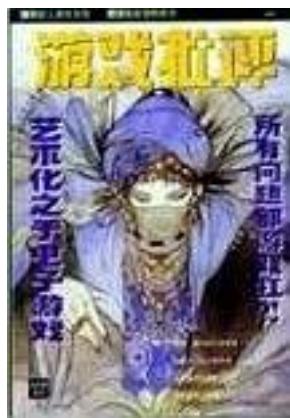


游戏批评



[游戏批评 下载链接1](#)

著者:

出版者:电子游戏软件杂志社

出版时间:2002-04-01

装帧:

isbn:9787114042072

开创中国游戏业的批评先河!

作者介绍:

目录:

[游戏批评 下载链接1](#)

标签

游戏

游戏批评

电视游戏

游戏文化

杂志

社会

相见不如怀念

游戏杂志

评论

初中高中时候最爱看的杂志呀。

印刷裝幀粗糙 但內容上乘

难得一见的好杂志

这本该是游戏走向真正文艺作品而衍生的周边产品，然而它却夭折了。

重新出发的游戏批评，只有三本，确实是很好的杂志。但是太不符合现在急功近利和浮躁的市场了。

除了创刊号没有，其他的基本都有。

国内游戏行业先驱的作品，第一次认真的把游戏拔高到艺术和产业的角度来审视和思考，算是国内游戏业还在混沌时期第一次充满理想和情怀的探索性的尝试。可惜在当时环境下玩家大部分还是80后小孩，受众群体太窄，曲高和寡。我也是陆续收集到了全套，作为纪念。

十几年前，国内第一次认真的要做专业游戏文化和游戏评论的杂志。还记得当时电软在宣传时，严肃的说“这是一本需要你坐在书桌前认真读的书”。那时网络以及更多和国外资讯交流的通道都还不发达，这份热情下的作品今天看来专业性上还是有一定差距，但还是有十足的时代象征意义

[游戏批评](#) [下载链接1](#)

书评

[游戏批评](#) [下载链接1](#)