

# 平面动画设计与制作



[平面动画设计与制作 下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-1

装帧:

isbn:9787302163084

《平面动画设计与制作》严格贯彻了全国高等院校计算机基础教育研究会专家的指导意

见，紧密结合艺术类专业的特点，以因材施教为主旨。《平面动画设计与制作》针对学生能力和兴趣的不同，分为基础知识篇和技能拓展篇。

基础知识篇包括7章，分别为：多媒体的概念、多媒体素材与采集、数字音频处理、数字视频制作、多媒体应用系统的开发、Photoshop CS平面设计、动画基础与制作。这部分主要针对普通高校艺术类专业的学生编写，根据这类学生的专业特点，对其进行计算机和多媒体技术的基础知识的普及。

技能拓展篇包括2章，分别为：Flash动画设计、Authorware应用开发。这部分作为技能的拓展，主要针对那些对多媒体技术兴趣较浓厚、接受能力较强的学生，满足他们进一步学习多媒体技术的欲望，为他们以后深入钻研做铺垫。

作者介绍：

目录：

[平面动画设计与制作](#) [下载链接1](#)

标签

评论

---

[平面动画设计与制作](#) [下载链接1](#)

书评

---

[平面动画设计与制作](#) [下载链接1](#)