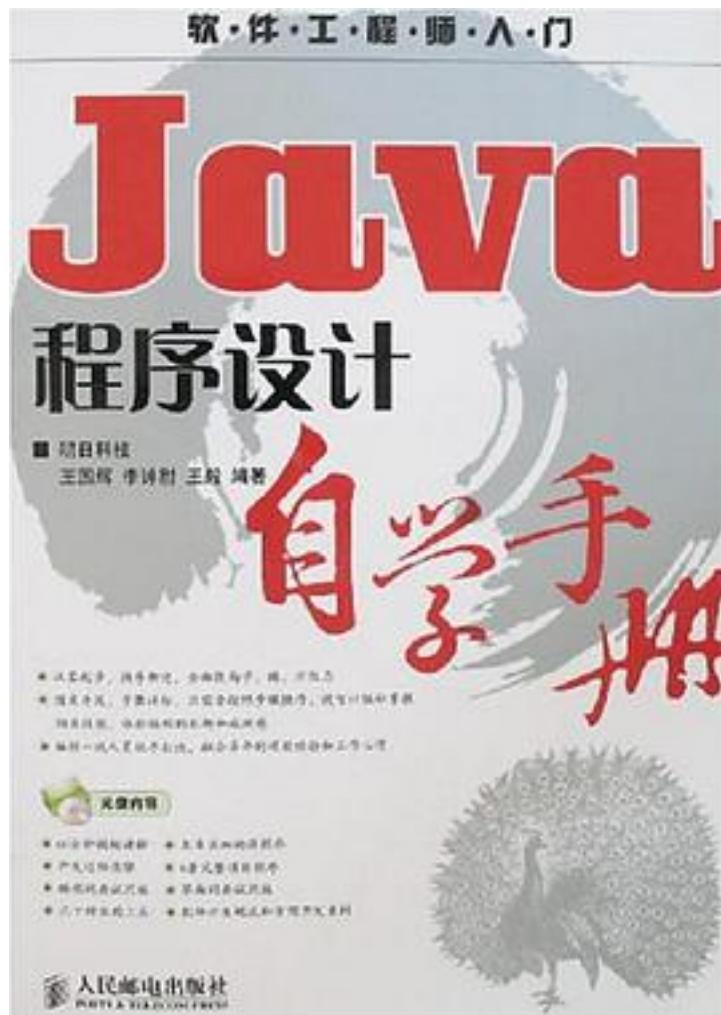


Java程序设计自学手册



[Java程序设计自学手册 下载链接1](#)

著者:王国辉

出版者:人民邮电

出版时间:2008-2

装帧:

isbn:9787115173393

《软件工程师入门 · Java程序设计自学手册》分为3篇，共20章。第1篇为起步篇(第1章

～第8章)，主要介绍Java语言概述、搭建Java开发环境、Java语言基础、使用开发工具Eclipse、算法和程序控制结构语句、面向对象编程、数组及其应用、字符串操作技术和集合类及其应用等内容；第2篇为提高篇(第9章～第14章)，主要介绍异常处理、I/O处理技术、线程技术、JDBC技术、Java Swing等一些高级开发技术，在本篇的最后还通过一个进销存管理系统对前面章节的内容进行了实践；第3篇为实例篇(第15章～第20章)，主要介绍JSP环境基础、JSP语法基础、JSP的内置对象、JavaBean技术和Servlet技术等Java Web领域的基础知识，最后通过一个博客网站介绍Java Web基础知识的综合应用。

《软件工程师入门·Java程序设计自学手册》的配套光盘提供了书中实例的源代码，全部经过精心调试，在Windows XP/Windows 2000/Windows 2003 Server下全部通过，保证能够正常运行。

作者介绍：

目录: 第1篇 起步篇 第1章 搭建Java开发环境 1.1 Java语言的产生与发展 1.2 Java语言的特点 1.3 搭建Java开发环境 1.3.1 下载JDK 1.3.2 安装JDK 1.3.3 Windows系统下配置和测试JDK 1.4 Java程序的开发过程 1.5 一个简单的Java应用程序 1.5.1 构建Java程序 1.5.2 编译和运行Java程序 1.5.3 使用Java核心API文档 1.6 本章小结
第2章 Java语言基础 2.1 编码规范 2.1.1 Java命名规范 2.1.2 代码编写规则 2.1.3 Java程序的注释 2.2 常量与变量 2.2.1 常量的概念及使用 2.2.2 变量的概念及命名规则 2.2.3 变量的初始化及赋值 2.2.4 变量的有效范围 2.3 数据类型 2.3.1 基本数据类型 2.3.2 引用类型 2.3.3 基本类型与引用类型的区别 2.3.4 数据类型间的转换 2.4 运算符 2.4.1 赋值运算符 2.4.2 算术运算符 2.4.3 关系运算符 2.4.4 逻辑运算符 2.4.5 位运算符 2.4.6 字符串连接运算符 2.4.7 其他运算符 2.4.8 运算符的优先级别及结合性 2.5 了解Java标识符 2.6 本章小结
第3章 算法和流程控制语句 第4章 开发工具Eclipse 第5章 面向对象编程 第6章 数组 第7章 字符串处理 第8章 集合类 第2篇 提高篇 第9章 异常处理 第10章 I/O处理 第11章 线程 第12章 JDBC技术 第13章 使用Swing 第14章 进销存管理系统 第3篇 实例篇 第15章 JSP入门 第16章 JSP语法 第17章 JSP的内置对象 第18章 JavaBean技术 第19章 Servlet技术 第20章 博客网站
· · · · · (收起)

[Java程序设计自学手册 下载链接1](#)

标签

编程

设计

计算机科学

评论

除了抽象也就是抽象

[Java程序设计自学手册_下载链接1](#)

书评

[Java程序设计自学手册_下载链接1](#)