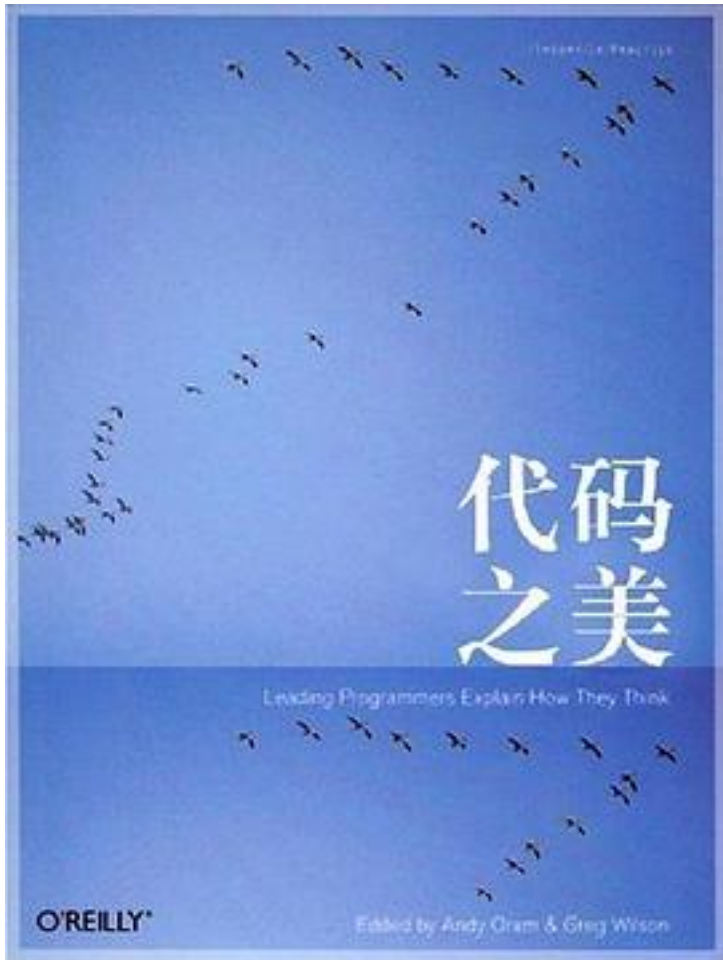


代码之美



[代码之美_下载链接1_](#)

著者:Grey Wilson

出版者:机械工业出版社

出版时间:2008年09月

装帧:平装

isbn:9787111251330

《代码之美》介绍了人类在一个奋斗领域中的创造性和灵活性：计算机系统的开发领域。在每章中的漂亮代码都是来自独特解决方案的发现，而这种发现是来源于作者超越既定边界的远见卓识，并且识别出被多数人忽视的需求以及找出令人叹为观止的问题解决

方案。

《代码之美》33章，有38位作者，每位作者贡献一章。每位作者都将自己心目中对于“美丽的代码”的认识浓缩在一章当中，张力十足。38位大牛，每个人对代码之美都有自己独特的认识，现在一览无余的放在一起，对于热爱程序的每个人都不啻一场盛宴。虽然本书的涉猎范围很广，但也只能代表一小部分在这个软件开发这个最令人兴奋领域所发生的事情。

作者介绍:

Andy Oram

Andy Oram是O'Reilly Media的编辑。他从1992年开始就在这家公司工作，Andy目前主要关注自由软件和开源技术。他在O'Reilly的工作成果包括第一批Linux系列丛书以及2001年的P2P系列丛书。他的编程技术和系统管理技术大多都是自学的。Andy还是Computer Professionals for Social Responsibility协会的成员并且经常在O'Reilly Network(<http://oreillynet.com>)和其他一些刊物上撰写文章，这些文章的主题包括互联网上的政策问题，以及影响技术创新的潮流及其对社会的影响。他的网址为<http://www.praxagora.com/andyo>。

Greg Wilson

Greg Wilson在爱丁堡大学获得了计算机科学博士学位，他的研究领域包括高性能科学计算，数据虚拟化以及计算机安全。他现在是多伦多大学计算机科学系的一位副教授，并且是《Dr. Dobb's Journal》杂志的特约编辑。

目录:

[代码之美_下载链接1](#)

标签

编程

程序设计

计算机

编程艺术

软件开发

programming

代码

程序人生

评论

传说中各大牛合著，可是“599页33章”我不知道内容是怎么安排的，再怎么紧凑我也想凑不出各位大牛所掌握技术的精髓！
还有那个“孟岩”，什么书他都给作序推荐，好像他什么都懂。。。

O ‘Reilly竟然出了个之美系列，也是醉了

太难懂了...火候欠佳啊

除了看不懂的，其它都挺有用的

3月计划

笔记 翻阅 InfoQ（精选版）

看不太懂，收获不大

中文也错英文也错,编辑真是很有才啊...

碎片，我不喜欢碎片。除此之外，这本书应该是本好书。

烂书一本

算法的入门书，引人入胜

多年之后，终于重印了

blog大合集啊，良莠不齐

IT界的微型小说。。。

看不懂啊！呜呜~~~

出版了，也买到了，不过貌似错别字好多，还有，纸张一贯的那么烂，扫兴……

学习顶级程序员的思维方式和代码方式，比预想中的要有趣一些。
涉及熟悉领域的章节就觉得很好看，认真的看了；有些章节就觉得比较闷，匆匆掠过。
定价太高了。

以讲故事的方式描述了许多有趣的代码，不少都比较naive，有不少又需要一些经验才

能看懂。我最喜欢那个解决Solaris中优先级翻转的例子。最后，翻译一如既往的，不够好。

这个正则表达式写成精了

无聊的时候看看玩玩还不错，巨著差的远了，有点像名人传记

[代码之美_下载链接1](#)

书评

[代码之美_下载链接1](#)