

STEAM之创意编程思维(附光盘Scratch智慧版)/天才密码STEAM之创意编程思维系列丛书



[STEAM之创意编程思维\(附光盘Scratch智慧版\)/天才密码STEAM之创意编程思维系列丛书 下载链接1](#)

著者:居晓波

出版者:复旦大学出版社

出版时间:2015-3

装帧:平装

isbn:9787309132991

◆通过对国内外儿童和青少年创造力课程的专项研究，运用美国麻省理工学院多媒体实验室为青少年和儿童设计的Scratch编程软件，将场景导入、游戏方式运用于学习，能够帮助学生进行有效的创意表达和数字化呈现，卓越地激发孩子们的想象力和创造力。

◆Scratch是可视化积木拼搭设计方式的编程软件，天才密码STEAM之创意编程思维系列丛书不是让孩子们学会一连串的代码，而是在整个学习体验过程中孩子们逐步学会自己思考并实现自己的想法和设计。

◆所有的编程作品都可以运用于实际生活，我们鼓励每一个孩子都能够通过自己的想象、思考、判断和创造，解决生活中可能遇到的各种问题。

Scratch是美国麻省理工学院媒体实验室为青少年设计的可视化积木拼搭方式的编程软件，帮助学生进行有效的信息化表达和数字化创作。本书是“天才密码STEAM之创意编程思维系列丛书”中的一本，适合于8岁及以上的青少年。本书设计了以海洋航行探索为主题的沉浸式趣味编程活动，将程序创意设计与STEAM项目相结合，注重发展高阶思

维能力。每一章节通过“引·航”、“思·舵”、“行·桨”、“悟·帆”4个部分引领学习的螺旋式上升路径，让学生在科学(Science)、技术(Technology)、工程(Engineering)、艺术(Art)、数学(Mathematics)等领域进行个性化、富有想象力和创造力的创意设计。学生通过参加高端的现代科艺活动，开展多元化、跨学科的学习实践，发展创新思维、提高实践能力。学生在开放、愉悦的氛围里合作开展Scratch创意设计活动，在实践、合作、分享的过程中，对新事物共同进行探索和尝试，强化理性思维和感性思维的综合发展。

作者介绍:

目录:

[STEAM之创意编程思维\(附光盘Scratch智慧版\)/天才密码STEAM之创意编程思维系列丛书](#)
[下载链接1](#)

标签

趣味编程

贝尔编程

教育

少儿编程

图形化编程

儿童编程

scratch

评论

[STEAM之创意编程思维\(附光盘Scratch智慧版\)/天才密码STEAM之创意编程思维系列丛书](#)
[下载链接1](#)

书评

[STEAM之创意编程思维\(附光盘Scratch智慧版\)/天才密码STEAM之创意编程思维系列丛书](#)
[下载链接1](#)