

# Windows Forms 2.0程序设计



[Windows Forms 2.0程序设计\\_下载链接1](#)

著者:魏尔斯

出版者:电子工业出版社

出版时间:2008-4

装帧:平装

isbn:9787121058684

《Windows Forms 2.0程序设计》主要内容：如果你想开发优秀的Windows Forms 2.0应用程序，《Windows Forms 2.0程序设计》就是你书架上必不可少的参考书，它也是Windows Forms 2.0的最佳使用指南。全书包括19章和6个附录，全面地讲解了Windows Forms

2.0的各项技术，还深入地探讨了各种类型应用程序的解决方案。在讲解这些技术的同时，还列举了与Windows Forms之前的版本不同的地方以及一些新增的内容。特别值得一提的是附录中最后一部分讲解的文档管理功能，Windows Forms应用程序的开发人员可以使用它来搭建应用程序的架构。

## 作者介绍:

Chris Sells是互联系统部门的程序经理。他写过几本书，其中包括Programming Windows Presentation Foundation (O'Reilly)、Windows Forms Programming in C# (Addison-Wesley)，以及ATL Internals (Addison-Wesley)。在他的闲暇时间，Chris主持着几个会议并且在Microsoft内部产品团队讨论列表上拥有自己的一个列表。关于Chris和他的几个项目的更多信息可以参见<http://www.sellsbrothers.com>。

Michael Weinhardt是Microsoft的程序员和作家，在Windows Client SDK部门供职。Michael与Chris一起合作编写了多篇文章，为MSDN在线的“Wonders of Windows Forms”专栏做出了很多贡献，评论过几本Windows技术的书，并且喜欢与同事沟通技术的原由。Michael确信由于他的父母在20世纪80年代中期购买了Amiga 1000机器而使他迷恋上了技术。

目录: 第1章 你好，Windows Forms 1	
1.1 从头开始学习Windows Forms 1	
1.2 Visual Studio .NET中的Windows Forms 6	
1.3 布置控件 12	
1.4 控件 15	
1.5 应用程序设置 17	
1.6 资源 21	
1.7 对话框 24	
1.8 绘图 27	
1.9 打印 29	
1.10 数据绑定 30	
1.11 多线程用户界面 33	
1.12 部署 35	
1.13 本章小结 36	
第2章 窗体 37	
2.1 显示窗体 37	
拥有者窗体和附属窗体 38	
2.2 窗体生命周期 40	
窗体打开阶段 41	
窗体变为非活动窗体以及重新激活窗体 43	
窗体关闭阶段 44	
2.3 窗体通知行为 46	
闪动通知 46	
系统托盘通知 47	
只存在于系统托盘的应用程序 49	
2.4 窗体大小和位置 51	
限制窗体大小 55	
窗体的Z-Order顺序 56	
2.5 窗体修饰 57	
2.6 透明窗体 58	

- 非矩形窗体 59
- 2.7 窗体和快捷菜单 62
  - 快捷菜单 67
- 2.8 工具条 69
- 2.9 状态条 71
- 2.10 多文档界面应用程序 74
- 2.11 可视化继承 84
- 2.12 本章小结 86
- 第3章 对话框 87
  - 3.1 标准对话框 87
  - 3.2 窗体风格 89
    - 在运行时获得窗体是处于模式状态还是非模式状态 90
  - 3.3 数据交换 91
    - 处理OK按钮和Cancel按钮 92
    - 非模式窗体数据 96
  - 3.4 数据验证 97
    - 正则表达式和数据验证 98
    - 掩码文本输入和数据验证 99
    - 数据格式通知功能 100
    - 组合验证 101
    - 整体验证 102
  - 3.5 实现帮助功能 106
    - 工具提示条 106
    - 使用ErrorProvider提供通用信息 107
    - 处理帮助按钮和F1键 109
    - 使用HTML帮助 111
    - 编译好的HTML帮助 113
    - 使用HelpProvider组件 116
    - 显示帮助目录、索引和搜索 117
  - 3.6 本章小结 117
- 第4章 布局 119
  - 4.1 固定布局 119
    - 位置和大小 119
    - 控件的Z-Order顺序 124
    - 控件的Tab键顺序 125
  - 4.2 动态布局 126
    - 锚定 127
    - 停靠 129
    - 停靠和Z-Order顺序 131
    - 工具条控件的停靠功能 133
    - 自动改变大小 141
    - 自动缩放 142
  - 4.3 布局控件 145
    - 分隔控件 146
    - 分组 147
    - 流式布局 148
    - TableLayoutPanel 151
  - 4.4 布局优化 153
  - 4.5 自定义布局 154
  - 4.6 本章小结 155
- 第5章 绘图基础功能 157
  - 5.1 绘制到屏幕上 157
    - 处理Paint事件 158
    - 触发Paint事件 159

- 5.2 颜色 161
  - 预定义颜色 163
  - 颜色转换 165
- 5.3 画刷 165
  - 实颜色画刷 166
  - 纹理画刷 166
  - 模式画刷 167
  - 线性渐变画刷 168
  - 路径渐变画刷 170
- 5.4 画笔 172
  - 线的帽子 174
  - 虚线 175
  - 笔对齐 176
  - 连接点 177
  - 从画刷创建画笔 178
- 5.5 形状 178
  - 曲线 179
  - 光滑模式 180
  - 保存和恢复图形对象的设置 181
- 5.6 路径 182
  - 填充模式 185
- 5.7 图像 185
  - 加载和绘制图像 186
  - 缩放、裁剪、移动和倾斜图像 187
  - 旋转和翻转 189
  - 重新着色 190
  - 透明 191
  - 动画 192
  - 绘制到图像中 195
  - 屏幕拷贝 197
  - 图标 197
  - 鼠标指针 199
- 5.8 本章小结 202
- 第6章 绘制文本 203
  - 6.1 字体 203
    - 创建字体 205
    - 字体字样组 206
    - 系统字体 208
    - 字体特性 209
    - 字体高度 211
  - 6.2 字符串 213
    - 格式设置 213
    - 字符串和路径 220
  - 6.3 TextRenderer类 221
    - 使用TextRenderer实现格式设置 223
  - 6.4 两种技术的总结 225
    - 外壳一致性 225
    - 国际化 227
    - 设备无关的绘制 228
    - 字体边界光滑功能支持 229
    - 性能 230
    - 与GDI+图形绘制集成 230
    - 文本格式比较 230
    - 集成 232

- 6.5 本章小结 233
- 第7章 高级绘图功能 235
  - 7.1 页面单位 235
    - 将像素转换为页面单位 238
  - 7.2 转换 239
    - 缩放 240
    - 缩放字体 241
    - 旋转 241
    - 变换 243
      - Shearing 244
    - 组合转换 245
    - 变换帮助器 246
    - 路径变换 247
  - 7.3 区域 248
    - 构造和填充区域 249
    - 区域剪裁 250
    - 区域组合操作 251
  - 7.4 优化绘图操作 251
    - 双缓冲技术 253
    - 手工双缓冲技术 254
    - 双缓冲技术的性能考虑 257
    - 其他绘制选项 257
  - 7.5 本章小结 258
- 第8章 打印 259
  - 8.1 打印文档 259
  - 8.2 打印控制器 261
    - 打印预览 262
    - PrintPreviewDialog控件的控制框图标 264
  - 8.3 基本打印事件 265
  - 8.4 边距 268
  - 8.5 页面设置 271
  - 8.6 打印机设置 274
    - 打印范围 276
    - 选择打印机 279
  - 8.7 有用的打印技术 280
    - 单词折行和分页 281
    - 基于每个页面的页面设置 285
    - 动态页面计数 287
  - 8.8 本章小结 289
- 第9章 组件 291
  - 9.1 组件的定义 291
  - 9.2 使用组件 292
  - 9.3 创建自定义组件 295
    - 直接从System.ComponentModel.Component继承 295
    - 组件资源管理 297
    - 实现IComponent接口 300
    - 向工具箱添加自定义组件 305
    - 自定义功能 306
    - 扩展现存的组件 311
  - 9.4 本章小结 312
- 第10章 控件 313
  - 10.1 控件的定义 313
  - 10.2 使用控件 314
  - 10.3 主题化控件 316

- 工具条绘制模式 317
- 10.4 自画控件 321
- ControlPaint类 324
- 主题样式控件绘制技术 326
- 10.5 扩展现存的控件 328
- 10.6 自定义控件 329
- 直接从System.Windows.Forms.Control派生 329
- 控件绘制 330
- 自定义实现 332
- EventChangged 334
- 环境属性 336
- 控件输入功能 339
- 滚动 345
- Windows消息处理 347
- 10.7 用户控件 349
- 测试用户控件 350
- 10.8 承载COM控件 352
- 10.9 本章小结 353
- 第11章 设计期集成：属性窗口 355
- 11.1 设计期组件 355
- 11.2 宿主、容器和站点 356
- 11.3 调试设计期功能 359
- 11.4 DesignMode属性 360
- 11.5 特性 361
- 修改工具箱图标 361
- 属性窗口集成 362
- 11.6 代码序列化 368
- 11.7 批量初始化 369
- ISupportInitializeNotification 373
- 11.8 扩展器属性提供者 375
- 11.9 类型转换器 381
- 自定义类型转换器 383
- 可扩展对象转换器 388
- 使用TypeConverters执行自定义类型代码序列化 391
- 11.10 用户界面类型编辑器 394
- 下拉风格用户界面类型编辑器 396
- 模式用户界面类型编辑器 399
- 11.11 本章小结 402
- 第12章 设计期集成：设计器和智能标签 403
- 12.1 设计器 403
- ComponentDesigner 405
- ControlDesigner类 409
- 只在设计期才用到的属性 411
- 12.2 智能标签 414
- 设计器动作 414
- 设计器动作列表 415
- 智能标签属性 416
- 智能标签方法项 425
- 乏味的智能标签面板外观 428
- 自定义智能标签面板的外观 430
- 给快捷菜单添加智能标签方法项 438
- 切换智能标签项的标签文本 439
- 设计器动作列表 442
- 动态的设计器动作 443

- 12.3 本章小结 447
- 第13章 资源 449
  - 13.1 资源基础 449
    - 清单资源 450
  - 13.2 强类型资源 454
    - 应用程序资源文件(.resx) 454
    - 管理资源 456
    - 资源的持久化保存 459
    - 使用强类型资源 460
    - 资源管理器 463
    - 强类型资源类 465
    - 设计器资源 468
    - 嵌入原生资源 471
  - 13.3 应用程序国际化 472
    - 文化信息 473
    - 资源本地化 474
    - 非开发人员的资源本地化 478
    - 资源查找 480
    - 资源解析 482
    - 输入语言 483
    - 阅读方向 485
  - 13.4 本章小结 486
- 第14章 应用程序 487
  - 14.1 应用程序 487
    - 应用程序生命周期 489
    - 应用程序上下文 490
    - 应用程序事件 492
    - 用户界面线程异常 493
    - 传递命令行参数 496
  - 14.2 单实例应用程序 497
    - 单实例检测和管理 498
    - 多窗口SDI应用程序 500
    - 单实例MDI应用程序 508
  - 14.3 本章小结 513
- 第15章 设置 515
  - 15.1 应用程序环境 515
    - 编译期设置 515
    - 运行时设置 518
  - 15.2 应用程序设置信息、用户设置信息和漫游用户设置信息 524
    - 设置的定义 524
    - 设置文件 525
    - 管理设置 526
    - 编辑设置项 526
    - 应用程序配置文件 530
    - 配置管理器 532
    - 用户配置文件 535
  - 15.3 强类型设置 537
  - 15.4 使用强类型设置 539
    - 使用Settings类 539
    - 装载和检查设置 540
    - 更新设置 542
    - 保存设置 543
    - 回滚设置 544
    - 移植设置 545

- 15.5 使用设计器来管理设置 549
- 属性窗口配置 549
- 属性绑定 551
- 持久化保存窗体的状态、大小和位置 554
- 支持工具条的自动布局 555
- 15.6 其他的设置存储方式 557
- 注册表 557
- 特殊文件夹 559
- 15.7 本章小结 560
- 第16章 数据绑定基础 561
- 16.1 数据绑定基础知识 561
- 16.2 简单数据绑定和项数据源 566
- 16.3 简单绑定和列表数据源 568
- 16.4 复杂绑定和列表数据源 572
- 16.5 IBindingList接口 576
- 16.6 BindingList<T>类 577
- 双向的列表变更同步 578
- 双向的项变更同步 580
- 16.7 BindingSource组件 581
- 将项类型转变为列表数据源 581
- 在设计期使用BindingSource 583
- 16.8 设计期数据源 584
- 数据库 585
- Web服务 588
- 对象 590
- 配置BindingSource组件 592
- 数据源持久化保存 595
- 16.9 在设计器中绑定用户界面元素 596
- 作为可绑定列表数据源的BindingSource组件 596
- 16.10 本章小结 606
- 第17章 应用数据绑定 607
- 17.1 拖放式数据绑定 607
- DataGridView绑定用户界面 608
- 明细绑定用户界面 610
- 17.2 数据绑定用户界面基础 611
- 项用户界面 611
- 列表用户界面 625
- 17.3 数据视图 634
- 17.4 实际的数据绑定用户界面 639
- 主/明细式用户界面 639
- 列表/项用户界面 644
- 层次结构用户界面 649
- 多个数据上下文 651
- 类型转换器 653
- 17.5 本章小结 656
- 第18章 多线程用户界面 657
- 18.1 长时间运行的操作 657
- 进度标识 657
- 异步操作 660
- 安全性和多线程 663
- 简化的多线程 669
- 报告进度 671
- 共享数据 680
- 18.2 异步Web服务 683



- Web服务组件 687
- 18.3 本章小结 690
- 第19章 ClickOnce部署 691
  - 19.1 实现ClickOnce部署的步骤 692
    - 发布应用程序 693
    - 启动应用程序 697
  - 19.2 ClickOnce配置 700
    - 自启动程序 701
    - 应用程序文件 704
    - 发布者细节 705
    - 安装模式 707
    - 版本控制 708
  - 19.3 ClickOnce安全性 711
    - 代码签名 712
    - 代码访问安全机制 720
  - 19.4 管理权限 725
    - 决定所需的权限 725
    - 检查所需的权限 727
  - 19.5 部分信任程序集的注意事项 728
    - 收集程序集信息 728
    - 处理按键 729
    - 通过Web服务通信 730
    - 读取和写入文件 733
    - 处理多个部分信任部署区域的情况 734
    - 调试部分信任应用程序 735
  - 19.6 处理命令行参数 735
  - 19.7 本章小结 738
- 附录A Windows Forms 2.0的新增功能 739
  - A.1 关于Windows Forms的几句话 739
  - A.2 Windows Forms 2.0的增强功能 740
  - A.3 Windows Forms 2.0的改进功能 742
    - 绘制 744
    - 打印 745
    - 组件和控件 745
    - 设计期集成 746
    - 资源 747
    - 应用程序 748
    - 设置 748
    - 数据绑定 750
    - 多线程用户界面 751
- ClickOnce部署 752
- 附录B 从MFC转移到Windows Forms 753
  - B.1 关于MFC的一席话 753
  - B.2 MFC与Windows Forms的对比 755
    - 区别 757
    - 战略 762
  - B.3 MFC与Windows Forms互操作 763
    - 在Windows Forms中承载MFC COM控件 763
    - 在MFC中承载Windows Forms控件 765
  - B.4 Windows Forms是更好的MFC 769
- 附录C 委托和事件 773
  - C.1 委托 773
    - 接口 774
    - 委托 775

静态监听者 777  
C.2 事件 777  
收获所有结果 778  
异步通知：执行并继续 779  
异步通知：轮询 780  
异步通知：委托 780  
C.3 匿名委托 781  
C.4 整个世界的幸福 782  
附录D 组件和控件概览 785  
D.1 组件 785  
BackgroundWorker 785  
BindingNavigator 785  
BindingSource 785  
ColorDialog 786  
ErrorProvider 786  
FolderBrowserDialog 786  
FontDialog 786  
HelpProvider 786  
ImageList 786  
NotifyIcon 787  
OpenFileDialog 787  
PageSetupDialog 787  
PrintDialog 787  
PrintDocument 788  
PrintPreviewDialog 788  
SaveFileDialog 788  
SoundPlayer 788  
Timer 788  
Tool Tip 789  
D.2 控件 789  
Button 789  
CheckBox 789  
CheckedListBox 790  
ComboBox 790  
ContextMenuStrip 791  
DataGridView 791  
DateTimePicker 791  
DomainUpDown 792  
FlowLayoutPanel 792  
GroupBox 792  
HScrollBar 792  
Label 793  
LinkLabel 793  
ListBox 794  
ListView 795  
MaskedTextBox 796  
MenuStrip 796  
MonthCalendar 796  
NumericUpDown 797  
Panel 798  
PictureBox 798  
PrintPreviewControl 798  
ProgressBar 798  
RadioButton 799

- RichTextBox 799
- SplitContainer 800
- StatusStrip 800
- TabControl 800
- TableLayoutPanel 800
- TextBox 800
- ToolStrip 801
- ToolStripContainer 801
- TrackBar 801
- TreeView 801
- VScrollBar 802
- WebBrowser 803
- 附录E 拖放功能 805
  - E.1 启用拖放功能 805
    - 拖动源 805
    - 放置目标 806
    - 放置目标和COM 809
    - 运行中的拖放操作 810
  - E.2 添加对多种拖放效果的支持 811
    - 向拖动源添加多种拖放效果 811
    - 向放置目标添加多种拖放效果 812
  - E.3 自定义拖放操作 814
    - 使用自定义鼠标指针 814
    - 控制拖放操作的结束 816
  - E.4 拖放多个数据项 817
    - 拖动多个ListView项 818
    - 资源管理器风格的用户界面的一部分 818
  - 启动一个拖动操作 822
  - 运行中的拖动操作 823
  - 完成拖动操作 826
  - E.5 文件拖放操作 827
- 附录F 文档管理 829
  - F.1 FileDocument组件 833
    - 脏位管理 833
    - 文件管理 834
    - 处理File菜单项 836
    - MDI和FileDocument组件 838
  - F.2 外壳集成 841
    - 与外壳集成 841
    - 文档图标 842
    - Start | Documents菜单 844
  - F.3 MruMenuManager组件 845
    - 获得MRU菜单 846
    - 配置MRU菜单的外观 847
    - 添加文件到MRU菜单中 849
    - 打开MRU文件 850
    - 在应用程序会话之间持久保存MRU菜单 851
    - MruMenuManager和MDI应用程序 852
  - F.4 通过从外壳拖放文件来打开文件 853
- 参考资料 857
- 索引 861
- • • • • (收起)

[Windows Forms 2.0程序设计\\_下载链接1](#)

## 标签

WinForm

.NET

C

#Programming

DotNet

已购买

其他

windows

## 评论

一本关于WinForm的大全，如果在几年前做WinForm开发的时候看到这本书，也许情况会很不一样。

-----  
[Windows Forms 2.0程序设计\\_下载链接1](#)

## 书评

-----  
[Windows Forms 2.0程序设计\\_下载链接1](#)