

Android 源码设计模式解析与实战（第2版）



[Android 源码设计模式解析与实战（第2版）_下载链接1](#)

著者:何红辉

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2017-7

装帧:平装

isbn:9787115452962

本书专门介绍Android源代码的设计模式，主要讲解面向对象的六大原则、主流的设计模式以及MVC和MVP模式。本书的主要内容为：优化代码的第一步、开闭原则、里氏替换原则、依赖倒置原则、接口隔离原则、迪米特原则、单例模式、Builder模式、原型模式、工厂方法模式、抽象工厂模式、策略模式、状态模式、责任链模式、解释器模式

、命令模式、观察者模式、备忘录模式、迭代器模式、模板方法模式、访问者模式、中介者模式、代理模式、组合模式、适配器模式、装饰模式、享元模式、外观模式、桥接模式，以及MVC的介绍与实战和MVP应用架构模式。每个章节都对某个模式做了深入分析，并且会对模式相关的技术点进行深入拓展，让读者在掌握模式的同时学习到Android中的一些重要知识，通过实战帮助读者达到学以致用目的，且能够将模式运用于项目中，开发出高质量的程序。

本书适合的读者为初、中、高级Android工程师，也可以作为大专院校相关师生的学习用书和培训学校的教材。

作者简介:

Android源码设计模式解析与实战》、《Android开发进阶-从小工到专家》作者。

目录: 内容提要

- 前言
- 第二版自序
- 自序一
- 自序二
- 致谢
- 第1章 走向灵活软件之路——面向对象的六大原则
- 第2章 应用最广的模式——单例模式
- 第3章 自由扩展你的项目——Builder模式
- 第4章 使程序运行更高效——原型模式
- 第5章 应用最广泛的模式——工厂方法模式
- 第6章 创建型设计模式——抽象工厂模式
- 第7章 时势造英雄——策略模式
- 第8章 随遇而安——状态模式
- 第9章 使编程更有灵活性——责任链模式
- 第10章 化繁为简的翻译机——解释器模式
- 第11章 让程序畅通执行——命令模式
- 第12章 解决解耦的钥匙——观察者模式
- 第13章 编程中的“后悔药”——备忘录模式
- 第14章 解决问题的“第三者”——迭代器模式
- 第15章 抓住问题核心——模板方法模式
- 第16章 访问者模式
- 第17章 “和事佬”——中介者模式
- 第18章 编程好帮手——代理模式
- 第19章 物以类聚——组合模式
- 第20章 得心应手的“粘合剂”——适配器模式
- 第21章 装饰模式
- 第22章 对象共享，避免创建多对象——享元模式
- 第23章 统一编程接口——外观模式
- 第24章 连接两地的交通枢纽——桥接模式
- 第25章 MVC的介绍与实战
- 第26章 MVP应用架构模式
- 第27章 MVVM应用浅析
- 第28章 易混淆的设计模式
- • • • • [\(收起\)](#)

标签

设计模式

Android

Android源码

编程

android

计算机

IT

Android高级进阶

评论

对学习设计模式和Android的源码有所帮助，但是有的代码缩进做的不好，排版比较乱。

更像在复习设计模式

本书对安卓开发中源码的设计做了比较全面的讲解，实战地方讲的不是太多，主要是有些写法有些过时，对于入门级小白没问题，或者稍微再提升路上的读者也算不错，我收藏了电子版<http://www.xz577.com/e/519.html>，多读几遍对你安卓开发有好处的。

[Android 源码设计模式解析与实战（第2版）_下载链接1](#)

书评

想写一本Android设计模式的书的念头由来已久，也许是从我开始接触Android开发后就有了，于是很早就在自己的记事本上记录了一些相关学习心得。2014年4月我就在博客上连载了《Android源码分析之设计模式》系列，简单分析Android源码中的一些设计模式。到了2014年年底开始写一些开...

[Android 源码设计模式解析与实战（第2版）_下载链接1](#)