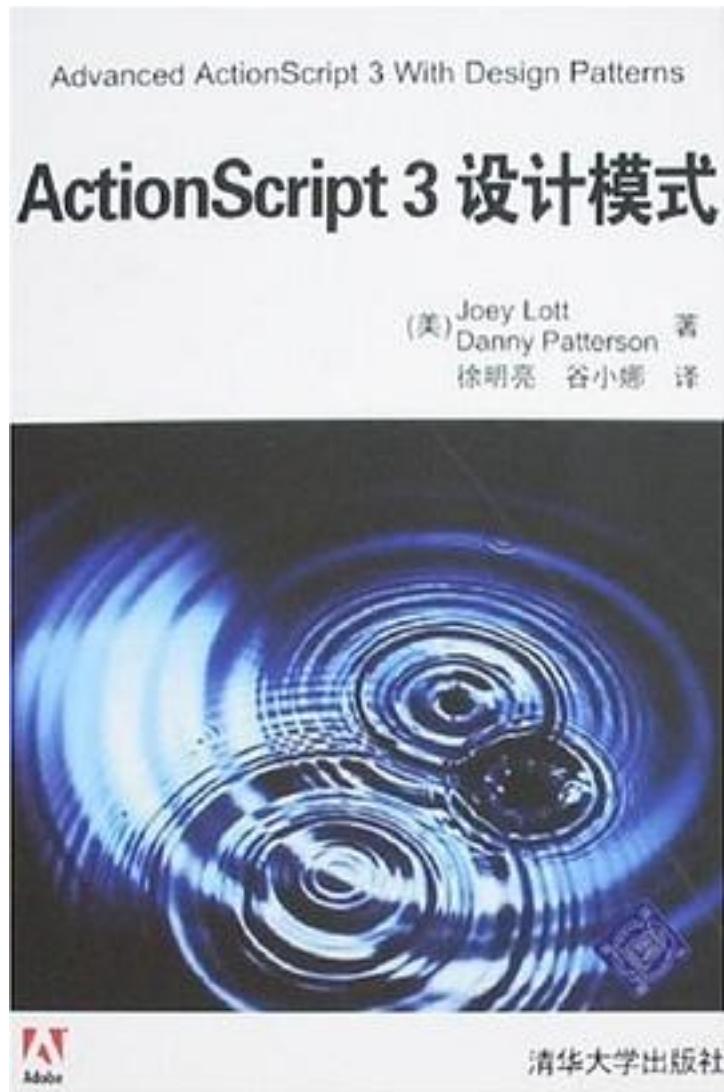


# ActionScript 3设计模式



[ActionScript 3设计模式 下载链接1](#)

著者:[美] 洛特, [美] 派特森 著

出版者:清华大学出版社

出版时间:2008-3

装帧:

isbn:9787302170846

很少有针对AS来讲设计模式的书...

许多从FLASH动画到AS的设计师，在代码水平逐渐提高的情况下，可以做出一些简单的东西。但是如何从面对过程编码到面对对象编码，是一件十分艰难的事情。

除了学习AS，OOP的内容以外，学习软件的设计模式也是十分重要的一部分，而现在市面上的设计模式的书又主要是针对JAVA或者其他语言的。

所以，这本书对于那些从事FLASH RIA设计的高级设计师（或者初级FLASH程序员），都有很大价值。

作者介绍：

目录: 第Ⅰ部分 成功的项目

第1章 系统设计

1.1 分析阶段

1.1.1 用例介绍

1.1.2 书写正式用例

1.1.3 编写用例

1.1.4 UML的使用

1.2 设计阶段

1.2.1 CRC卡介绍

1.2.2 类确定

1.2.3 类功能确定

1.2.4 确定协作类

1.2.5 确定类与类之间的联系

1.2.6 确定公共接口函数(API)

1.2.7 设计阶段UML的应用

1.3 实现阶段

1.3.1 编程规范

1.3.2 封装

1.3.3 继承和组合

1.3.4 耦合

1.4 测试阶段

1.4.1 创建基本单元测试

1.4.2 异步单元测试创建

1.5 本章小结

第2章 接口编程

2.1 接口定义

2.2 多态性的使用

2.3 本章小结

第Ⅱ部分 模式

第3章 模型/视图/控制器模式

3.1 MVC元素

3.2 构建一个简单示例

3.3 多视图显示

3.4 模型实现代码的修改

3.5 添加控制器

3.6 本章小结

第4章 单件模式

4.1 对象实例化

4.2 单件模式和静态成员

4.3 构建简单的单件类

4.4 设置框架的构建

4.5 本章小结

第5章 工厂方法和模板方法模式

5.1 抽象类

5.2 模板方法

5.3 工厂方法

5.4 本章小结

第6章 代理模式

6.1 虚拟代理

6.2 远程代理

6.3 适配器模式和Facade模式

6.4 本章小结

第7章 迭代器模式

第8章 组合模式

第9章 装饰器模式

第10章 命令模式

第11章 备忘录模式

第12章 状态模式

第III部分 高级Action Script主题

第13章 事件

第14章 发送和加载数据

第15章 E4X(XML)

第16章 正则表达式

• • • • • (收起)

[ActionScript 3设计模式 下载链接1](#)

## 标签

设计模式

ActionScript

ActionScript3

flex

Flash

as3.0

这本书翻译得一塌糊涂

设计模式,

## 评论

看了一点点搁置。。。找到更好的了。。。

-----  
还行吧.. 讲的模式太少了点吧

-----  
翻译不是很好

-----  
ActionScript 3设计模式

-----  
符合AS3程序的设计模式

-----  
一般

-----  
略有帮助， 翻译不太好。

-----  
翻译的人不知道用过as3没的，简直乱来，强烈不推荐购买，亏还是清华大学出版社的，补充一下:原来清大出版社真的臭名昭著的

-----  
乱。

---

[ActionScript 3设计模式 下载链接1](#)

## 书评

当时做AS开发入行没多久，因为非计算机专业一直在寻找更加高效的开发途径。同事桌上一本AS3DP自然引起了我的注意，但同事们没有一个阅读完这本书，枯燥难懂是大家唯一的反馈。

看了其他书评对于翻译看来怨念都不小……如果你找到了这本书，说明你在进行AS3的开发；如果你选择…

---

几年前买这书的时候真的看不懂，连中文读起来都不通顺。

在开发过几个大项目之后再来看这本书，居然看懂了，恩，就把它当成一本字典来用吧，很好。对于其他编程语言的开发也很有帮助。

推荐有一定基础之后再来评价这本书的好坏。

---

竟然把mvc放到第一个来讲，不知道原作者怎么想的。

翻译的很成问题，乱七八糟的，译者有编程经验吗？排版看着也不爽，反正四个字，不值得买。跟另一本讲解as3设计模式的书，差的太多了。

只好把它当作一本速查手册了，可惜了书名。

---

这本书在家放了一年。

刚买回来时努力看了一下，无论如何看不懂，想想肯定是自己水平太差，要磨炼编程基础。

这期间积累了不少AS3的项目经验，最近打算再向设计模式努力一下。前几天看完了Head First Design Pattern，发现理解完全没有困难，想要学习各种模式的AS3实现细节，…

---

这本书内容还可以但是弊病就是翻译得很差很差，简直像是为了尽快上市，匆忙翻译  
设计模式还是很多好书的，可以读一下关于java的设计模式，尽管as3没有真实的abstract class 个人推荐一本设《计模式精解》(design patterns explained:a new perspective on object oriented de…

庖丁说“臣之所好者，道也”，在学习编程的路上，又何常不是这样。我在研究flex framework Cairngorm。虽然按照示例拼凑了一个再简单不过的例子。但是整体理解还是有点困难。一次在去逛海淀图书城的时候发现了这本书，买之，品之。今天再反过来看Cairngorm（假如你已经熟悉...）

---

[ActionScript 3设计模式](#) [下载链接1](#)