

# 亚瑟法则



[亚瑟法则 下载链接1](#)

著者:【美】亚瑟.甘斯勒

出版者:中国建筑工业出版社

出版时间:2018-4

装帧:平装

isbn:9787112218295

晋思（Gensler）是全球\*的设计企业，其拓展的方式早已成为建筑业界的范本。而这本由其创始人亚瑟·甘斯勒撰写的管理经验指南，以浅显易懂的文字揭示了这家传奇设计公司的成长蓝图。“亚瑟法则”是基本的商业法则，它有助于一家公司创立其独特的企业文化与精神。它不仅仅是一本实践商务手册，还是确保职业规范、获得行业成功的道德准则。

Gensler是家国际著名的建筑设计、规划与咨询公司，共有专业员工约2900名，总部设在美国旧金山，并在美国、英国、亚洲、中美洲等地区的30个城市设有办事处。该书是

其创始人的专著，揭示了这家传奇设计公司的成长蓝图。这本书涵盖了领导力、人才招聘和运营的基本要素，同时概述了将小企业推向业界\*和\*受瞩目的创意战略。在这个过程中，人、利润和客户都很重要。该指南内容均为经过作者实践验证的想法，适用于运营中小型专业公司的人员，或者运行任何项目的管理者。

作者介绍:

亚瑟·甘斯勒 (Arthur Gensler)

1965 年，建筑师与企业家亚瑟·甘斯勒创立了晋思建筑设计公司。50 年来，晋思从一家只有 3 个人的事务所逐渐成为全球最大的设计企业。他的成功综合了专业的设计服务、创新的领导能力以及团队建设。作为社交网络的先锋，亚瑟与各类客户保持着长期合作关系，其中包括美国银行、盖璞和高纬物业。身为康奈尔大学建筑艺术与规划学院的毕业生，亚瑟赢得了很多荣誉，如 1955 年“康奈尔年度企业家大奖”和“安永会计事务所终身成就奖”。

2000 年，晋思获得美国建筑师学会颁发的“年度杰出企业奖”。

目录: 序  
感性的力量  
严格且公正  
韧性  
接班人计划  
人才  
择优聘请  
吸引并留住人才  
投资你的员工  
赢得头衔  
引导人才  
回归  
何时裁员  
帮助人才规划未来  
• • • • • ([收起](#))

[亚瑟法则\\_下载链接1](#)

标签

建筑

管理

管理学

建筑系

亚瑟·甘斯勒

美国

迈克尔·林登麦伊尔

## 评论

管理

-----  
在建筑设计行业浸淫十年，除了画图其他什么都做过管过，回头来看老爷子的书，对过去的所见所感做了一个梳理和拔高。相形之下，国内尤其民企的设计公司真的是埋头画图，野蛮生长，老板最缺的就是长远打算一说

-----  
收获： 1. 去参加Toast Master 2. 报价：做详尽的记录和分析 3. 交叉培训，了解财务状况 4. 工作外的时间安排，决定了你的生活品质

-----  
晋思设计了很多牛逼的东西，比如全球的前100家苹果商店，这本书涉及了创始人五十年经营公司的方方面面，很多地方都有启发，最大的感触是两点，1.创始人可以做顶层设计，而顶层设计至关重要，2.一家五十年历史依然牛逼的公司，必然作对了很多事情，而晋思做对的事情就是坚持做正确的事，这一点其实很难，远比看起来难。

-----  
不少观点很宝贵

-----  
真的很不错

目标是做专业、值得尊敬的、优质的设计机构

好多公司老板也许知道道理。但是不会去做。就像我认识的一个设计公司老板，他看完这本书，号称学到了很多12345678。各种关于行业关于市场关于客户，居然一条都没提到员工和企业文化，而企业文化和家庭氛围，是Gensler的非常关键的成功之处。但是整本书都没有让这个老板关注学习Gensler的员工关怀和企业文化。老板公司的员工管理是相当乱，相当不人性化，相当的让人没有家庭的氛围。也看出他真的一门心思只想伺候客户，压榨员工。因为他眼里只有客户，所以看书也看不到员工。还是那句话，懂那么多道理，也管不好一个公司。

一个非建筑系的非建筑和管理人士，读得津津有味，给一成不变的生活注入了新的活力，想讲好故事，想学习创意表达，想接触不同行业的人，想学习视觉传达。

乙方狗读物

某建筑公司老板的枕边书，世界一流建筑设计公司甘斯勒独特的企业文化和公司精神。书中我比较感兴趣的是，他的每一条晋思例证，印象比较深刻的，其一，他分享为gap设计第一栋建筑大楼，以至于以后gap在美国扩张蓝图都由他们承包；其二，为乔布斯建造第一栋苹果体验中心的时候，iphone甚至还没有生出来，乔布斯这个老朋友不仅是产品高手更是品牌高手；其三，其它的故事也都挺有意思的，哈哈，感兴趣的可以去找来看看。

等明年工作了，一边实践一边学习书中的内容

2018年4月27日读完补录。作者是Gensler创始人，“法则”之重他有底气托举。言简意赅的小册子，值得技术服务从业者一再翻阅。

[亚瑟法则\\_下载链接1](#)

## 书评

建筑师开公司的很多 建筑师开公司的成功的很少

建筑师中很大一个群体的思维方式很简单 设计为大 我做好了设计，甲方满意，付钱我就能继续做好设计 公司就能很好的运营下去 但是 公司的创建和运营

与设计和管理单个项目 是完全不同的思维方式 画图，你可以作为艺术家的身份任性...

-----  
[亚瑟法则\\_下载链接1\\_](#)