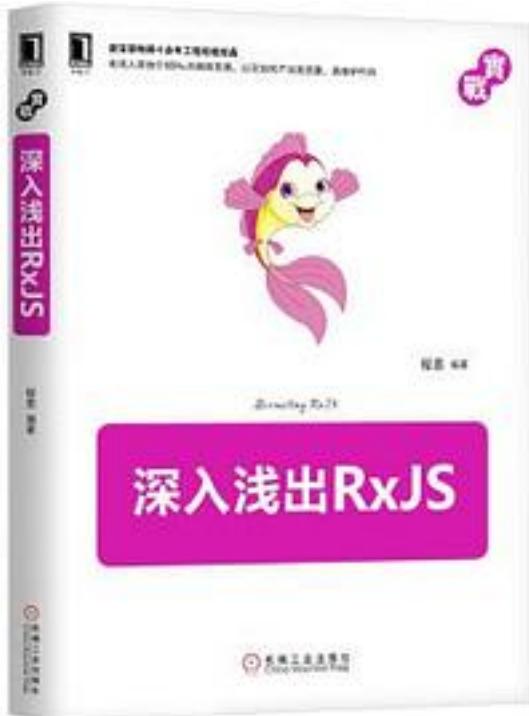


# 深入浅出RxJS



[深入浅出RxJS 下载链接1](#)

著者:程墨

出版者:机械工业出版社

出版时间:2018-4

装帧:平装

isbn:9787111596646

本书系统讲解RxJS响应式编程的技术原理与应用。第1章剖析函数响应式编程的基本概念，通过简单RxJS代码引入函数响应式编程，并与传统编程方式对比，解释这种编程范式的优势，以及这种范式形成的历史。第2章介绍学习RxJS必须掌握的基本概念，包括数据流、操作符和观察者模式。第3~9章介绍RxJS的各种操作符，以及如何选择恰当的操作符来完成不同的任务。第10章介绍RxJS如何实现多播的方式。第11章介绍实现调度Scheduler的作用、原理与使用。第12章介绍如何调试和测试RxJS相关代码，写出高可测试性代码。第13章介绍如何在React应用中使用RxJS，提高代码质量。第14章介绍Redux与RxJS的组合应用，发挥两者的共同优势。第15章介绍一个综合案例，用RxJS实现网页游戏Breakout，并剖析RxJS如何实现动画和绘图。

## 作者介绍:

资深架构师，曾任职于摩托罗拉、雅虎和微软，云鸟配送平台联合创始人，目前服务于美国视频服务公司Hulu。

## 目录: 目录 Contents

### 前言

#### 第1章 函数响应式编程1

1.1 一个简单的RxJS例子1

1.2 函数式编程5

1.2.1 什么是函数式编程5

1.2.2 为什么函数式编程最近才崛起11

1.2.3 函数式编程和面向对象编程的比较13

1.3 响应式编程14

1.4 Reactive Extension15

1.5 RxJS是否是函数响应式编程16

1.6 函数响应式编程的优势17

1.7 本章小结18

#### 第2章 RxJS入门19

2.1 RxJS的版本和运行环境19

2.2 Observable和Observer24

2.2.1 观察者模式24

2.2.2 迭代器模式25

2.2.3 创造Observable26

2.2.4 跨越时间的Observable28

2.2.5 永无止境的Observable29

2.2.6 Observable的完结30

2.2.7 Observable的出错处理31

2.2.8 Observer的简单形式32

2.3 退订Observable33

2.4 Hot Observable和Cold Observable35

2.5 操作符简介37

2.6 弹珠图39

2.7 本章小结41

#### 第3章 操作符基础42

3.1 为什么要有操作符42

3.2 操作符的分类44

3.2.1 功能分类45

3.2.2 静态和实例分类46

3.3 如何实现操作符49

3.3.1 操作符函数的实现49

3.3.2 关联Observable53

3.3.3 改进的操作符定义55

3.3.4 lettable/pipeable 操作符60

3.4 本章小结68

#### 第4章 创建数据流69

4.1 创建类操作符70

4.2 创建同步数据流70

4.2.1 create: 毫无神奇之处71

4.2.2 of: 列举数据71

4.2.3 range: 指定范围73

4.2.4 generate: 循环创建74  
4.2.5 repeat: 重复数据的数据流75  
4.2.6 三个极简的操作符: empty、never和throw78  
4.3 创建异步数据的Observable对象80  
4.3.1 interval和timer: 定时产生数据80  
4.3.2 from: 可把一切转化为Observable82  
4.3.3 fromPromise: 异步处理的交接84  
4.3.4 fromEvent85  
4.3.5 fromEventPattern87  
4.3.6 ajax88  
4.3.7 repeatWhen89  
4.3.8 defer91  
4.4 本章小结92  
第5章 合并数据流93  
5.1 合并类操作符94  
5.1.1 concat: 首尾相连94  
5.1.2 merge: 先到先得快速通过96  
5.1.3 zip: 拉链式组合99  
5.1.4 combineLatest: 合并最后一个数据102  
5.1.5 withLatestFrom109  
5.1.6 解决glitch112  
5.1.7 race: 胜者通吃115  
5.1.8 startWith115  
5.1.9 forkJoin117  
5.2 高阶Observable118  
5.2.1 高阶Observable的意义119  
5.2.2 操作高阶Observable的合并类操作符120  
5.2.3 进化的高阶Observable处理124  
5.3 本章小结128  
第6章 辅助类操作符129  
6.1 数学类操作符129  
6.1.1 count: 统计数据个数130  
6.1.2 max和min: 最大最小值130  
6.1.3 reduce: 规约统计131  
6.2 条件布尔类操作符133  
6.2.1 every134  
6.2.2 find和findIndex135  
6.2.3 isEmpty137  
6.2.4 defaultIfEmpty138  
6.3 本章小结138  
第7章 过滤数据流139  
7.1 过滤类操作符的模式140  
7.1.1 filter141  
7.1.2 first142  
7.1.3 last144  
7.1.4 take一族操作符145  
7.1.5 计时的点击计数网页程序150  
7.1.6 skip151  
7.1.7 skipWhile和skipUntil151  
7.2 回压控制152  
7.2.1 throttle和debounce154  
7.2.2 auditTime和audit164  
7.2.3 sampleTime和sample166  
7.2.4 根据数据序列做回压控制168

7.3 其他过滤方式171  
7.3.1 ignoreElements172  
7.3.2 elementAt172  
7.3.3 single173  
7.4 本章小结173  
第8章 转化数据流174  
8.1 转化类操作符174  
8.2 映射数据175  
8.2.1 map176  
8.2.2 mapTo177  
8.2.3 pluck178  
8.3 缓存窗口：无损回压控制179  
8.3.1 windowTime和bufferTime180  
8.3.2 windowCount和bufferCount183  
8.3.3 windowWhen和bufferWhen184  
8.3.4 windowToggle和buffer-Toggle185  
8.3.5 window和buffer186  
8.4 高阶的map188  
8.4.1 concatMap189  
8.4.2 mergeMap192  
8.4.3 switchMap193  
8.4.4 exhaustMap195  
8.4.5 高阶的MapTo195  
8.4.6 expand196  
8.5 数据分组196  
8.6 累计数据200  
8.6.1 scan200  
8.6.2 mergeScan201  
8.7 本章小结203  
第9章 异常错误处理204  
9.1 异常处理不可避免204  
9.2 异常处理的难点206  
9.2.1 try/catch只支持同步运算207  
9.2.2 回调函数的局限207  
9.2.3 Promise的异常处理209  
9.3 RxJS的异常处理212  
9.3.1 catch214  
9.3.2 retry216  
9.3.3 retryWhen217  
9.3.4 finally220  
9.4 重试的本质221  
9.5 本章小结223  
第10章 多播225  
10.1 数据流的多播225  
10.2 Hot和Cold数据流差异228  
10.3 Subject230  
10.3.1 两面神Subject230  
10.3.2 用Subject实现多播233  
10.3.3 makeHot 操作符234  
10.3.4 Subject不能重复使用235  
10.3.5 Subject可以有多个上游237  
10.3.6 Subject的错误处理239  
10.4 支持多播的操作符241  
10.4.1 multicast241

10.4.2 publish	253
10.4.3 share	255
10.5 高级多播功能	257
10.5.1 publishLast和Async-Subject	258
10.5.2 publishReplay和Replay-Subject	259
10.5.3 publishBehavior和BehaviorSubject	262
10.6 本章小结	263
第11章 掌握时间的Scheduler	265
11.1 Scheduler的调度作用	265
11.2 RxJS提供的Scheduler	268
11.3 Scheduler的工作原理	269
11.3.1 单线程的JavaScript	270
11.3.2 调用栈和事件循环	272
11.3.3 Scheduler如何工作	275
11.4 支持Scheduler的操作符	279
11.4.1 创造类和合并类操作符	279
11.4.2 observeOn	281
11.4.3 subscribeOn	282
11.5 本章小结	283
第12章 RxJS的调试和测试	284
12.1 调试方法	284
12.1.1 无用武之地的Debugger	285
12.1.2 利用日志来调试	286
12.1.3 利用do来插入调试代码	287
12.1.4 改进的日志调试方法	290
12.1.5 数据流依赖图	291
12.1.6 弹珠图	292
12.2 单元测试	293
12.2.1 单元测试的作用	294
12.2.2 RxJS天生适合单元测试	297
12.2.3 单元测试的结构	298
12.2.4 RxJS单元测试中的时间	303
12.2.5 操纵时间的TestScheduler	306
12.2.6 可测试性代码	325
12.3 本章小结	340
第13章 用RxJS驱动React	341
13.1 React简介	341
13.1.1 为什么选择React	341
13.1.2 React如何工作	343
13.2 简单的React应用Counter	350
13.3 利用RxJS管理React状态	356
13.3.1 利用Subject作为桥梁	356
13.3.2 用高阶组件连接RxJS	359
13.4 本章小结	365
第14章 Redux和RxJS结合	366
14.1 Redux简介	366
14.1.1 Redux的工作方式	367
14.1.2 构建Redux应用	368
14.2 用RxJS实现Redux	372
14.3 Redux和RxJS比较	374
14.4 Redux-Observable：Redux和RxJS的结合	375
14.5 本章小结	380
第15章 RxJS游戏开发	381
15.1 breakout的历史	381

15.2 程序设计383  
15.3 用RxJS实现breakout385  
15.4 本章小结397  
结语398  
· · · · · (收起)

[深入浅出RxJS](#) [下载链接1](#)

## 标签

JavaScript

RxJS

前端

计算机

前端技术

编程

深入浅出rxjs

Reactive

## 评论

公允地说，作者写的挺好的，并不仅仅是照搬文档（这是很多滥竽充数技术书的日常），对各操作符的常用场景都有涉及。也做了一定的延伸，使用一个工具，总是要超出一点，才能看见全貌。不过因为版本问题，无法跟着做了，不太适合入门，有一定了解以后用来加深理解比较好。

---

入门书，但要把书中的代码示例当成伪代码去看，理解其所示原理，不去纠结于代码的正确性。

rxjs第二遍学习，第一遍很懵逼，希望这一遍能理解

日行一善

书写得不错，读了一遍对RxJS有了通盘了解（不过我对FP和FRP都有基础，不懂的话可能还是会看得懵）。除了可以当作手册，作者还对一些背景知识和特别之处做了讲解。

足见作者用心，但严谨不足，未能认真校对，书中印刷错误不少。

为数不多的中文rxjs书籍 讲的很细致 是一本合适的入门教材 很多人说版本过时  
代码不准确 我觉得还可以 程墨老师的代码在github上 下载下来全都可以run

前面介绍操作符，后面几张 react 结合、游戏实例。

推荐阅读

我觉得本书并没有想象的那么差，对于完全不了解 RxJS 或者相关概念的同学还是值得阅读的。给四星的原因主要还是在印刷上存在不少的疏漏。

cto痴迷函数式 我也只能跟上了 对于rxjs入门 我觉得还是不错的 代码是v5  
现在的写法稍微有点不同 但不是问题 缺点是厚了点 而且一些有一些错误 但问题也不大  
多半根据上下文也知道在说什么 总而言之中文圈有这样一本书还是庆幸的  
不然这项目又赶 只能看英文书就要慢一些了

挺烧脑的，需要多读几遍。

读了两遍，第一遍不怎么看得懂。第二遍，跳过很多操作符，直击最基本的概念：Observable / Observer / Subject / Schedule，然后看和 React 的结合，加上自己用了 Angular，有了更深的体会。

rxjs入门好书，配合30天精通rxjs网站基本就可以跨出理解rxjs的第一步了。  
本书最后三章难度跳跃有点大，可惜我react redux canvas都不熟，只能暂且跳过了。  
今天想用rxjs写点东西的时候发现大脑还是一片空白…有点像当年的vuex，概念懂一点，但是实战不知道什么情况下用，也不知道如何使用。

虽然书里版本是v5，但是与v6差别不大，基本没有什么影响

星级：3.5

这本书看了好久，中有事隔了两个月才看完。讲解了很多rxjs的API，但是并不算深入浅出，API讲解的过多，使得读书过程变成了记忆API的功能，看到后来有点不耐烦了。

作为说明书太啰嗦，作为思想引导又不太够。不深不浅吧。

只能说还行吧，前面部分给我的收获比较大

比我想象中……厚很多。

[深入浅出RxJS 下载链接1](#)

## 书评

我花了一个星期把这本书翻完了，让我很纠结…  
如果你的编程经验不够丰富，也没有使用过RxJS，对函数式，响应式都不太了解的话，我觉得就不要看这本书了。  
看到第八章的时候我已经没太多耐心了，后面的章节我就草草的翻阅过去了，RxJS没有推广开来本来就是因为操作符过于多和复…

---

写「术」书向来是吃力不讨好的一件事，尤其在软件领域，很难让水平参差不齐的受众满意，稍不留神还被诟病「不如读文档」；更有甚者举着「降低心智负担」的大纛，从头到脚将其批判一番，丢一句「屠龙术」哗众取宠。

本书名为「深入浅出」，其实不怎么深入，用了大半的篇幅走马观…

---

刚看到第6章，过来说两句。

说实话，我是硬着头皮看到这里的，这本书还真不适合新手看，即便是你已经脱离新手，如果之前没接触过rx相关的东西，你的思想很难转变过来，越看越煎熬。  
再说下内容。

通篇以rx操作符介绍为主，而且还是只告诉你这个操作符是干嘛的，很少涉及到具体…

---

[深入浅出RxJS 下载链接1](#)