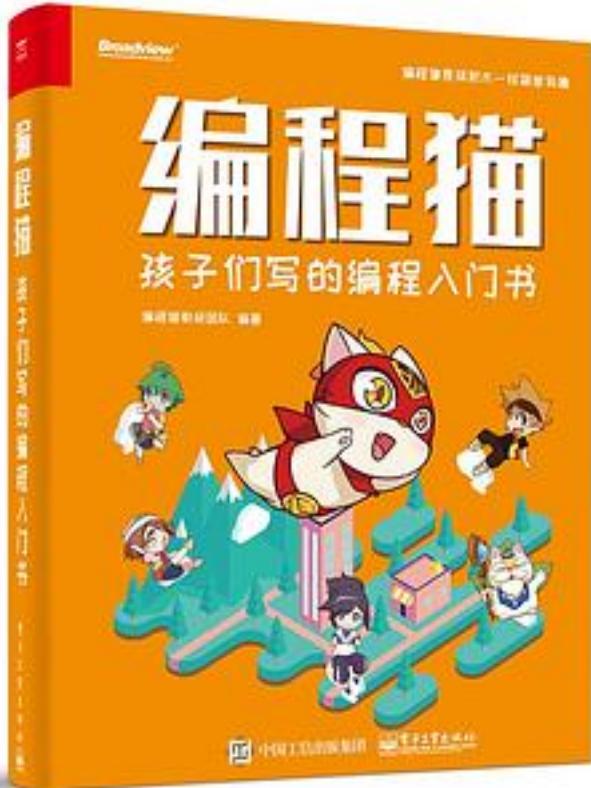


编程猫：孩子们写的编程入门书



[编程猫：孩子们写的编程入门书 下载链接1](#)

著者:编程猫教研团队

出版者:电子工业出版社

出版时间:2018-6

装帧:平装

isbn:9787121341496

STEAM教育是流行于欧美的一种极具创意、面向少儿的教育方式。STEAM5个字母分别代表科学 (Science) 、技术 (Technology) 、工程 (Engineering) 、艺术 (Art) 、数学 (Mathematics) 。在编程猫，孩子们以编程为入口，借助科技的力量，用全新的角度关注问题、解决问题。针对零基础的9~12岁的儿童群体，以编程猫图形化编程平台及其IP设定作为载体，循序渐进地指导读者入门编程学习。同时通过同龄人的编程作

品展示，传递给学习者以下理念：要想了解世界就必须亲自来打造它，编程也可以像搭积木一样简单有趣。

作者介绍：

本书由编程猫教研团队编著。除了来自清华、北大等国内高校的学子，编程猫教研团队成员中有

70%来自海外高校，并且拥有相关STEAM教育经验。另外，编程猫的一线工程师也参与课程研发和教材编写工作，为其贡献专业意见。他们当中有人曾在Google、Apple等顶级科技公司进行项目开发，有人在BAT等科技巨头积累多年经验。从教学大纲的制订到教学系统软件的研发，都有他们的身影。

目录: 第1章 Hello，编程猫 / 001

1.1 编程语言是什么 / 002

1.2 图形化编程探秘 / 003

1.3 编程猫Kitten 图形化编程平台 / 005

1.4 编程试练：编程猫星际航行 / 015

本章结语 / 028

第2章 外观与动作 / 031

2.1 引言 / 032

2.2 编程试练：蓝雀飞行练习 / 033

2.3 外观与动作积木一览 / 037

训练师时刻 / 046

本章结语 / 050

第3章 广播与协作 / 053

3.1 引言 / 054

3.2 编程试练：小小魔术师 / 055

训练师时刻 / 064

本章结语 / 068

第4章 控制与运算 / 071

4.1 引言 / 072

4.2 编程试练：猜数字游戏 / 073

训练师时刻 / 083

本章结语 / 086

第5章 声音与绘图 / 089

5.1 引言 / 090

5.2 编程试练：美妙音乐盒 / 093

训练师时刻 / 104

本章结语 / 109

第6章 数据与变量 / 111

6.1 引言 / 112

6.2 项目演练：击打飞电鼠 / 112

训练师时刻 / 119

本章结语 / 122

第7章 克隆与分裂 / 125

7.1 引言 / 126

7.2 项目演练：太空之旅 / 126

训练师时刻 / 134

本章结语 / 138

• • • • • (收起)

标签

编程

好书，值得一读

少儿编程

少儿教育

K12

养育

评论

非常好的一本少儿编程书，适合零基础的孩子，简单易懂

不错，比较卡通，适合孩子看

一上架就买来给孩子了，之前接触过编程猫的课程，知道书中的知识点是孩子们编写的，女儿看了之后也会自己在电脑上实际操作一遍，很实用的

有趣的入门书，里面的动漫人物好可爱，学习过程感觉挺有意思

看完这本由孩子们集体智慧编写的书，不由为编程猫这个公司产生了好奇，写的真不错

这是一本非常适合小孩入门的编程书籍，没有复杂的代码，从图形化入手，让小孩从此爱上编程。

[编程猫：孩子们写的编程入门书](#) [下载链接1](#)

书评

[编程猫：孩子们写的编程入门书](#) [下载链接1](#)