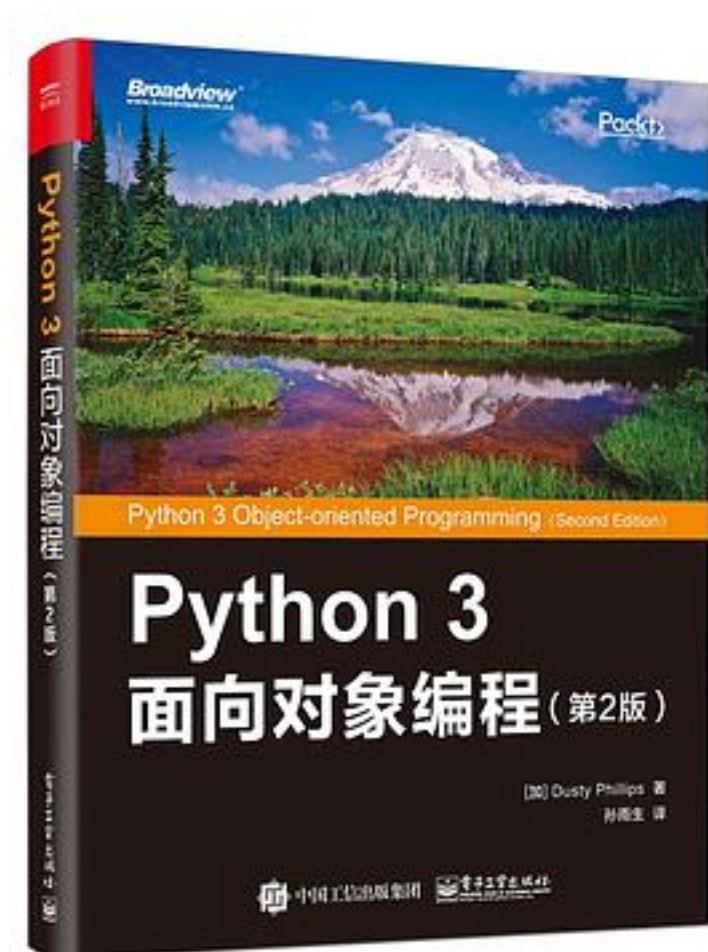


Python 3 面向对象编程（第2版）



[Python 3 面向对象编程（第2版）_下载链接1](#)

著者:【加】Dusty Phillips

出版者:电子工业出版社

出版时间:2018-6

装帧:平装

isbn:9787121341366

《Python 3 面向对象编程（第2版）》主要介绍如何使用Python 3进行面向对象编程。第1~4章介绍面向对象这一编程范式的基本准则，以及Python是

如何运用这些准则实现面向对象编程的；第5~8章介绍如何利用Python中的内置函数快速、简单地实现面向对象编程；第9~11章介绍许多面向对象编程中常用的设计模式，以及如何使用符合Python语言习惯的方式来实现这些设计模式；最后，第12、13章介绍Python 3中与并发编程相关的主题。

《Python 3 面向对象编程（第2版）》中的每一章都会包含一节案例学习的内容，通过一个实践相关的案例将本章介绍的主要内容以及前面章节中介绍过的内容串联起来。除此之外，每一章最后的练习旨在指导你利用本章学习到的知识，使用面向对象编程改善以往项目中的代码，并进一步掌握如何在合适的时机使用Python 3进行面向对象编程。

作者介绍:

Dusty Philips是一位来自加拿大的软件开发者和作者，现居于华盛顿州的西雅图市。作者在过去 15 年间活跃于开源社区并主要以Python作为开发语言。他是著名的 Puget Sound Programming Python会议组的共同创始人，如果你在附近区域，欢迎前往参加相关会议。

《Python 3面向对象编程》由Packt出版社出版，这是他的第一本书。他同时也创作了书籍《用Kivy创建应用》（O'Reilly），介绍关于Python的移动开发库。同时其发布了Hacking Happy，介绍技术人员的精神健康之旅。他曾在本书第1版出版之后不久因为自杀倾向而入院治疗，并自此成为精神健康的公开倡导者。

目录: 第1章 面向对象设计 1
面向对象 1
对象和类 3
指定属性和行为 5
数据描述对象 5
行为就是动作 7
隐藏细节并创建公共接口 8
组合 11
继承 13
继承提供抽象 15
多重继承 16
案例学习 16
练习 24
总结 24
第2章 Python对象 26
创建Python类 26
添加属性 28
让它做点什么 29
初始化对象 32
自我解释 34
模块和包 36
组织模块 38
组织模块内容 41
谁可以访问我的数据 44
第三方库 46
案例学习 48
练习 56

- 总结 57
- 第3章 对象相似时 58
 - 基本的继承 58
 - 扩展内置对象 60
 - 重写和super 62
 - 多重继承 63
 - 钻石型继承问题 66
 - 不同集合的参数 71
 - 多态 74
 - 抽象基类 77
 - 使用抽象基类 77
 - 创建抽象基类 78
 - 魔术揭秘 80
 - 案例学习 82
 - 练习 95
 - 总结 95
- 第4章 异常捕获 96
 - 抛出异常 96
 - 抛出一个异常 98
 - 异常的作用 99
 - 处理异常 101
 - 异常的层级 106
 - 定义我们自己的异常 108
 - 案例学习 112
 - 练习 122
 - 总结 123
- 第5章 何时使用面向对象编程 124
 - 将对象看作对象 124
 - 通过属性向类数据添加行为 128
 - 属性的细节 131
 - 装饰器——另一种创建属性的方法 133
 - 决定何时使用属性 134
 - 管理员对象 136
 - 移除重复代码 139
 - 实践 141
 - 案例学习 144
 - 练习 152
 - 总结 153
- 第6章 Python数据结构 154
 - 空对象 154
 - 元组和命名元组 155
 - 命名元组 157
 - 字典 159
 - 字典用例 162
 - 使用defaultdict 163
 - 列表 166
 - 列表排序 168
 - 集合 171
 - 扩展内置类型 175
 - 队列 180
 - FIFO队列 181
 - LIFO队列 183
 - 优先级队列 184
 - 案例学习 186

- 练习 193
- 总结 194
- 第7章 Python面向对象的捷径 195
 - Python内置函数 195
 - len()函数 195
 - 反转函数 196
 - 枚举 198
 - 文件I/O 199
 - 放在上下文管理器中 201
 - 方法重载的另一种方式 203
 - 默认参数 204
 - 变量参数列表 206
 - 参数解包 209
 - 函数也是对象 210
 - 将函数作为属性 215
 - 可调对象 216
 - 案例学习 217
 - 练习 224
 - 总结 225
- 第8章 字符串与序列化 226
 - 字符串 226
 - 字符串操作 227
 - 字符串格式化 229
 - 字符串是Unicode 236
 - 可变字节字符串 240
 - 正则表达式 241
 - 匹配模式 242
 - 从正则表达式中获取信息 246
 - 序列化对象 249
 - 自定义序列化 251
 - 序列化Web对象 253
 - 案例学习 256
 - 练习 262
 - 总结 263
- 第9章 迭代器模式 265
 - 设计模式简介 265
 - 迭代器 266
 - 迭代器协议 266
 - 推导 269
 - 列表推导 269
 - 集合与字典推导 271
 - 生成器表达式 272
 - 生成器 274
 - 从另一个可迭代对象中产生 277
 - 协程 279
 - 回到日志解析 282
 - 关闭协程并抛出异常 285
 - 协程、生成器与函数的关系 285
 - 案例学习 286
 - 练习 293
 - 总结 294
- 第10章 Python设计模式I 295
 - 装饰器模式 295
 - 装饰器的例子 296

- Python中的装饰器 299
- 观察者模式 301
- 观察者模式的例子 302
- 策略模式 304
- 策略模式的例子 305
- Python中的策略 307
- 状态模式 307
- 状态模式的例子 308
- 状态与策略 314
- 状态转换作为协程 314
- 单例模式 315
- 单例模式的实现 315
- 模板模式 319
- 模板模式的例子 319
- 练习 323
- 总结 324
- 第11章 Python设计模式II 325
- 适配器模式 325
- 门面模式 328
- 享元模式 331
- 命令模式 335
- 抽象工厂模式 340
- 复合模式 344
- 练习 349
- 总结 350
- 第12章 测试面向对象程序 351
- 为什么要测试 351
- 测试驱动开发 353
- 单元测试 354
- 断言方法 355
- 减少模板代码并进行清理 357
- 组织和运行测试 359
- 忽略失败的测试 359
- 用py.test进行测试 361
- 一种完成设置和清理的方式 363
- 一种完全不同的设置变量的方式 366
- 在py.test中跳过测试 370
- 模拟昂贵的对象 371
- 多少测试才足够 375
- 案例学习 378
- 实现它 379
- 练习 384
- 总结 385
- 第13章 并发 386
- 线程 386
- 线程的诸多问题 390
- 线程的超常开支 391
- 多进程 392
- 多进程池 394
- 队列 396
- 多进程的问题 398
- Future对象 398
- AsyncIO 401
- AsyncIO实践 402

读取AsyncIO中的Future对象 403
在网络编程中使用AsyncIO 404
用executor封装阻塞代码 407
流 409
案例学习 410
练习 416
总结 417
• • • • • ([收起](#))

[Python 3 面向对象编程（第2版）_下载链接1_](#)

标签

Python

编程

OOP

计算科学

计算机科学

Programming

科技

~

评论

比入门多一点比中级低一点的难度吧。对初学者来说知识点控制的比较好。不会一下灌太多而学不进去。对已经入门的来说，收获就没有那么大了。

不错的书，可以对面向对象有进一步的理解，特别是python中面向对象的特性

[Python 3 面向对象编程（第2版）_下载链接1](#)

书评

首先要说的就是，这本书我还没读完。但是忍不住要写一下感想。
这本书从定位上是Python的一本进阶书籍。当你对Python有了一定的基本了解以后，想深入学习下Python的面向对象特性，那么可以读此书。我当时就是抱着这种想法找到了这本书。然而读了五六章后发现，这尼玛觉不是简...

内容：一位python初学者，知道python语法，会用python写比helloworld复杂一些的代码，就可以看这本书了。这本书循循善诱，教如何用python进行面向对象编程，方法很Pythonic，而不仅仅是python的class。每一章后面的案例也是蛮有意思的。讲解的过程中会把每一次改进用黑...

这本书花了不到2天时间看过第一遍。可能是面向对象的主题原本就不好写，我从书中得到的并不是很多，它的面向对象知识没有《Python核心编程》写的详细，设计模式没有《精通Python设计模式》说的好，而测试、多线程等的章节，基本可以忽略.....
硬件方面，书的印刷纸张并不好。 ...

前5章是些Python的基础知识，用过Python2的人应该可以直接跳过。而后开始讲解数据结构和设计模式，给了我很多启发。Python这样灵活的语言，在设计方面确实会和其他语言有些许不同。最后的三章阐述了一些细节的问题，尤其是最后一章，列举了很多流行的第三方库。总的来说，是一...

[Python 3 面向对象编程（第2版）_下载链接1](#)