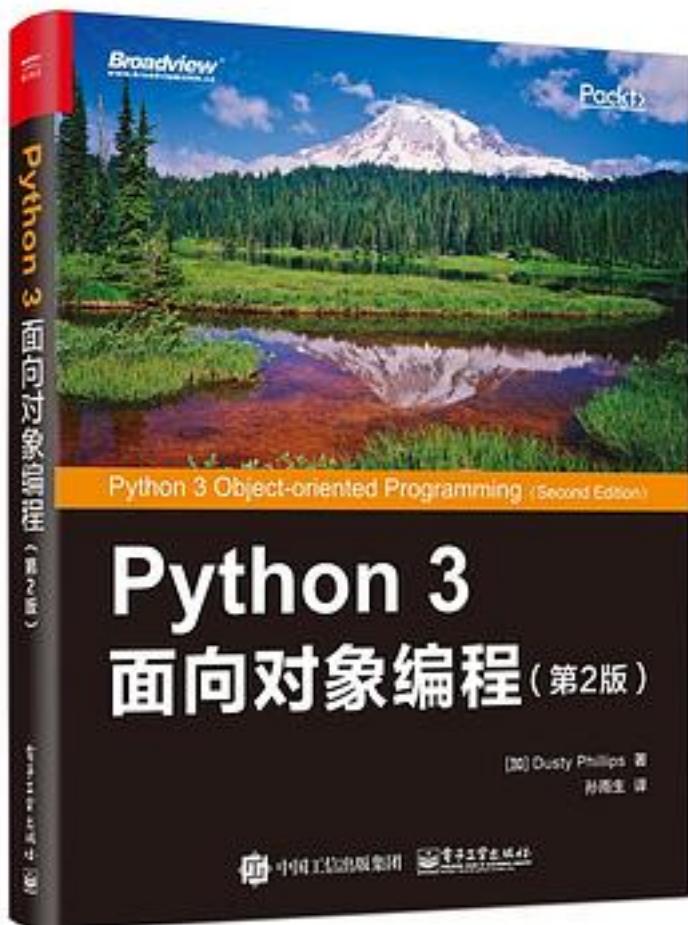


Python 3 面向对象编程（第2版）



[Python 3 面向对象编程（第2版） 下载链接1](#)

著者: 【加】Dusty Phillips

出版者:电子工业出版社

出版时间:2018-6

装帧:平装

isbn:9787121341366

《Python 3 面向对象编程（第2版）》主要介绍如何使用Python 3进行面向对象编程。第1~4章介绍面向对象这一编程范式的基本准则，以及Python是

如何运用这些准则实现面向对象编程的；第5~8章介绍如何利用Python中的内置函数快速、简单地实现面向对象编程；第9~11章介绍许多面向对象编程中常用的设计模式，以及如何使用符合Python语言习惯的方式来实现这些设计模式；最后，第12、13章介绍Python 3中与并发编程相关的主题。

《Python 3

面向对象编程（第2版）》中的每一章都会包含一节案例学习的内容，通过一个实践相关的案例将本章介绍的主要内容以及前面章节中介绍过的内容串联起来。除此之外，每一章最后的练习旨在指导你利用本章学习到的知识，使用面向对象编程改善以往项目中的代码，并进一步掌握如何在合适的时机使用Python 3进行面向对象编程。

作者介绍：

Dusty

Philips是一位来自加拿大的软件开发者和作者，现居于华盛顿州的西雅图市。作者在过去15年间活跃于开源社区并主要以Python作为开发语言。他是著名的Puget Sound Programming Python会议组的共同创始人，如果你在附近区域，欢迎前往参加相关会议。

《Python

3面向对象编程》由Packt出版社出版，这是他的第一本书。他同时也创作了书籍《用Kivy创建应用》(O'Reilly)，介绍关于Python的移动开发库。同时其发布了Hacking Happy，介绍技术人员的精神健康之旅。他曾在本书第1版出版之后不久因为自杀倾向而入院治疗，并自此成为精神健康的公开倡导者。

目录: 第1章 面向对象设计 1

面向对象 1

对象和类 3

指定属性和行为 5

数据描述对象 5

行为就是动作 7

隐藏细节并创建公共接口 8

组合 11

继承 13

继承提供抽象 15

多重继承 16

案例学习 16

练习 24

总结 24

第2章 Python对象 26

创建Python类 26

添加属性 28

让它做点什么 29

初始化对象 32

自我解释 34

模块和包 36

组织模块 38

组织模块内容 41

谁可以访问我的数据 44

第三方库 46

案例学习 48

练习 56

总结 57
第3章 对象相似时 58
基本的继承 58
扩展内置对象 60
重写和super 62
多重继承 63
钻石型继承问题 66
不同集合的参数 71
多态 74
抽象基类 77
使用抽象基类 77
创建抽象基类 78
魔术揭秘 80
案例学习 82
练习 95
总结 95
第4章 异常捕获 96
抛出异常 96
抛出一个异常 98
异常的作用 99
处理异常 101
异常的层级 106
定义我们自己的异常 108
案例学习 112
练习 122
总结 123
第5章 何时使用面向对象编程 124
将对象看作对象 124
通过属性向类数据添加行为 128
属性的细节 131
装饰器——另一种创建属性的方法 133
决定何时使用属性 134
管理员对象 136
移除重复代码 139
实践 141
案例学习 144
练习 152
总结 153
第6章 Python数据结构 154
空对象 154
元组和命名元组 155
命名元组 157
字典 159
字典用例 162
使用 defaultdict 163
列表 166
列表排序 168
集合 171
扩展内置类型 175
队列 180
FIFO队列 181
LIFO队列 183
优先级队列 184
案例学习 186

练习 193
总结 194
第7章 Python面向对象的捷径 195
Python内置函数 195
len()函数 195
反转函数 196
枚举 198
文件I/O 199
放在上下文管理器中 201
方法重载的另一种方式 203
默认参数 204
变量参数列表 206
参数解包 209
函数也是对象 210
将函数作为属性 215
可调用对象 216
案例学习 217
练习 224
总结 225
第8章 字符串与序列化 226
字符串 226
字符串操作 227
字符串格式化 229
字符串是Unicode 236
可变字节字符串 240
正则表达式 241
匹配模式 242
从正则表达式中获取信息 246
序列化对象 249
自定义序列化 251
序列化Web对象 253
案例学习 256
练习 262
总结 263
第9章 迭代器模式 265
设计模式简介 265
迭代器 266
迭代器协议 266
推导 269
列表推导 269
集合与字典推导 271
生成器表达式 272
生成器 274
从另一个可迭代对象中产生 277
协程 279
回到日志解析 282
关闭协程并抛出异常 285
协程、生成器与函数的关系 285
案例学习 286
练习 293
总结 294
第10章 Python设计模式I 295
装饰器模式 295
装饰器的例子 296

Python中的装饰器 299

观察者模式 301

观察者模式的例子 302

策略模式 304

策略模式的例子 305

Python中的策略 307

状态模式 307

状态模式的例子 308

状态与策略 314

状态转换作为协程 314

单例模式 315

单例模式的实现 315

模板模式 319

模板模式的例子 319

练习 323

总结 324

第11章 Python设计模式II 325

适配器模式 325

门面模式 328

享元模式 331

命令模式 335

抽象工厂模式 340

复合模式 344

练习 349

总结 350

第12章 测试面向对象程序 351

为什么要测试 351

测试驱动开发 353

单元测试 354

断言方法 355

减少模板代码并进行清理 357

组织和运行测试 359

忽略失败的测试 359

用py.test进行测试 361

一种完成设置和清理的方式 363

一种完全不同的设置变量的方式 366

在py.test中跳过测试 370

模拟昂贵的对象 371

多少测试才足够 375

案例学习 378

实现它 379

练习 384

总结 385

第13章 并发 386

线程 386

线程的诸多问题 390

线程的超常开支 391

多进程 392

多进程池 394

队列 396

多进程的问题 398

Future对象 398

AsyncIO 401

AsyncIO实践 402

读取AsyncIO中的Future对象 403
在网络编程中使用AsyncIO 404
用executor封装阻塞代码 407
流 409
案例学习 410
练习 416
总结 417
· · · · · (收起)

[Python 3 面向对象编程（第2版）](#) [下载链接1](#)

标签

Python

编程

OOP

计算科学

计算机科学

Programming

科技

~

评论

比入门多一点比中级低一点的难度吧。对初学者来说知识点控制的比较好。不会一下灌太多而学不进去。对已经入门的来说，收获就没有那么大了。

不错的书，可以对面向对象有进一步的理解，特别是python中面向对象的特性

[Python 3 面向对象编程（第2版）](#) [下载链接1](#)

书评

首先要说的是，这本书我还没读完。但是忍不住要写一下感想。

这本书从定位上是Python的一本进阶书籍。当你对Python有了一定的基本了解以后，想深入学习下Python的面向对象特性，那么可以读此书。我当时就是抱着这种想法找到了这本书。然而读了五六章后发现，这尼玛觉不是简...

内容：一位python初学者，知道python语法，会用python写比helloworld复杂一些的代码，就可以看这本书了。这本书循循善诱，教如何用python进行面向对象编程，方法很Pythonic，而不仅仅是python的class。每一章后面的案例也是蛮有意思的。讲解的过程中会把每一次改进用黑...

这本书花了不到2天时间看过第一遍。可能是面向对象的主题原本就不好写，我从书中得到的并不是很多，它的面向对象知识没有《Python核心编程》写的详细，设计模式没有《精通Python设计模式》说的好，而测试、多线程等的章节，基本可以忽略.....硬件方面，书的印刷纸张并不好。 ...

前5章是些Python的基础知识，用过Python2的人应该可以直接跳过。而后开始讲解数据结构和设计模式，给了我很多启发。Python这样灵活的语言，在设计方面确实会和其他语言有些许不同。最后的三章阐述了一些细节的问题，尤其是最后一章，列举了很多流行的第三方库。总的来说，是一...

[Python 3 面向对象编程（第2版）](#) [下载链接1](#)