

Maya 8.5从入门到精通



[Maya 8.5从入门到精通_下载链接1](#)

著者:康德特—吉布斯

出版者:电子工业

出版时间:2008-4

装帧:

isbn:9787121060199

《Maya 8.5从入门到精通》 Maya是建模、角色动画和游戏开发领域的优秀工具。《Maya

8.5从入门到精通》通过大量实例，详细介绍了使用Maya 8.5的主要工作流程及Maya 8.5的很多新功能，包括建模、骨架、动画、纹理、渲染和其他高级内容。每一章都提供Maya界面的实战要点。“快速启动”练习介绍关键基础，包括节点结构、关键帧和基本灯光知识，帮助新手创建动画；高级用户可以学习nCloth、感应光集成、体积毛渲染、高级纹理工具和高级MEL脚本。实践教程通过练习巩固学习的知识。

作者介绍:

目录:

[Maya 8.5从入门到精通_下载链接1](#)

标签

maya

玛雅

艺术CG

教程-动画、游戏

アニメ製作

☆艺术/设计

评论

[Maya 8.5从入门到精通_下载链接1](#)

书评

我按部就班的按此书操作时，老是无法完成书中的任务。此书的术语不大清楚，让人摸不到头脑。致使它说的操作往往得不到所说的结果。更要命的是，此书的图片极为不清。所以，根本不可能按图操作。

此书由翻译Mastering.Maya.8.5而成，有英语水平的人，还是看原版吧。

[Maya 8.5从入门到精通_下载链接1](#)