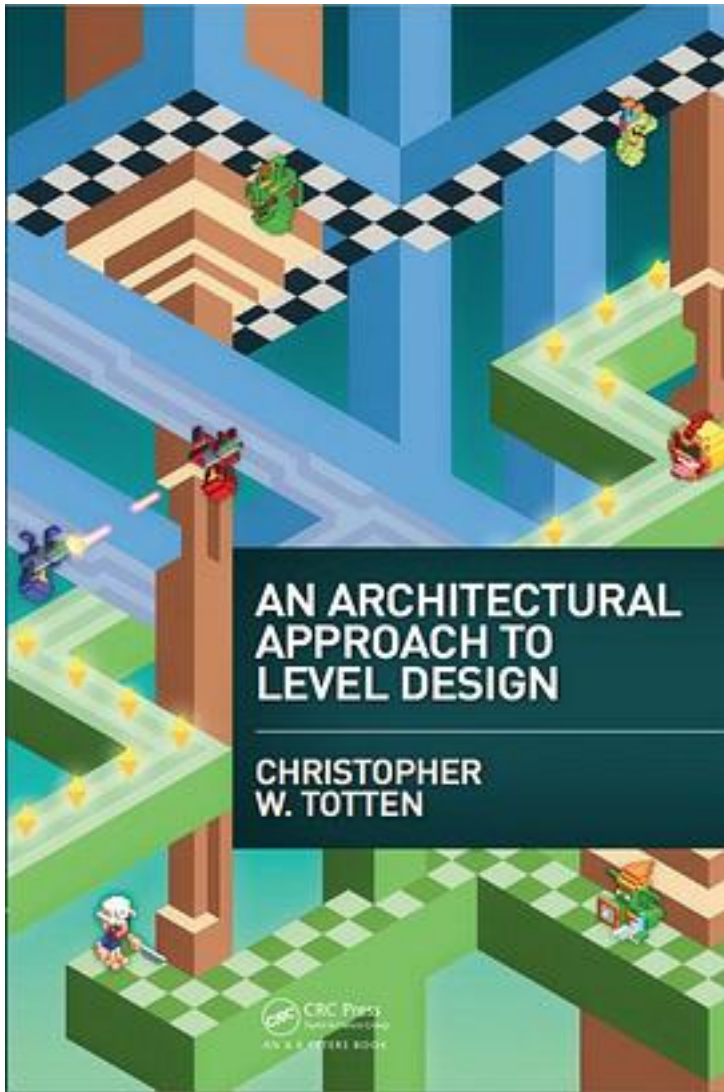


An Architectural Approach to Level Design



[An Architectural Approach to Level Design_ 下载链接1_](#)

著者:Christopher W. Totten

出版者:A K Peters/CRC Press

出版时间:2014-8-20

装帧:Paperback

isbn:9781466585416

作者介绍:

目录:

[An Architectural Approach to Level Design_下载链接1_](#)

标签

game

游戏设计

关卡设计

人工智能

评论

东拉西扯，生搬硬套，引入了一堆概念但是毫无建树。看到Tool的时候感觉有点在顾左右而言他，看到architectural phenomenology的时候感觉已经无可救药了。“我前面讲了什么”，“我后面还要讲什么”这种废话加起来就有20页。全书400多页加起来抵不上Dan Cox在GDC讲的50分钟。内容给两星，Bibliography救回半星，插图救回半星。

Entice, allure and augment

[An Architectural Approach to Level Design_下载链接1_](#)

[An Architectural Approach to Level Design 下载链接1](#)