

# C#程序设计基础教程与实训



[C#程序设计基础教程与实训\\_下载链接1](#)

著者:陈广主编

出版者:北京大学

出版时间:2008-2

装帧:

isbn:9787301133194

《21世纪全国高职高专计算机系列实用规划教材·C#程序设计基础教程与实训》主要

介绍了使用Visual Studio

2005进行Windows应用程序开发所需要的基础知识。《21世纪全国高职高专计算机系列实用规划教材·C#程序设计基础教程与实训》讲述了C#语言的特点；阐述了数据类型、运算符和表达式、判断循环语句、数组、方法等程序设计语言中最基础的内容；介绍了Windows应用程序开发的必备知识：窗体与控件、界面设计。为了使程序开发变得更有乐趣，书中穿插介绍了GDI+图形编程及简单的动画制作。

作者介绍:

目录: 第1章 C#语言概述

1.1 C#语言简介

1.1.1 C#语言的由来

1.1.2 安德斯·海尔斯伯格

1.1.3 C#语言的特点

1.1.4 C#语言的开发前景

1.2 .NET开发平台

1.2.1 .NET概述

1.2.2 Visual Studio.NET 2008简介

1.2.3 Visual Studio.NET 2008与MSDN Library的安装

1.2.4 Visual Studio.NET 2008的集成开发环境 (IDE)

1.3 开发环境的初步实践

1.3.1 创建项目

1.3.2 创建控制台应用程序

1.3.3 创建Windows应用程序

实训指导

本章小结

习题

第2章 常用标准控件

2.1 生成和调整控件

2.2 控件的使用

2.2.1 标签控件

2.2.2 按钮控件

2.2.3 文本框控件

2.2.4 MSDN的使用

2.2.5 计时器

实训指导

本章小结

习题

第3章 数据类型

3.1 关键字和标识符

3.2 常量与变量

3.2.1 变量

3.2.2 常量

3.3 整型数据

3.3.1 整型常量

3.3.2 整型变量

3.4 实型数据

3.4.1 实型常量

3.4.2 实型变量

3.5 字符型数据

3.5.1 字符常量

3.5.2 字符变量

### 3.6 字符串型数据

#### 3.6.1 字符串常量

#### 3.6.2 字符串变量

### 3.7 隐式数值转换

### 3.8 显式数值转换

#### 实训指导

#### 本章小结

#### 习题

## 第4章 运算符和表达式

### 4.1 算术运算符

#### 4.1.1 基本算术运算符

#### 4.1.2 递增、递减运算符

#### 4.1.3 位移运算符

### 4.2 逻辑运算符

### 4.3 赋值运算符和表达式

#### 4.3.1 复合赋值运算符

#### 4.3.2 赋值表达式

### 4.4 关系运算符和关系表达式

#### 4.4.1 关系运算符

#### 4.4.2 关系表达式

### 4.5 字符和字符串运算符

### 4.6 其他运算符

### 4.7 运算符优先级

#### 4.7.1 算术运算符优先级

#### 4.7.2 关系运算符优先级

#### 4.7.3 逻辑表达式和运算符优先级

#### 实训指导

#### 本章小结

#### 习题

## 第5章 条件判断语句

### 5.1 if语句

#### 5.1.1 if语句概述

#### 5.1.2 if...else语句

#### 5.1.3 if...else if...语句

#### 5.1.4 if语句的嵌套

### 5.2 switch语句

#### 实训指导

#### 本章小结

#### 习题

## 第6章 循环控制语句

### 6.1 while语句

### 6.2 do...while语句

### 6.3 for语句

### 6.4 循环的嵌套

### 6.5 foreach语句

### 6.6 break语句和continue语句

#### 6.6.1 break语句

#### 6.6.2 continue语句

#### 实训指导

#### 本章小结

#### 习题

## 第7章 数组

### 7.1 一维数组

#### 7.1.1 一维数组的声明与创建

- 7.1.2 一维数组的初始化
- 7.1.3 一维数组的元素的访问
- 7.1.4 值类型和引用类型
- 7.2 多维数组
  - 7.2.1 多维数组的声明与创建
  - 7.2.2 多维数组的初始化
  - 7.2.3 多维数组的操作
  - 7.2.4 数组示例
- 7.3 动态数组
  - 7.3.1 ArrayList的声明与创建
  - 7.3.2 ArrayList的操作
- 实训指导
- 本章小结
- 习题

- 第8章 GDI+图形
  - 8.1 创建Graphics对象
  - 8.2 笔、画刷和颜色
    - 8.2.1 笔
    - 8.2.2 画刷
  - 8.3 绘制线条和形状
    - 8.3.1 绘制线条
    - 8.3.2 绘制矩形
    - 8.3.3 绘制椭圆
    - 8.3.4 绘制文本
  - 8.4 用GDI+呈现图像
  - 8.5 动画制作
- 实训指导
- 本章小结
- 习题

- 第9章 方法
  - 9.1 方法的定义
  - 9.2 方法的调用
    - 9.2.1 方法调用格式
    - 9.2.2 形参与实参
  - 9.3 方法的参数传递机制
    - 9.3.1 值参数 (Value Parameter)
    - 9.3.2 引用参数 (Reference Parameter)
    - 9.3.3 输出参数 (Output Parameter)
    - 9.3.4 数组参数
  - 9.4 方法的重载
  - 9.5 变量的作用域及可见性
  - 9.6 方法的递归调用
- 实训指导
- 本章小结
- 习题

- 第10章 窗体与控件
  - 10.1 窗体概述
    - 10.1.1 窗体的常用属性
    - 10.1.2 窗体的常用事件
    - 10.1.3 实例演示
  - 10.2 单选按钮
    - 10.2.1 RadioButton的常用属性
    - 10.2.2 RadioButton的常用事件
    - 10.2.3 实例演示

- 10.3 复选框和复选列表框
  - 10.3.1 OaeckBox和CheckedListBox的常用属性
  - 10.3.2 CheckBox和CheckedListBox的常用事件
  - 10.3.3 CheckedListBox的常用方法
  - 10.3.4 实例演示
- 10.4 组合框
  - 10.4.1 ComboBox的常用属性、事件和方法
  - 10.4.2 实例演示
- 10.5 图片框
  - 10.5.1 PictureBox的常用属性
  - 10.5.2 实例演示
- 实训指导
- 本章小结
- 习题
- 第11章 界面设计
  - 11.1 模式窗体
    - 11.1.1 模式窗体的属性设置
    - 11.1.2 模式窗体的打开与关闭
  - 11.2 非模式窗体
  - 11.3 指定启动窗体
  - 11.4 菜单
    - 11.4.1 菜单的组成
    - 11.4.2 菜单的设计
  - 11.5 工具栏
  - 11.6 MDI窗体
    - 11.6.1 MDI窗体的创建
    - 11.6.2 MDI窗体的排列
  - 11.7 实例演示
- 实训指导
- 本章小结
- 习题
- 第12章 异常处理
  - 12.1 异常的出现
  - 12.2 try—catch
  - 12.3 校验（checked）和非校验（unchecked）语句
  - 12.4 try—finally
- 实训指导
- 本章小结
- 习题
- 第13章 综合实训
  - 13.1 实训案例
  - 13.2 界面设计
  - 13.3 代码编写
    - 13.3.1 PicInfo.cs
    - 13.3.2 Folder.cs
    - 13.3.3 FrmCreateFolder.cs
    - 13.3.4 FrmLoadPic.cs
    - 13.3.5 MainForm.cs
    - 13.3.6 调试与运行程序
  - 13.4 思考与改进
- 参考文献
- • • • • (收起)

[C#程序设计基础教程与实训\\_下载链接1](#)

## 标签

C

#计算机

编程

视频

## 评论

很简单的例子 很实用

-----  
陈广的C#入门教程，有视频教程，是零基础学习C#很好的教材。非常浅显易懂。

-----  
[C#程序设计基础教程与实训\\_下载链接1](#)

## 书评

-----  
[C#程序设计基础教程与实训\\_下载链接1](#)