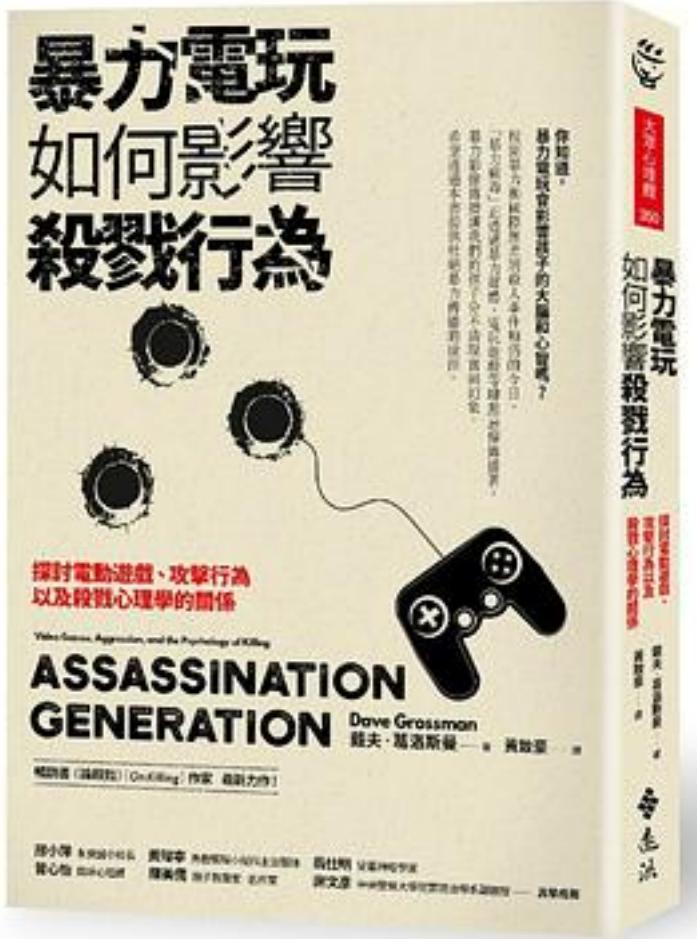


暴力電玩如何影響殺戮行為



[暴力電玩如何影響殺戮行為 下载链接1](#)

著者:戴夫.葛洛斯曼(Dave Grossman)

出版者:遠流

出版时间:2018-9-27

装帧:平装

isbn:9789573283614

如何降低社會上的暴力行為

◎研究已經證實暴力電玩或媒體傳播的暴力與社會上的暴力行為有關，雖然不是唯一因

素，但暴力電玩的影響是可以控制跟改變的。

◎從心理學的角度去談暴力電玩對大腦的影響。

◎前幾年發生無差別殺人事件後，台灣也引起關於暴力電玩的爭議與討論，藉由這本書可以釐清一些爭議。

◎作者（以及相關研究者）並不是要完全限制暴力電玩，而是試圖去尋求可以降低暴力行為的方法。有鑑於台灣目前也開始在研究無差別殺人行為，但國內著作較少，只好以國外的研究和著作做為借鏡。

作者介紹:

作者簡介

David Grossman 戴夫・葛洛斯曼（退役美國陸軍中校）

◎戴夫・葛洛斯曼是國際公認的暴力行為和犯罪分析專家，美國退役陸軍中校，曾任美國西點軍校心理學教授。

◎他在2009年出版的《論殺戮》（On Killing :The Psychological Cost of Learning to Kill in War and Society）一書，銷售高達40萬冊；另外還有《論戰鬥》（On Combat）和《別再教孩子們殺戮》（Stop Teaching Our Kids to Kill）。

譯者簡介

黃致豪

執業律師。

司法心理學研究者。

瑜伽與葡萄酒教師，兼職譯者。

最值得驕傲的，是身為一名父親。

但願致力於正確資訊與人性價值的傳播。

目錄: 推薦序 邢小萍 永安國小校長

推薦序 曾心怡 臨床心理師

推薦序 黃璇寧 馬偕醫院小兒科主治醫師

推薦序 翁仕明 兒童神經學家

推薦序 陳美儒 親子教育家・名作家

譯者序 黃致豪 律師

第一篇 每況愈下：媒體的問題

我們如何遏止、偵測與擊敗青少年大型殺戮事件

醫學科技的進步與下降的殺人率

強制量刑與過度壅擠的監獄

第二篇 槍枝、藥物、與否認：暴力病毒的常見藉口

一號藉口：都是槍枝惹的禍

二號藉口：殺手們都服用抗憂鬱劑

三號藉口：人口密度才是真正的兇手

四號藉口：根本就沒有問題！犯罪率正在下降好嗎？

五號藉口：都是男性壓迫女性惹的禍

產業藉口

所以問題根源是什麼？暴力電玩

第三篇 暴力對大腦的影響：暴力電玩如何扭曲心智

第四篇 幫派份子訓練機：電玩遊戲如何訓練孩子成為殺手

第五篇 虛構或現實？：真實的犯罪以及可能與之連結的遊戲

第六篇 失敗的嘗試

第七篇 呼召社群

第八篇 解方

第九篇 今天你能做些什麼

結語

附錄

註解 NOTES

• • • • • (收起)

[暴力電玩如何影響殺戮行為](#) [下载链接1](#)

标签

繁体

心理學

心理

社會

暴力

@译本

@台版

201909

评论

[暴力電玩如何影響殺戮行為 下载链接1](#)

书评

[暴力電玩如何影響殺戮行為 下载链接1](#)