

# 3ds max总动员Modeling人体建模篇



[3ds max总动员Modeling人体建模篇\\_下载链接1](#)

著者:窦项东

出版者:科学

出版时间:2008-2

装帧:

isbn:9787030208934

《3ds

max总动员Modeling:人体建模篇》作者来自从业十多年的工业建模导师级团队，以目前最流行的角色建模技术为重点，由浅入深，详细讲解各种特征角色的建模全过程。作者所要介绍的不仅仅是具体的三维技术，更为重要的是通过技术所传播的内容和作品所展示出来的三维角色艺术的本质。《3ds max总动员Modeling:人体建模篇》无疑是一本重量级的人体建模巨作，目的是为人体建模师量身打造一套成熟且完整的建模解决方案。《3ds max总动员Modeling:人体建模篇》由浅入深地通过6个近乎完美的模型实例（蜘蛛、男性人体、女性人体、女性人体毛发、卡通娃娃和游戏角色），详细讲解了用3ds max软件制作人体的各种高级技术。学习的最终结果就是：使用强大的3ds max建模工具进行快速精确的人体制作，为最终进行人体渲染奠定良好的基础。在模型塑造和线面布局切割方面，作者提供了这方面的全部秘诀和经验，解决了读者对于人体标准建模的所有问题。

《3ds max总动员Modeling:人体建模篇》配套光盘中，作者全程录制了书中6个实例的全部视频教学录像和所有素材，时长约25个小时，美院资深3D培训专家全程授课，现场感十足。光盘资料配合书中的详细操作步骤，能使学习效率倍增，使读者一网打尽大师的全部建模制作过程和技巧。

作者介绍:

目录:

[3ds max总动员Modeling人体建模篇\\_下载链接1](#)

标签

评论

三星半

-----  
[3ds max总动员Modeling人体建模篇\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[3ds max总动员Modeling人体建模篇\\_下载链接1](#)