

Go语言入门经典



[Go语言入门经典 下载链接1](#)

著者:[英] 乔治.奥尔波(George.Ornbo)

出版者:Sams Publishing

出版时间:2017-12-18

装帧:Paperback

isbn:9780672338038

Go语言是谷歌推出的一种全新的编程语言，旨在不损失应用程序性能的情况下降低代码的复杂性，具有“部署简单、并发性好、语言设计良好、执行性能良好”等优势，目前国内诸多IT公司均已采用Go语言开发项目。

本书分为24章，讲解了使用Go语言编写高质量程序的方法，其内容涵盖了Go语言特性和标准库安装包，Go与JavaScript的对比，Go命令行工具，Go中的基本概念（比如类型、变量、函数、控制结构、指针、接口等）、错误处理、Goroutine和通道、Go代码测试、使用Go编写HTTP客户端与服务器、处理JSON和文件、部署Go代码等。

本书适合想要掌握Go语言的零基础读者以及对Go语言感兴趣的程序员学习，还可作为高等院校教授Go语言课程的教材。

作者介绍:

George Ornbo

是一位软件工程师、博主和作家，拥有14年的软件开发经验，其客户既有初创公司，也有大型企业客户；熟悉众多编程语言、UNIX和Web底层协议。当前供职于伦敦的一家区块链初创公司。

目录: 第1章 起步 1

1.1 Go简介 1

1.1.1 Go语言简史 1

1.1.2 Go是编译型语言 2

1.2 安装Go 2

1.2.1 在Windows系统中安装 3

1.2.2 在macOS或Linux系统中安装 4

1.3 设置环境 4

1.4 编写第一个Go程序——Hello World 5

1.4.1 使用 `go run` 编译并运行程序 6

1.4.2 Go吉祥物 6

1.5 小结 6

1.6 问与答 7

1.7 作业 7

1.7.1 小测验 7

1.7.2 答案 7

1.8 练习 7

第2章 理解类型 8

2.1 数据类型是什么 8

2.2 区分静态类型和动态类型 8

2.3 使用布尔类型 11

2.4 理解数值类型 12

2.4.1 带符号整数和无符号整数 13

2.4.2 浮点数 14

2.4.3 字符串 14

2.4.4 数组 14

2.5 检查变量的类型 15

2.6 类型转换 16

2.7 小结 17

2.8 问与答 17

2.9 作业 17

2.9.1 小测验 17

2.9.2 答案 17

2.10 练习 18

第3章 理解变量 19

3.1 变量是什么 19

3.2 快捷变量声明 21

3.3 理解变量和零值 21

3.4 编写简短变量声明 22

3.5 变量声明方式 23

3.6 理解变量作用域 24

3.7 使用指针 25

3.8 声明常量	27
3.9 小结	28
3.10 问与答	28
3.11 作业	29
3.11.1 小测验	29
3.11.2 答案	29
3.12 练习	29
第4章 使用函数	30
4.1 函数是什么	30
4.1.1 函数的结构	30
4.1.2 返回单个值	31
4.1.3 返回多个值	32
4.2 定义不定参数函数	33
4.3 使用具名返回值	34
4.4 使用递归函数	35
4.5 将函数作为值传递	36
4.6 小结	38
4.7 问与答	38
4.8 作业	38
4.8.1 小测验	38
4.8.2 答案	38
4.9 练习	39
第5章 控制流程	40
5.1 使用if语句	40
5.2 使用else语句	42
5.3 使用else if语句	43
5.4 使用比较运算符	44
5.5 使用算数运算符	45
5.6 使用逻辑运算符	45
5.7 使用switch语句	46
5.8 使用for语句进行循环	47
5.8.1 包含初始化语句和后续语句的for语句	49
5.8.2 包含range子句的for语句	49
5.9 使用defer语句	50
5.10 小结	52
5.11 问与答	52
5.12 作业	53
5.12.1 小测验	53
5.12.2 答案	53
5.13 练习	53
第6章 数组、切片和映射	54
6.1 使用数组	54
6.2 使用切片	56
6.2.1 在切片中添加元素	56
6.2.2 在切片中删除元素	58
6.2.3 赋值切片中的元素	58
6.3 使用映射	59
6.3.1 从映射中删除元素	60
6.4 小结	61
6.5 问与答	61
6.6 作业	62
6.6.1 小测验	62
6.6.2 答案	62
6.7 练习	62

第7章 使用结构体和指针	63
7.1 结构体是什么	63
7.2 创建结构体	65
7.3 嵌套结构体	68
7.4 自定义结构体数据字段的默认值	69
7.5 比较结构体	71
7.6 理解共有和私有值	72
7.7 区分指针引用和值引用	73
7.8 小结	75
7.9 问与答	75
7.10 作业	76
7.10.1 小测验	76
7.10.2 答案	76
7.11 练习	76
第8章 创建方法和接口	77
8.1 使用方法	77
8.2 创建方法集	79
8.3 使用方法和指针	80
8.4 使用接口	83
8.5 小结	86
8.6 问与答	86
8.7 作业	87
8.7.1 小测验	87
8.7.2 答案	87
8.8 练习	87
第9章 使用字符串	88
9.1 创建字符串	88
9.2 理解rune字面量	89
9.3 拼接字符串	90
9.3.1 使用缓冲区拼接字符串	92
9.3.2 理解字符串是什么	93
9.3.3 处理字符串	94
9.4 小结	97
9.5 问与答	97
9.6 作业	97
9.6.1 小测验	97
9.6.2 答案	97
9.7 练习	98
第10章 错误处理	99
10.1 错误处理及Go语言的独特之处	99
10.2 理解错误类型	101
10.3 创建错误	101
10.4 设置错误格式	102
10.5 从函数返回错误	103
10.6 错误和可用性	104
10.7 慎用panic	104
10.8 小结	106
10.9 问与答	106
10.10 作业	106
10.10.1 小测验	106
10.10.2 答案	106
10.11 练习	107
第11章 使用Goroutine	108
11.1 理解并发	108

- 11.2 并发和并行 110
- 11.3 通过Web浏览器来理解并发 110
- 11.4 阻塞和非阻塞代码 111
- 11.5 使用Goroutine处理并发操作 112
- 11.6 定义Goroutine 114
- 11.7 小结 114
- 11.8 问与答 114
- 11.9 作业 115
 - 11.9.1 小测验 115
 - 11.9.2 答案 115
- 11.10 练习 115
- 第12章 通道简介 116
 - 12.1 使用通道 116
 - 12.2 使用缓冲通道 119
 - 12.3 阻塞和流程控制 120
 - 12.4 将通道用作函数参数 123
 - 12.5 使用select语句 123
 - 12.6 退出通道 126
 - 12.7 小结 128
 - 12.8 问与答 128
 - 12.9 作业 128
 - 12.9.1 小测验 129
 - 12.9.2 答案 129
 - 12.10 练习
- 第13章 使用包实现代码重用 130
 - 13.1 导入包 130
 - 13.2 理解包的用途 131
 - 13.3 使用第三方包 132
 - 13.4 安装第三方包 132
 - 13.5 管理第三方依赖 133
 - 13.6 创建包 135
 - 13.7 小结 137
 - 13.8 问与答 137
 - 13.9 作业 137
 - 13.9.1 小测验 137
 - 13.9.2 答案 138
 - 13.10 练习 138
- 第14章 Go语言命名约定 139
 - 14.1 Go代码格式设置 139
 - 14.2 使用gofmt 140
 - 14.3 配置文本编辑器 141
 - 14.4 命名约定 142
 - 14.5 使用golint 143
 - 14.6 使用godoc 144
 - 14.7 工作流程自动化 147
 - 14.8 小结 148
 - 14.9 问与答 149
 - 14.10 作业 149
 - 14.10.1 小测验 149
 - 14.10.2 答案 149
 - 14.11 练习 149
- 第15章 测试和性能 150
 - 15.1 测试：软件开发最重要的方面 150
 - 15.1.1 单元测试 151

- 15.1.2 集成测试 151
- 15.1.3 功能测试 151
- 15.1.4 测试驱动开发 151
- 15.2 testing包 151
- 15.3 运行表格测试驱动 154
- 15.4 基准测试 156
- 15.5 提供测试覆盖率 158
- 15.6 小结 159
- 15.7 问与答 159
- 15.8 作业 159
- 15.8.1 小测验 159
- 15.8.2 答案 159
- 15.9 练习 160
- 第16章 调试 161
- 16.1 日志 161
- 16.2 打印数据 164
- 16.3 使用fmt包 165
- 16.4 使用Delve 168
- 16.5 使用gdb 170
- 16.6 小结 171
- 16.7 问与答 171
- 16.8 作业 171
- 16.8.1 小测验 171
- 16.8.2 答案 172
- 16.9 练习 172
- 第17章 使用命令行程序 173
- 17.1 操作输入和输出 174
- 17.2 访问命令行参数 174
- 17.3 分析命令行标志 176
- 17.4 指定标志的类型 177
- 17.5 自定义帮助文本 178
- 17.6 创建子命令 179
- 17.7 POSIX兼容性 182
- 17.8 安装分享命令行程序 182
- 17.9 小结 184
- 17.10 问与答 184
- 17.11 作业 184
- 17.11.1 小测验 185
- 17.11.2 答案 185
- 17.12 练习 185
- 第18章 创建HTTP服务器 186
- 18.1 通过Hello World Web服务器宣告您的存在 186
- 18.2 查看请求和响应 187
- 18.2.1 使用curl发出请求 188
- 18.2.2 详谈路由 189
- 18.3 使用处理程序函数 189
- 18.4 处理404错误 190
- 18.5 设置报头 191
- 18.6 响应以不同类型的内容 192
- 18.7 响应不同类型的请求 194
- 18.8 获取GET和POST请求中的数据 195
- 18.9 小结 197
- 18.10 问与答 198
- 18.11 作业 198

- 18.11.1 小测验 198
- 18.11.2 答案 198
- 18.12 练习 199
- 第19章 创建HTTP客户端 200
 - 19.1 理解HTTP 200
 - 19.2 发出GET请求 201
 - 19.3 发出POST请求 202
 - 19.4 进一步控制HTTP请求 204
 - 19.5 调试HTTP请求 205
 - 19.6 处理超时 207
 - 19.7 小结 208
 - 19.8 问与答 209
 - 19.9 作业 209
 - 19.9.1 小测验 209
 - 19.9.2 答案 209
 - 19.10 练习 210
- 第20章 处理JSON 211
 - 20.1 JSON简介 211
 - 20.2 使用JSON API 213
 - 20.3 在Go语言中使用JSON 213
 - 20.4 解码JSON 217
 - 20.5 映射数据类型 219
 - 20.6 处理通过HTTP收到的JSON 220
 - 20.7 小结 221
 - 20.8 问与答 221
 - 20.9 作业 222
 - 20.9.1 小测验 222
 - 20.9.2 答案 222
 - 20.10 练习 222
- 第21章 处理文件 223
 - 21.1 文件的重要性 223
 - 21.2 使用ioutil包读写文件 224
 - 21.2.1 读取文件 224
 - 21.2.2 创建文件 225
 - 21.3 写入文件 227
 - 21.4 列出目录的内容 228
 - 21.5 复制文件 229
 - 21.6 删除文件 230
 - 21.7 使用文件来管理配置 231
 - 21.7.1 使用JSON文件 231
 - 21.7.2 使用TOML文件 232
 - 21.8 小结 234
 - 21.9 问与答 234
 - 21.10 作业 234
 - 21.10.1 小测验 235
 - 21.10.2 答案 235
 - 21.11 练习 235
- 第22章 正则表达式简介 236
 - 22.1 定义正则表达式 236
 - 22.2 熟悉正则表达式 238
 - 22.3 使用正则表达式验证数据 239
 - 22.4 使用正则表达式来变换数据 240
 - 22.5 小结 241
 - 22.6 问与答 241

- 22.7 作业 241
- 22.7.1 小测验 242
- 22.7.2 答案 242
- 22.8 练习 242
- 第23章 Go语言时间编程 243
- 23.1 时间元素编程 243
- 23.2 让程序休眠 245
- 23.3 设置超时时间 245
- 23.4 使用ticker 246
- 23.5 以字符串格式表示时间 247
- 23.6 使用结构体Time 248
- 23.7时间加减 249
- 23.8 比较两个不同的Time结构体 249
- 23.9 小结 250
- 23.10 问与答 250
- 23.11 作业 251
- 23.11.1 小测验 251
- 23.11.2 答案 251
- 23.12 练习 251
- 第24章 部署Go语言代码 252
- 24.1 理解目标 252
- 24.2 压缩二进制文件大小 255
- 24.3 使用Docker 256
- 24.4 下载二进制文件 258
- 24.5 使用go get 259
- 24.6 通过包管理器发布代码 260
- 24.7 小结 260
- 24.8 问与答 260
- 24.9 作业 261
- 24.9.1 小测验 261
- 24.9.2 答案 261
- 24.10 练习
- • • • • (收起)

[Go语言入门经典 下载链接1](#)

标签

Go

编程

golang

计算机

入门

评论

这本书是我看过最好的go语言入门书，十分推荐！

Go代码练习曲，边看边记录，这个东西在源码里边怎么搞，或者汇编里边会是什么样子呢？

知乎抽奖送的（感谢阿里云云栖社区），的确是入门书，有其他语言基础很快就能看完go的interface真心蛋疼，语法感觉也不是很优雅，emmm初学者最好不要用go入门

[Go语言入门经典_下载链接1](#)

书评

[Go语言入门经典_下载链接1](#)