

Scratch少儿编程一点通



[Scratch少儿编程一点通 下载链接1](#)

著者:蹇彤

出版者:水利水电出版社

出版时间:2019-1

装帧:平装

isbn:9787517068211

《Scratch少儿编程一点通（视频教学版）》以Scratch 2.0版本为基础，详细介绍了Scratch编程相关知识，是专门为响应全球编程一小时活动（Hour of Code）而推出的少儿编程入门书。《Scratch少儿编程一点通（视频教学版）》首先介绍了全球编程一小时活动、我国少儿编程教育的现状和国家的相关政策，然后通过我的世界、星球大战、点灯机器人3个精彩案例，让编程零基础的读者通过鼠标拖动命令积木编程，闯过一个又一个关口，轻松进入到编程世界里，找到编程感觉、了解编程思维、培

养编程兴趣和信心。接着将带领读者全面系统地学习风靡全球的Scratch编程课程，并逐步丰富和扩充编程内容，这部分内容是本书的学习重点。*后给出剪刀石头布、卡片猜生日、天天打地鼠 3 个Scratch少儿趣味编程项目，让读者综合应用前面学到的知识，进一步加深对编程的理解，从而正式迈入编程的大门。

《Scratch少儿编程一点通（视频教学版）》采用四色印刷，图文并茂，非常适合初学编程的少年儿童选择学习，也适合作为少儿编程培训机构的教学用书。想转变教育观念的学生家长及其他任何想了解 Scratch编程的读者，也可选择本书参考。

作者介绍:

蹇彤，资深IT技术专家和教育专家。先后曾担任某大型国有通讯企业数据中心新产品软件设计师，华为网关认证专家，西南地区某民办大学担任C/C++编程教师，重庆市某区NEC对日软件外包平台中方技术负责人，重庆市某互联网教育集团技术副总兼教学总监，现致力于机器学习、大数据挖掘与分析的研究和应用；区块链，以太坊源码级研究和行业应用，同时致力于青少年在线编程教育培训。2016年入驻跟谁学平台，在全平台中小学生编程培训中做到全国前三名。

目录: 第1章

什么是“编程一小时”1

1.1 了解STEAM教育和编程教育2

1.1.1 人工智能和编程教育2

1.1.2 STEAM的含义3

1.2 了解“编程一小时”活动4

1.3 国家战略——中小学编程教育5

1.4 少儿编程教育与未来的AI时代5

1.4.1 互联网时代和AI时代6

1.4.2 编程教育的现状及发展7

第2章 程序执行的三种基本方式8

2.1 命令积木9

2.1.1 什么是计算机的硬件和软件9

2.1.2 什么是计算机的命令9

2.1.3 拖动命令积木的方式10

2.1.4 书写代码的方式11

2.2 程序执行的方式12

2.2.1 顺序执行12

2.2.2 判断执行13

2.2.3 循环执行14

2.2.4 总结15

第3章 我的世界17

3.1 登录“我的世界”游戏18

3.2 文字说明介绍18

3.3 游戏过关命令详解20

第4章 星球大战30

4.1 登录游戏31

4.2 游戏通关详解32

第5章 Lightbot ——点灯机器人45

5.1 游戏组成部分介绍46

5.2 登录“点灯机器人”游戏46

5.3 文字说明介绍47

5.4 游戏过关命令详解.....	50
第6章 Scratch闪亮登场.....	76
6.1 环境搭建.....	77
6.1.1 下载和安装Scratch.....	77
6.1.2 启动Scratch.....	79
6.2 Scratch的使用.....	80
6.2.1 界面介绍.....	80
6.2.2 认识Scratch中的命令积木.....	84
6.3 编程中涉及的基本数学知识.....	86
6.3.1 正数和负数.....	86
6.3.2 数轴.....	87
6.3.3 平面直角坐标系.....	87
6.3.4 Scratch的坐标系.....	88
6.4 认识变量.....	90
6.4.1 代数和变量.....	90
6.4.2 创建新变量.....	91
6.4.3 改变变量的值.....	92
6.4.4 变量的种类.....	93
6.5 通过编程进行数学运算.....	94
6.5.1 加、减、乘、除四则运算.....	94
6.5.2 比较大小.....	97
6.5.3 重要的随机数.....	97
6.6 有趣的余数.....	98
6.6.1 余数的定义.....	98
6.6.2 余数的妙用.....	98
6.7 数学函数.....	100
6.8 运动时面向的方向.....	100
6.9 Scratch中的帮助文件和例子.....	101
第7章 逻辑运算和条件判断.....	103
7.1 两个逻辑值——真和假.....	104
7.2 三种逻辑运算.....	104
7.3 条件语句.....	110
7.3.1 “如果……那么……”条件语句.....	110
7.3.2 “如果……那么……否则……”.....	111
7.4 多个条件语句的嵌套使用.....	113
第8章 外观造型和声音.....	117
8.1 角色的显示和隐藏.....	118
8.2 角色的造型和造型切换.....	122
8.3 角色的外观特效.....	124
8.4 添加声音.....	125
8.4.1 选择声音.....	125
8.4.2 录制声音.....	127
8.4.3 上传声音.....	127
第9章 循环.....	131
9.1 确定性循环.....	132
9.2 不确定性循环.....	134
9.3 循环和条件语句的嵌套使用.....	135
第10章 神奇的画笔.....	140
10.1 认识画笔.....	141
10.2 学习画几何图形.....	142
10.3 强大的图章功能.....	147
10.4 使用画笔编程绘制复杂图形.....	148
第11章 消息和过程.....	154
11.1 什么是消息.....	155

11.2 使用消息编程.....	156
11.3 什么是过程	159
11.4 创建新积木——使用过程编程.....	161
第12章 字符串和列表	169
12.1 用途广泛的字符串.....	170
12.2 字符串的用法	171
12.3 字符串密码游戏——PigLatin（小猪的拉丁文）	172
12.4 复杂的结构——列表.....	175
12.5 列表的主要用法.....	176
12.6 列表游戏——知识抢答.....	177
第13章 综合项目：剪刀石头布.....	186
13.1 游戏的设计思路.....	187
13.2 动手设计制作步骤.....	187
第14章 综合项目：五张卡片猜生日.....	196
14.1 数的 进制	197
14.2 猜生日日期的设计思路.....	198
第15章 综合项目：天天打地鼠.....	205
15.1 游戏制作步骤.....	206
15.2 随机数分析	211
第16章 少儿编程与机器学习入门.....	216
16.1 什么是机器学习	217
16.2 国外Scratch在线编程与机器学习基础入门介绍	217
16.3 机器学习编程实例	218
附录A.....	230
附录B.....	235
• • • • • (收起)	

[Scratch少儿编程一点通_下载链接1](#)

标签

趣味编程

少儿编程

scratch

贝尔编程

教育

图形化编程

评论

很简单，也很好上手，孩子可以自己学，有不明白的地方可以扫二维码看视频，每天都能自己做几个小游戏，还挺兴奋，拉着我们陪他一起玩自己写的游戏。学习编写程序确实有助于拓展逻辑思维，希望儿子能坚持下去。

确实是一本很不错的编程类启蒙书，孩子很喜欢，已经照着书编好一个游戏了。非常不错，孩子也很喜欢

书籍讲解的都特别细致，尤其案例都是小朋友特别喜欢的主题。这作者写的真是太棒了，孩子每天学习，非常喜欢。

图文并茂的讲解，很到位，孩子理解起来也不费劲。还有人物对话，这样的学习有点身临其境的感觉，孩子很喜欢。

能看得出作者的用心，就连一个角色上下移动的讲解都配合一个项目故事来做引导。可谓是用心之极，全书都讲解的非常细致，让我佩服。真是一本值得购买的好书。

这本书真是垃圾中的垃圾，书中提到把素材直接打开，然而作者只提供了两个火山的素材，其他的一概没有，真是浪费时间，强烈不建议购买。到qq群里询问素材和源代码，作者不知道是真不明白还是装不明白，死活就是不给全套的素材和源代码。所以实践书中的示例甚是费劲，真后悔买这个了。再次强调，垃圾！

孩子看到这本书就很想要，既然他超感兴趣，至于做怎么样，不知道，反正我只管给他买买买买

书籍全彩印还有很多配图，非常适合孩子阅读学习。我家娃三年级，这段时间每天都结合书本在研究编程。做出来的游戏也很不错，感觉比报培训班学习更容易，更厉害。一本好书能起到的作用确实很大。推荐大家购买，能让孩子专心的去做一件事

从拿到这本书开始，每天都要捧着学习，真是爱不释手，如果其他学科也能这样喜欢的去学习，我也就不用操心了。每天必须要捧着书学习呀，让我看到了个不一样的娃，不容易呀。

挺好的书，孩子很感兴趣，也很喜欢SCRATCH，现在放假了更有时间来琢磨了，看着小家伙那认真的样子，我就知道没买错。

内容上通俗易懂，也很适合小朋友入门，当做在玩游戏一样，既有娱乐性又有学习性，很好，推荐购买

孩子突然想学编程，我就想方设法的找到了这本书，我想总比沉溺于游戏要好的多，孩子也高兴，每天跟着学习，看起来不错

爸爸是学编程的，希望孩子也跟着学一点，费尽心思终于找到一本适合教孩子编程的启蒙书了！好书，孩子也很感兴趣，爸爸也跟着做了很久。

非常实用的一本编程入门书籍，上手很容易，难度也是循序渐进，孩子很喜欢。里面的配图也很幽默可爱，和孩子一起照着每一个步骤做，是很好的亲子互动，连大人都觉得很有意思。

《Scratch少儿编程一点通》是这次买的书里，最期待的那本。偶然看到这本书，很感兴趣，觉得如果孩子从小能接触一些简单的编程，肯定很不错的。看了很多评论，看大家评论都很高，让我对这本书有了信心。拿回来翻看了一下，果然没让我失望。

内容通俗易懂，趣味性很强，推荐！

宝贝比较喜欢捣鼓电脑，现在用这本书来引导孩子编程，拓宽他的知识和兴趣面

因为本身就是从事编程工作的，所以当孩子说想学编程的时候就毫不犹豫的给他买了，scratch很有趣，这本书也很有趣，三年级的小朋友看起来不怎么吃力，每天都有自己学习和探索的时间，真的很好

排版的很好看，书的印刷质量也很不错，买回来孩子也很感兴趣，每天都有阅读学习，还跟着做了几个小游戏，很好，非常喜欢

我家孩子一直想要一本编程类儿童版的书籍，终于让我找到了，孩子很喜欢，每天跟着学跟着做，爱不释手，专心的样子让我看到了不一样的他

[Scratch少儿编程一点通_下载链接1](#)

书评

[Scratch少儿编程一点通_下载链接1](#)