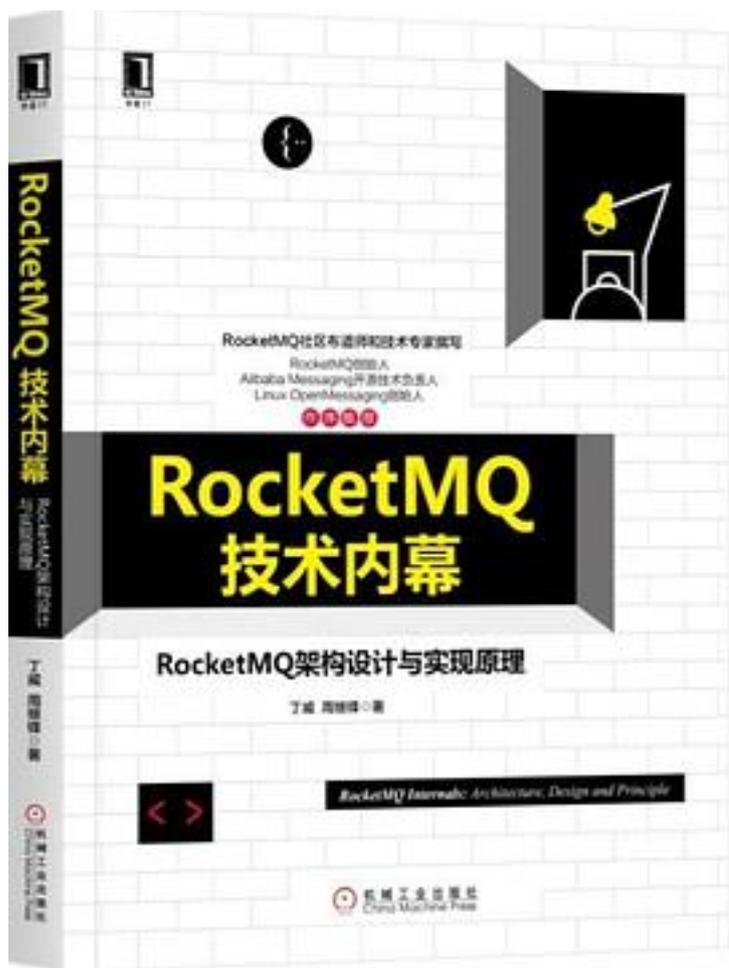


RocketMQ技术内幕



[RocketMQ技术内幕_下载链接1](#)

著者:丁威

出版者:机械工业出版社

出版时间:2018-12

装帧:

isbn:9787111614210

作者介绍:

丁威

Java、分布式服务架构、中间件等多个领域的技术专家，擅长高并发编程、Netty网络编程、RocketMQ等技术，国内知名开源数据库中间件MyCAT的志愿者和技术顾问。目前担任上海优速物流的技术专家和经营支撑部门的架构师。对RocketMQ有非常深入的研究，是RocketMQ社区的布道师，不仅实践经验丰富，而且对其源代码有深入且系统的研究。

周继锋

拥有10余年大型项目架构设计及实战经验，曾主导过众多分布式系统、微服务及大数据项目。在高并发、高可用、高可扩展性、高可维护性等领域有丰富经验，对Hadoop、Spark源码进行过深度分析并具有丰富的实战经验。

曾在ERP、医学、互联网行业担任资深工程师、资深架构师、技术总监等职务，炼数成金高级讲师及国内知名的开源分布式数据库中间件Mycat负责人，也是《分布式数据库架构及企业实践：基于Mycat中间件》书籍的作者。

目录: 推荐序

前言

第1章 阅读源代码前的准备 1

1.1 获取和调试RocketMQ的源代码 1

1.1.1 Eclipse获取RocketMQ源码 2

1.1.2 Eclipse调试RocketMQ源码 9

1.1.3 IntelliJ IDEA获取RocketMQ源码 15

1.1.4 IntelliJ IDEA调试RocketMQ源码 20

1.2 RocketMQ源代码的目录结构 27

1.3 RocketMQ的设计理念和目标 28

1.3.1 设计理念 28

1.3.2 设计目标 28

第2章 RocketMQ路由中心NameServer 31

2.1 NameServer架构设计 31

2.2 NameServer启动流程 32

2.3 NameServer路由注册、故障剔除 36

2.3.1 路由元信息 36

2.3.2 路由注册 38

2.3.3 路由删除 43

2.3.4 路由发现 46

2.4 本章小结 47

第3章 RocketMQ消息发送 49

3.1 漫谈RocketMQ消息发送 49

3.2 认识RocketMQ消息 50

3.3 生产者启动流程 51

3.3.1 初识DefaultMQProducer消息发送者 51

3.3.2 消息生产者启动流程 54

3.4 消息发送基本流程 56

3.4.1 消息长度验证 56

3.4.2 查找主题路由信息 56

3.4.3 选择消息队列 60

3.4.4 消息发送 65

3.5 批量消息发送 71

3.6 本章小结 74

第4章 RocketMQ消息存储 75

4.1 存储概要设计 75

- 4.2 初识消息存储 76
- 4.3 消息发送存储流程 78
- 4.4 存储文件组织与内存映射 83
 - 4.4.1 MappedFileQueue映射文件队列 84
 - 4.4.2 MappedFile内存映射文件 87
 - 4.4.3 TransientStorePool 93
- 4.5 RocketMQ存储文件 94
 - 4.5.1 Commitlog文件 95
 - 4.5.2 ConsumeQueue文件 97
 - 4.5.3 Index索引文件 100
 - 4.5.4 checkpoint文件 104
- 4.6 实时更新消息消费队列与索引文件 105
 - 4.6.1 根据消息更新ConsumeQueue 107
 - 4.6.2 根据消息更新Index索引文件 108
- 4.7 消息队列与索引文件恢复 109
 - 4.7.1 Broker正常停止文件恢复 112
 - 4.7.2 Broker异常停止文件恢复 114
- 4.8 文件刷盘机制 115
 - 4.8.1 Broker同步刷盘 116
 - 4.8.2 Broker异步刷盘 119
- 4.9 过期文件删除机制 122
- 4.10 本章小结 126
- 第5章 RocketMQ消息消费 127
 - 5.1 RocketMQ消息消费概述 127
 - 5.2 消息消费者初探 128
 - 5.3 消费者启动流程 130
 - 5.4 消息拉取 133
 - 5.4.1 PullMessageService实现机制 133
 - 5.4.2 ProcessQueue实现机制 136
 - 5.4.3 消息拉取基本流程 138
 - 5.5 消息队列负载与重新分布机制 154
 - 5.6 消息消费过程 162
 - 5.6.1 消息消费 163
 - 5.6.2 消息确认(ACK) 167
 - 5.6.3 消费进度管理 171
 - 5.7 定时消息机制 176
 - 5.7.1 load方法 177
 - 5.7.2 start方法 178
 - 5.7.3 定时调度逻辑 179
 - 5.8 消息过滤机制 181
 - 5.9 顺序消息 186
 - 5.9.1 消息队列负载 187
 - 5.9.2 消息拉取 187
 - 5.9.3 消息消费 188
 - 5.9.4 消息队列锁实现 195
 - 5.10 本章小结 196
- 第6章 消息过滤FilterServer 198
 - 6.1 ClassFilter运行机制 198
 - 6.2 FilterServer注册剖析 199
 - 6.3 类过滤模式订阅机制 202
 - 6.4 消息拉取 205
 - 6.5 本章小结 206
- 第7章 RocketMQ主从同步(HA)机制 207
 - 7.1 RocketMQ主从复制原理 207

7.1.1	HAService整体工作机制	208
7.1.2	AcceptSocketService实现原理	208
7.1.3	GroupTransferService实现原理	210
7.1.4	HAClient实现原理	211
7.1.5	HAConnection实现原理	214
7.2	RocketMQ读写分离机制	220
7.3	本章小结	223
第8章	RocketMQ事务消息	225
8.1	事务消息实现思想	225
8.2	事务消息发送流程	226
8.3	提交或回滚事务	232
8.4	事务消息回查事务状态	233
8.5	本章小结	240
第9章	RocketMQ实战	242
9.1	消息批量发送	242
9.2	消息发送队列自选择	243
9.3	消息过滤	243
9.3.1	TAG模式过滤	244
9.3.2	SQL表达模式过滤	244
9.3.3	类过滤模式	245
9.4	事务消息	247
9.5	Spring整合RocketMQ	250
9.6	Spring Cloud整合RocketMQ	251
9.7	RocketMQ监控与运维命令	258
9.7.1	RocketMQ监控平台搭建	258
9.7.2	RocketMQ管理命令	261
9.8	应用场景分析	280
9.9	本章小结	281
附录A	参数说明	282
• • • • •	(收起)	

[RocketMQ技术内幕_下载链接1](#)

标签

RocketMQ

计算机

Java

消息队列

中间件

分布式

java

垃圾

评论

辣鸡 原来是MyCat负责人 难怪 别买

不错

一般吧 ... rocketmq 的三大核心，1) 去 zookeeper，采用 name server；2) 单一 commit log，comusme queue & index file 概念抽象；3) 消息事务（两阶段 + 定时回查）还是有点意思的；消息事务有个点不错，就是未提交的消息在一个独立的 topic 里，与原来的 queue 互不干扰，还是讲清楚了。但是，吹了半天逼 ... 尼玛 HA (master-slave) 需要手动指派？master 挂了需要手动重启，改派？这牛逼个锤子 ... kafka 做一个 二次开发，不是更好吗？！
啊，这个问题阿里貌似解决了的：https://www.infoq.cn/article/7xeJrpDZBa9v*GDZOF S6

有帮助，感谢。

粗略的看完，似乎讲源码的书没啥意思，源码还是得自己去看

写的比较细，从源码剖析rocket mq到底是如何运转的。消费者一章尤其精彩。

事物消息比tcc面对的问题简单一些，选择不去解决B失败要求A回滚的问题。

看起来有点难受，感觉就是在一句一句翻译代码，大概是水平还不够吧

内容的形式有点奇怪，感觉读书的一半时间耗在同时查阅源码上

看的好方啊，不知道是自己水平还是作者表达有问题。就是在翻译代码，思路混乱

这写得也太垃圾了，就是copy代码呀！这还不如自己走读代码呢！

就是把代码贴了一遍，根本没一点架构/设计思路上的东西，纯乐色

买了看了几十页发现读不下去，就是逐行翻译代码，几乎没有什么讲整体架构的内容。不敢随便质疑作者的技术水平，但是写作水平是真的烂。大家都是搞技术的，写个垃圾来骗钱就不好了。

[RocketMQ技术内幕_下载链接1](#)

书评

[RocketMQ技术内幕_下载链接1](#)