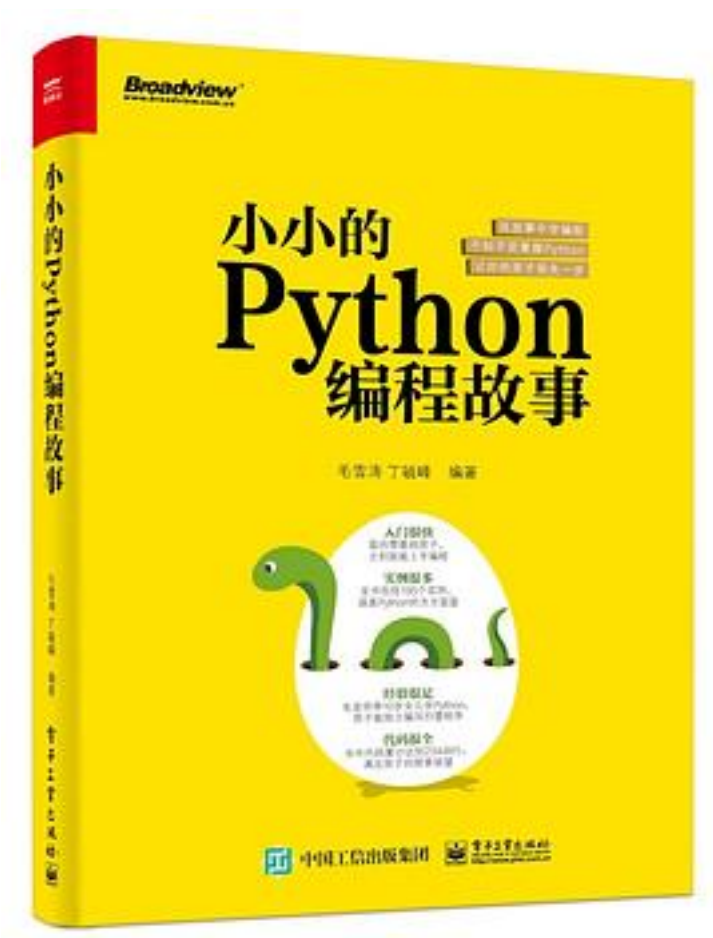


小小的Python编程故事



[小小的Python编程故事_下载链接1](#)

著者:毛雪涛

出版者:电子工业出版社

出版时间:2019-1

装帧:平装

isbn:9787121354014

《小小的Python编程故事》是写给孩子看的Python编程书，共包括54章，分为三个部分。基础部分包含了Python编程环境的搭建、第一个Python程序的展示、程序的调试方法、异常的处理、Python的基本数据类型和运算符，还包含了基本程序控制结构、

类的使用以及常见模块的使用等内容。

实战部分包含了Python循环的应用、冒泡排序和选择排序等基础算法、文件操作、系统信息获取，还包含了图形用户界面编程、正则表达式、多线程程序设计，以及网络编程、数据库编程等内容。

提高部分包含了蒙特卡罗算法、欧几里得算法、递归算法、狄杰特斯拉算法、贪心算法、KNN算法以及并行计算等内容，这些内容可能会有一些难度，但对于那些喜欢计算科学的读者来说起到了启蒙的作用。

《小小的Python编程故事》适合没有任何编程基础的人学习使用，尤其适合孩子、文科生等非计算机专业的人员使用。

作者介绍:

目录: 第1章 启程：Python之旅	1
1.1 懒散的壳：Python IDLE Shell	1
1.2 小小的成绩单：Python程序演示	2
第2章 捉虫子：调试程序	5
2.1 小小的沉思：bug和debug	5
2.2 错在哪？打印调试信息	6
2.3 使用IDLE的Debugger工具	9
第3章 一个“假程序”：代码注释	11
3.1 诗词填空：单行注释	11
3.2 牛牛的程序	12
第4章 漂亮的展示牌：输入、输出和处理	14
4.1 漂亮的展示牌：输出	14
4.2 接受你的请求：输入	15
4.3 程序存在的意义：处理	16
第5章 动物园里动物多：数据类型	17
5.1 狮子、老虎和大象：标准数据类型	17
5.2 牛牛的牛爷爷：数值类型	19
第6章 神秘的X生物：变量的命名和赋值	21
6.1 变量的命名规则	21
6.2 X馆和神秘生物：变量赋值	23
第7章 弟弟的作业题：算术运算和算术赋值	24
7.1 算术运算符	24
7.2 二进制的魔术：位运算	26
7.3 赋值运算符	27
第8章 真真假假：比较运算和逻辑运算	29
8.1 真和假：逻辑	29
8.2 能够组成三角形吗	30
8.3 逻辑运算	31
第9章 有身份的MVP：成员、身份和优先级	34
9.1 篮球梦的开始：成员运算符	34
9.2 谁是MVP：身份运算符	35
9.3 运算符的优先级	37
第10章 我的世界：字符编码和字符串	39
10.1 从数值到符号：编码	39
10.2 小小的1000只羊：字符串	41
10.3 没烦恼的诗人：转义字符	43
10.4 字符串函数	44

- 第11章 王者的药：条件控制 47
 - 11.1 健康系统：if语句 47
 - 11.2 健康系统加强版：if语句的嵌套 48
- 第12章 阿波菲斯的剑鞘：列表 51
 - 12.1 物品列表 51
 - 12.2 了解自己的物品：列表的函数 53
 - 12.3 新的物品：列表的操作 54
- 第13章 小小蛋糕店：元组和区间 57
 - 13.1 第一个菜单：建立元组 57
 - 13.2 请问第4种是什么蛋糕 58
 - 13.3 各式各样的菜单 60
 - 13.4 等差数列的创造者：range() 61
- 第14章 老狼老狼几点了：循环结构 63
 - 14.1 没完没了：while语句 63
 - 14.2 老狼该休息了：for语句 65
 - 14.3 小花的脾气：break、continue和pass 66
- 第15章 同学通讯录：字典 68
 - 15.1 制作通讯录：字典和键值对 68
 - 15.2 通讯录的作用：访问字典元素 70
 - 15.3 记录了多少同学 72
 - 15.4 一个变两个：字典的复制 72
- 第16章 飞越地平线：基本队列 75
 - 16.1 乐园永恒的主题：创建队列 75
 - 16.2 FIFO：队列的基本性质 76
- 第17章 小小建筑师：函数与参数传递 79
 - 17.1 墙壁和地板：函数的定义和调用 79
 - 17.2 参数传递 81
- 第18章 幸运大转盘：随机数发生器 85
 - 18.1 谁是幸运顾客：choice() 85
 - 18.2 免费的蛋糕：sample() 86
 - 18.3 洗牌：shuffle() 87
- 第19章 爷爷的怪蛋糕：类和对象 89
 - 19.1 蛋糕模板：类的定义 89
 - 19.2 制造蛋糕：创建对象 91
 - 19.3 如何制造蛋糕？构造方法 91
- 第20章 蛋糕家族：类的继承 94
 - 20.1 古怪蛋糕也是蛋糕 94
 - 20.2 这是遗传：继承的特性 96
- 第21章 特工联盟：模块 99
 - 21.1 联盟条约：什么是模块 99
 - 21.2 联盟宣言：模块内的变量和程序 101
 - 21.3 模块的其他特征 103
- 第22章 妈妈生日快乐：日期和时间 105
 - 22.1 5月的日历 105
 - 22.2 母亲节是哪一天 108
 - 22.3 顾客驾到：记录当前时间 109
 - 22.4 时间元组和时间戳 110
- 第23章 警报，警报：异常处理 112
 - 23.1 小小的错误：语法错误 112
 - 23.2 非正常行为：异常 113
 - 23.3 异常捕手：异常处理 115
 - 23.4 个性化的异常处理 116
 - 23.5 小小的恶作剧：抛出异常 120
- 第24章 鸡兔同笼：循环的应用 122

- 24.1 雉兔各几何 122
- 24.2 更多的笼子 123
- 24.3 “鸡兔同笼”游戏 124
- 第25章 步数排行榜：冒泡排序 125
 - 25.1 前后交换：冒泡排序的基本操作 125
 - 25.2 改良的冒泡排序 128
- 第26章 销量排行榜：选择排序 130
 - 26.1 销量冠军：求最大项 130
 - 26.2 选择排序 132
 - 26.3 选择排序和冒泡排序哪个更快 133
- 第27章 程序员的暴力：穷举法 135
 - 27.1 百钱买百鸡 135
 - 27.2 破解通关密码 137
- 第28章 开心森林：最短路径问题 139
 - 28.1 乘车路线图 139
 - 28.2 图的代码实现 140
 - 28.3 广度优先搜索 141
- 第29章 小小日记本：文件基本操作 144
 - 29.1 创建日记本 144
 - 29.2 写日记：写入文件 146
 - 29.3 翻看旧日记：读取文件 147
 - 29.4 读取指定日记 148
- 第30章 识得庐山真面目：与系统打交道 150
 - 30.1 系统信息：OS常用方法 150
 - 30.2 文件系统信息 151
 - 30.3 调用系统命令 152
- 第31章 高级身份牌：GUI编程初步 154
 - 31.1 提拉米苏的身份牌 154
 - 31.2 舒芙蕾的身份牌：Text 156
 - 31.3 更多的小部件 158
- 第32章 一触即发：事件编程 159
 - 32.1 蛋糕列表：Listbox 159
 - 32.2 程序的感知：事件响应 160
- 第33章 印象派：Canvas绘图 163
 - 33.1 一条直线：Canvas初探 163
 - 33.2 标注坐标点：绘制文字 165
 - 33.3 方块和椭圆 166
- 第34章 三国名人录：绘制图像 168
 - 34.1 神机妙算诸葛亮 168
 - 34.2 三国名人录 169
- 第35章 生命在于运动：Canvas动画 172
 - 35.1 Just move 172
 - 35.2 上下左右：控制动画 174
- 第36章 超强背景音：播放声音 176
 - 36.1 播放wav文件 176
 - 36.2 pip和pygame：安装外部模块 178
 - 36.3 蛋糕店的主题曲：播放mp3 179
- 第37章 猜数游戏：GUI应用 181
 - 37.1 音乐和音效 181
 - 37.2 游戏的交互：事件处理 183
 - 37.3 游戏界面 185
- 第38章 散文中的动词：正则表达式 187
 - 38.1 找到杨柳、燕子和桃花 187
 - 38.2 找到“动词”：正则表达式的模式 189

- 第39章 小小的爬虫：正则表达式的应用 192
 - 39.1 切割网页：为匹配做准备 192
 - 39.2 找出文字中的链接：正则匹配 193
- 第40章 大蛇卡丁车：多线程 195
 - 40.1 赛况直播：了解多线程 195
 - 40.2 小小的秘密武器：线程锁 198
- 第41章 您有一个包裹：JSON处理 201
 - 41.1 小小的礼物：JSON编码 201
 - 41.2 吉森的回信：解析JSON 203
- 第42章 来自蛋糕店的问候：Web服务器与CGI程序 205
 - 42.1 网站的基础：Web服务器 205
 - 42.2 蛋糕店的问候：第一个CGI程序 207
- 第43章 为顾客服务：GET和POST 210
 - 43.1 填写蛋糕的名字：客户表单 210
 - 43.2 客户表单处理程序 211
 - 43.3 隐藏信息的传递方式：POST 214
- 第44章 小i是个机器人：socket编程 215
 - 44.1 给小i发送消息：客户端 215
 - 44.2 小i的回答：服务器 217
- 第45章 小小伊妹儿：邮件发送程序 220
 - 45.1 “吉森，你好！”：文字邮件 220
 - 45.2 小小的近照：发送附件 223
- 第46章 信息大爆炸：初识数据库 226
 - 46.1 什么是数据库 226
 - 46.2 挠痒痒：连接MySQL数据库 229
- 第47章 聪明的BOSS：数据库应用 233
 - 47.1 First of All：创建数据库 233
 - 47.2 Drop：删除数据库 235
 - 47.3 员工与蛋糕：创建数据表 236
 - 47.4 添加第一个员工 240
- 第48章 大厨的“派”：随机数的应用 246
 - 48.1 神秘的厨师：蒙特卡罗 246
 - 48.2 派和 π ：蒙特卡罗法应用 247
- 第49章 欧几里得算法：辗转相除 249
 - 49.1 操场划分：最大公约数 249
 - 49.2 最小公倍数 251
- 第50章 汉诺塔问题：递归的应用 253
 - 50.1 简化的汉诺塔：三阶刚刚好 253
 - 50.2 汉诺塔问题的步骤数 256
- 第51章 别针换摩托：迪杰特斯拉算法 259
 - 51.1 交换大会：有向加权图 259
 - 51.2 小D的办法：最优路径 262
 - 51.3 “换”梦成真：最优路径算法 264
- 第52章 验证哥德巴赫猜想：并行计算 267
 - 52.1 什么是哥德巴赫猜想 267
 - 52.2 充分利用CPU：并行计算 269
- 第53章 小小旅行家：贪心算法 273
 - 53.1 旅行商问题 273
 - 53.2 环球旅行：贪心算法 275
- 第54章 电影分类和猜蛋糕：KNN算法 279
 - 54.1 你会看电影吗？特征抽取 279
 - 54.2 和哪部电影最像？分类 280
 - 54.3 做多少蛋糕才合适？回归 282
- 附录A 如何安装Python 285

• • • • • [\(收起\)](#)

[小小的Python编程故事_下载链接1](#)

标签

计算机

Python

《小小的Python编程故事》

编程

评论

细数当今影响人类的科技巨头，IBM、谷歌、微软、苹果、华为、阿里巴巴、腾讯、百度、小米等，全都和计算机科学相关，它们代表了当今社会发展的潮流。要想跟上潮流的步伐，一个比较一致的意见是——学习编程，越早越好！

目前已经出现的程序设计语言估计有上百种了吧！但是我还是推荐Python。为什么推荐学习Python语言不用多说。正如它的官方网站上的简短描述：Python强大、快速；兼容性好；可移植；友好、易学；开放。Python是一门越来越流行的程序设计语言。介绍Python的各种书籍层出不穷，学习一门程序设计语言从来都不是一件容易的事，对于广大读者来说，技术书籍总是缺少那么一点点生趣。本书就是专门为了解决这一问题而创作的。它采用生活化的语言讲述Python程序设计的知识，从基础开始一直讲到算法。

[小小的Python编程故事_下载链接1](#)

书评

[小小的Python编程故事_下载链接1](#)