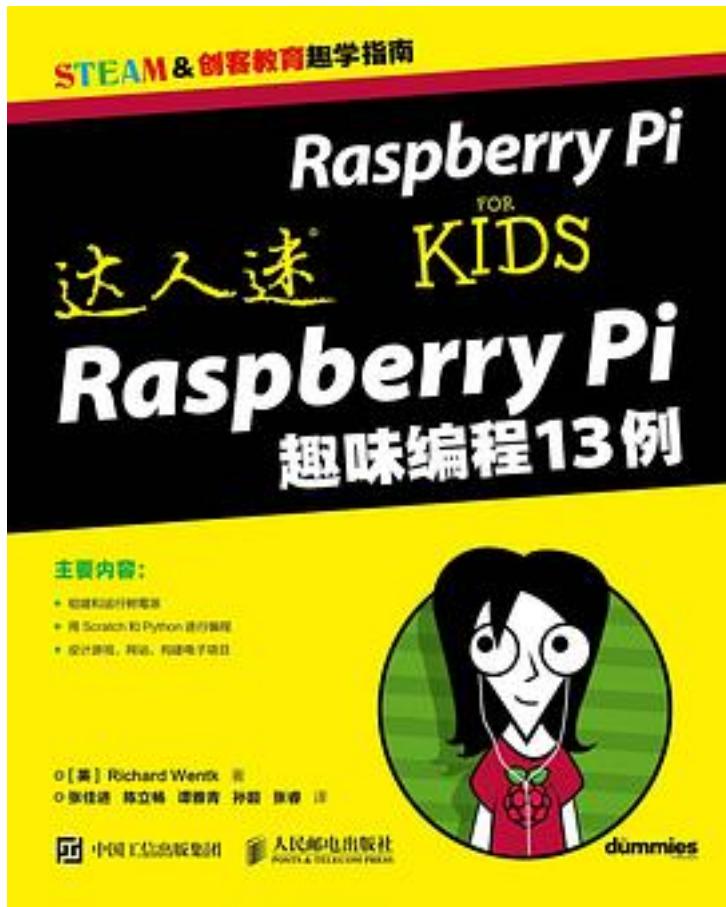


达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例



[达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例 下载链接1](#)

著者:[英]理查德.温特克 (Richard Wentk)

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2017-12

装帧:平装

isbn:9787115463852

树莓派 (Raspberry Pi) 是仅有名片大小的低成本微型计算机。本书共分5个部分，前面4部分分别深入浅出地介绍了树莓派的基础知识，包括树莓派的硬件分类与DIY、操作系统的下载安装、系统启动与配置；采用Scratch、Sonic Pi

Pi软件工具进行简易编程的方法；树莓派的Python编程基础、Python游戏项目的案例分析、Linux命令的使用方法与操作系统的定制与管理；多个树莓派的软件项目的实现方法及示例代码。第5部分详细介绍了树莓派与网络摄像头的连接及应用。本书图文并茂，简单易学，非常适合计算机初学者、Linux爱好者等群体。

作者介绍：

Richard

Wentk有着超过35年的电子元器件和代码的开发构建经验。他是许多英国技术杂志的定期撰稿人，同时也是《Teach Yourself Visually Raspberry Pi》《iOS App Development Portable Genius》以及其他十多个选题图书的作者。他居住在英格兰周围环绕着沙滩、花园、拥有高速宽带的南海岸，收集了多得数不清的树莓派。

目录: 概述 1

关于本书 2

给达人迷们的假设 3

本书中的图标 3

更多内容 4

下一步 4

第1周 做一个树莓派 5

第1章 给你的树莓派找零件 7

了解树莓派 7

无法通过树莓派做的事情 8

你能通过树莓派完成，却不能通过更大的计算机完成的事情 9

发现不同类型的树莓派 9

了解树莓派的附加设备 11

收集树莓派的零件 11

决定你是否需要一个集线器 12

选择鼠标和键盘 13

选择显示器或电视 14

区分电缆和连接器 15

选择存储卡 15

找到存储卡 16

找到电源 16

其他电缆 17

添加可选的附加组件 17

选择一个盒子 17

添加Wi-Fi（或者不添加） 18

添加摄像头 19

添加扬声器和耳机 19

懒人收集组件方法 19

检查看看你都有什么了 20

第2章 在树莓派里创建思维 21

了解操作系统 21

在树莓派里接触Linux系统 22

接触Raspbian 23

接触NOOBS 24

通过懒惰的方式得到NOOBS 25

通过困难的方法得到NOOBS 25

寻找一个PC或者Mac 25

选择一个存储卡 26

选择一个读卡器 26
使用读卡器 27
将NOOBS 安装到存储卡上 27
下载SD 格式化程序到Mac 中 28
在Mac 中对存储卡格式化 28
将NOOBS 下载到Mac 中 30
提取NOOBS 到Mac 31
在Mac 中复制NOOBS 32
将SD 格式化程序下载到PC 中 32
在PC 上格式化存储卡 33
下载NOOBS 到计算机上 35
第3章 树莓派的连接 37
寻找一个空间 37
找到电源 38
插入存储卡 38
将存储卡插入Model A 或B 中 39
把卡插入Model A+、B + 或Pi 2 39
与显示器或者电视连接 40
使用HDMI 到HDMI 连接线 40
使用HDMI 到DVI 适配器口的连接线 41
打开显示器电源 41
连接USB 集线器 42
连接键盘和鼠标 43
连接到互联网 43
接通电源 44
第4章 连接电源并开始使用 46
启动树莓派 46
引导Raspbian 48
配置你的树莓派 49
使用安装选项 50
设置区域 51
理解时区 52
设置时区 53
了解键盘布局 54
设置键盘布局 55
设置选项 57
设置超频 57
设置选项 58
完成设置 59
关闭或重启树莓派 60
第5章 使用桌面 61
开始使用桌面 61
使用旧版本的桌面 62
熟悉桌面 63
找到任务栏和桌面区域 63
通过窗口进行操作 64
使用任务栏 65
使用快速启动图标 65
开启Epiphany 65
在File Manager (文件管理器) 中寻找文件 67
接触god-mode 模式 70
使用活动监视器 70
使用桌面菜单 71
编辑文件 71

第2周 简单的程序项目 75
第6章 从Scratch 开始 77
了解Scratch 77
连接模块和编写脚本 78
发现并开始使用Scratch 79
浏览Scratch 80
了解舞台 80
使用go to (移动到) 语句移动精灵 81
将精灵放在中心位置 82
滑动精灵 83
移动和转动精灵 83
理解转动和旋转 83
编写简单的脚本 84
分解脚本 85
右键单击模块 85
为精灵编写重置脚本 85
控制脚本 86
使用控制模块 86
停止脚本 88
创建简单的反弹脚本 88
引入变量 89
使用变量 90
创建变量 90
理解所有精灵和此精灵的区别 91
将变量插入模块 92
设置和改变变量的值 93
理解模块中的变量 94
显示和隐藏变量 95
第7章 接触Sonic Pi 96
从Sonic Pi 开始 97
在树莓派上创建声音 97
用Sonic Pi 奏曲 99
和时间玩耍 100
实时编码 101
进行指导性学习 101
看看代码窗口 101
看看日志窗口 102
理解帮助窗口 102
理解工具 104
理解代码完成 104
理解音乐和声音 105
使用音符值 105
使用音符名 106
使用合成器 106
使用合成器参数 107
理解默认参数 107
创作更复杂的音乐 108
第3周 了解更多的程序 109
第8章 开始使用Python 111
接触Python 111
在树莓派上找到Python 112
创建Python 114
释放Python 的数学能力 115
代码有错 116

保存信息 117
创建变量 117
使用变量 118
创建配方 119
使用shell 和编辑器 119
打开编辑器窗口 120
添加代码 121
运行代码 122
检查代码 123
第9章 用Python 创作猜谜游戏 124
思考代码 124
找出你需要学什么 125
制作待办清单 125
问玩家一个问题 127
使用raw_input 128
尝试你的新技巧 128
检查答案 130
检查“是”或“否” 130
检查所有事情 131
到处看看 131
反向检查 132
添加冒号和缩进 132
重复问题 134
数到10 134
在Python 里使用范围 134
提前结束计数 135
找出变量类型 136
转换类型 137
输出文本和数字 137
将猜谜游戏组合起来 138
重复代码并简化 139
关于函数的知识 139
创建和使用函数 140
决定把什么放入函数 140
编写猜谜函数 141
添加巧妙和神奇的技巧 142
第10章 钻研Linux 命令 144
理解命令行 144
使用命令 145
从命令开始 146
理解神奇的单词命令 147
使用开关 147
寻找并学习命令 148
使用cd 和ls 命令 149
进一步学习cd 命令 151
接触重要的Linux 目录 151
通过sudo 成为一个超级用户 152
使用命令快捷键 153
退回到之前的命令 153
查找早期的命令 154
使用history 命令 154
第11章 Linux 的管理与自定义 155
接触文件权限 155
理解读、写和执行 156

检查权限 157
理解权限 158
理解用户和组 159
了解组的含义 159
检查用户和组 159
了解everyone 权限 160
权限操作 161
使用chmod 命令 161
选取谁 161
选择一种方法 162
选取功能 162
整合在一起 163
使用数字 164
使用-R 开关 165
用户和组成员一起工作 165
组的使用 166
添加用户到组 166
创建和操作文件 167
创建一个文件 167
以root 用户身份创建一个文件 168
复制文件和目录 168
重命名文件名和目录名 169
删除文件和目录 169
使用通配符 169
安装软件 170
更新和升级 170
卸载软件 171
第4周 有趣的树莓派软件项目 173
第12章 把你的图形扔进Turtles 中 175
来认识一下Python Turtle 175
Turtle 命令入门 176
预备工作 177
绘制一条线 177
转向 178
理解左和右的概念 179
绘制另外一条线 179
绘制与移动 180
绘制正方形 180
计算出turtle 的位置 181
在窗口中的移动 183
转换到一个朝向 183
绘制一个圆圈 184
控制绘笔 184
改变turtle 的移动速度 184
理解颜色 185
理解颜色的格式 186
设置绘笔颜色 186
重置绘笔颜色以及其他所有的属性 187
使用函数进行绘制 187
编写一个绘制方法 188
使用常量与变量 189
重复方法 189
通过重复调用绘制一些好看的图形 190
使用智能重复 191

初识递归 191
使用递归 191
第 13 章 整合《我的世界》与 Python 193
《我的世界》(Minecraft) 入门 193
探索这个世界 194
改变视角 195
修改现有的世界 196
理解 API 196
理解 Minecraft API 197
详细了解 Minecraft API 197
使用 Minecraft API 198
使用 API 调用 199
在 Minecraft 中进行瞬移 200
移除模块 201
搭建房屋 202
尝试一些其他的项目 204
第 14 章 搭建一个傻瓜网站 205
认识网络服务器 205
理解傻瓜网站 206
选择一个网络服务器 207
安装 nginx 207
启动 nginx 208
检查 nginx 208
编写简单的网页 209
使用 index.html 210
理解标签 211
理解 html、head 与 body 标签 212
搞定文件权限 212
修改欢迎标语 213
了解更多网页设计知识 214
分割内容与样式 214
CSS 入门 215
创建一个 CSS 文件 215
添加样式 216
认识样式 216
将风格从 HTML 中移除 217
在网页中加载一个 CSS 文件 217
查看网页 217
较为深入地学习 CSS 与 HTML 218
运用一些非常实用的标签 218
使用
与外部 class 选择器 219
第 15 章 编写一个智能网站 221
理解智能网站 221
认识 PHP 222
安装 PHP 223
设置 index.php 223
告诉 nginx 去使用 PHP 225
重启 225
PHP 入门 226
测试 PHP 227
玩一玩 PHP 228
声明并打印变量 229
显示日期与时间 230

认识PHP 的智能 231
记录日期与时间 231
创建一个文件 232
告诉PHP 写入文件是哪个 232
让PHP 写出日期与时间 232
分行 233
将PHP 与Linux 连接 234
处理权限问题 235
在PHP 中使用Python 236
整合 237
JavaScript 简介 238
第5周 使用网络摄像头 239
第16章 使用网络摄像头拍照 241
了解网络摄像头 241
理解拍照摄像头 242
选择一台网络摄像头 242
使用RPI 摄像头 243
认识Pygame 243
将Pygame 加入到一个Python 项目中 245
开启摄像头 245
设置宽度与高度 246
设置用于拍照的网络摄像头 246
拍摄并且保存一张照片 247
运行并且检查代码 248
查看照片 249
处理问题 250
升级你的脚本 250
第17章 制作一个简易的网络摄像头 252
设置一张网页 252
认识nano 253
编写一个PHP 脚本 254
复制并且保存文件 255
检查网页 255
调试一张网页 256
先想想权限的问题 256
查找网络用户 257
获得视频设备的权限 257
搞定网络目录权限 259
进行更多调试 259
通过打印消息测试代码 260
假扮用户 260
从命令行运行PHP 261
放弃 261
· · · · · (收起)

[达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例](#) [下载链接1](#)

标签

编程

树莓派

入门

计算机

翻译腔

硬件

友好

评论

单论内容的话，这本书部分内容连基础也算不上，只能说是入门科普。但是这本书彩图多，就是给小孩子看的，小学生初中生看过之后也许可以给他们打开一个新世界的大门。不过这本书翻译出来以后有一股子严重的翻译腔，我甚至可以推测出英文版原文是怎么写的，可能还不如谷歌翻译的通顺，工科男求求你们了没事培养一些文学素养不好吗？如果小朋友们看了这本书语文成绩下滑了是不是该怪你们翻译呢？

硬件版本落后，英文笑话生硬的原原本本的翻译过来，国内外的源也不一样，书中通通没说！！！太垃圾了，对小孩根本不友好

[达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例](#) [下载链接1](#)

书评

[达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例 下载链接1](#)