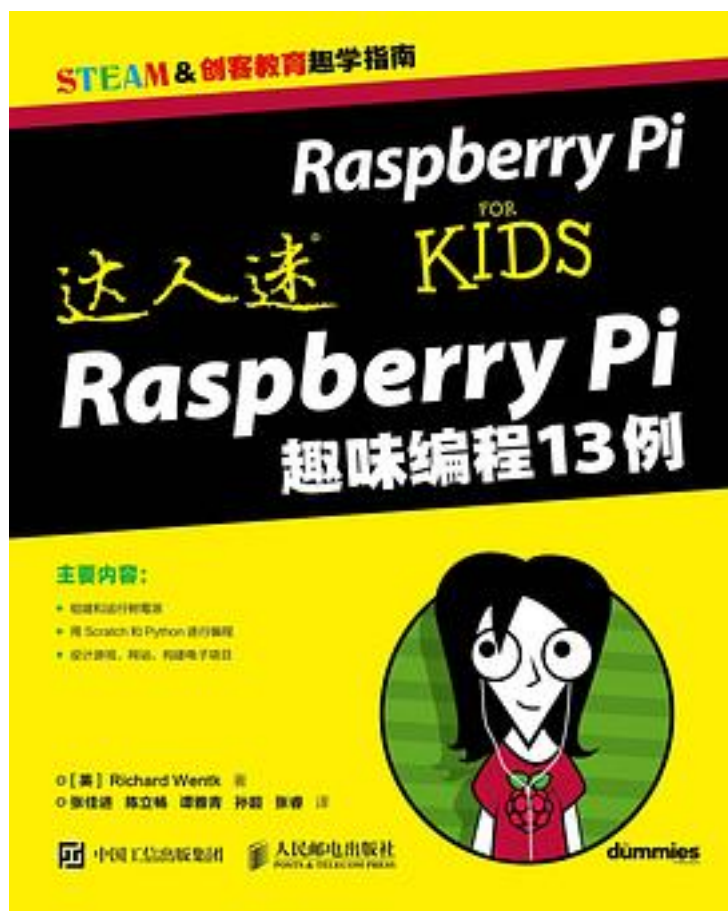


# 达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例



[达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例\\_下载链接1](#)

著者:[英]理查德.温特克 (Richard Wentk)

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2017-12

装帧:平装

isbn:9787115463852

树莓派 (Raspberry Pi) 是仅有名片大小的低成本微型计算机。本书共分5个部分，前面4部分分别深入浅出地介绍了树莓派的基础知识，包括树莓派的硬件分类与DIY、操作系统的下载安装、系统启动与配置；采用Scratch、Sonic

Pi软件工具进行简易编程的方法；树莓派的Python编程基础、Python游戏项目的案例分析、Linux命令的使用方法与操作系统的定制与管理；多个树莓派的软件项目的实现方法及示例代码。第5部分详细介绍了树莓派与网络摄像头的连接及应用。本书图文并茂，简单易学，非常适合计算机初学者、Linux爱好者等群体。

作者介绍:

Richard

Wentk有着超过35年的电子元器件和代码的开发构建经验。他是许多英国技术杂志的定期撰稿人，同时也是《Teach Yourself Visually Raspberry Pi》《iOS App Development Portable

Genius》以及其他十多个选题图书的作者。他居住在英格兰周围环绕着沙滩、花园、拥有高速宽带的南海岸，收集了多得数不清的树莓派。

目录: 概述 1

关于本书 2

给达人迷们的假设 3

本书中的图标 3

更多内容 4

下一步 4

第 1 周 做一个树莓派 5

第 1 章 给你的树莓派找零件 7

了解树莓派 7

无法通过树莓派做的事情 8

你能通过树莓派完成，却不能通过更大的计算机完成的事情 9

发现不同类型的树莓派 9

了解树莓派的附加设备 11

收集树莓派的零件 11

决定你是否需要一个集线器 12

选择鼠标和键盘 13

选择显示器或电视 14

区分电缆和连接器 15

选择存储卡 15

找到存储卡 16

找到电源 16

其他电缆 17

添加可选的附加组件 17

选择一个盒子 17

添加Wi-Fi（或者不添加） 18

添加摄像头 19

添加扬声器和耳机 19

懒人收集组件方法 19

检查看看你都有什么了 20

第 2 章 在树莓派里创建思维 21

了解操作系统 21

在树莓派里接触Linux 系统 22

接触Raspbian 23

接触NOOBS 24

通过懒惰的方式得到NOOBS 25

通过困难的方法得到NOOBS 25

寻找一个PC 或者Mac 25

选择一个存储卡 26

- 选择一个读卡器 26
- 使用读卡器 27
- 将NOOBS 安装到存储卡上 27
- 下载SD 格式化程序到Mac 中 28
- 在Mac 中对存储卡格式化 28
- 将NOOBS 下载到Mac 中 30
- 提取NOOBS 到Mac 31
- 在Mac 中复制NOOBS 32
- 将SD 格式化程序下载到PC 中 32
- 在PC 上格式化存储卡 33
- 下载NOOBS 到计算机上 35
- 第3 章 树莓派的连接 37
- 寻找一个空间 37
- 找到电源 38
- 插入存储卡 38
- 将存储卡插入Model A 或B 中 39
- 把卡插入Model A+、B + 或Pi 2 39
- 与显示器或者电视连接 40
- 使用HDMI 到HDMI 连接线 40
- 使用HDMI 到DVI 适配器口的连接线 41
- 打开显示器电源 41
- 连接USB 集线器 42
- 连接键盘和鼠标 43
- 连接到互联网 43
- 接通电源 44
- 第4 章 连接电源并开始使用 46
- 启动树莓派 46
- 引导Raspbian 48
- 配置你的树莓派 49
- 使用安装选项 50
- 设置区域 51
- 理解时区 52
- 设置时区 53
- 了解键盘布局 54
- 设置键盘布局 55
- 设置选项 57
- 设置超频 57
- 设置选项 58
- 完成设置 59
- 关闭或重启树莓派 60
- 第5 章 使用桌面 61
- 开始使用桌面 61
- 使用旧版本的桌面 62
- 熟悉桌面 63
- 找到任务栏和桌面区域 63
- 通过窗口进行操作 64
- 使用任务栏 65
- 使用快速启动图标 65
- 开启Epiphany 65
- 在File Manager（文件管理器） 中寻找文件 67
- 接触god-mode 模式 70
- 使用活动监视器 70
- 使用桌面菜单 71
- 编辑文件 71

第2周 简单的程序项目 75  
第6章 从Scratch 开始 77  
了解Scratch 77  
连接模块和编写脚本 78  
发现并开始使用Scratch 79  
浏览Scratch 80  
了解舞台 80  
使用go to (移动到) 语句移动精灵 81  
将精灵放在中心位置 82  
滑动精灵 83  
移动和转动精灵 83  
理解转动和旋转 83  
编写简单的脚本 84  
分解脚本 85  
右键单击模块 85  
为精灵编写重置脚本 85  
控制脚本 86  
使用控制模块 86  
停止脚本 88  
创建简单的反弹脚本 88  
引入变量 89  
使用变量 90  
创建变量 90  
理解所有精灵和此精灵的区别 91  
将变量插入模块 92  
设置和改变变量的值 93  
理解模块中的变量 94  
显示和隐藏变量 95  
第7章 接触Sonic Pi 96  
从Sonic Pi 开始 97  
在树莓派上创建声音 97  
用Sonic Pi 奏曲 99  
和时间玩耍 100  
实时编码 101  
进行指导性学习 101  
看看代码窗口 101  
看看日志窗口 102  
理解帮助窗口 102  
理解工具 104  
理解代码完成 104  
理解音乐和声音 105  
使用音符值 105  
使用音符名 106  
使用合成器 106  
使用合成器参数 107  
理解默认参数 107  
创作更复杂的音乐 108  
第3周 了解更多的程序 109  
第8章 开始使用Python 111  
接触Python 111  
在树莓派上找到Python 112  
创建Python 114  
释放Python 的数学能力 115  
代码有错 116

- 保存信息 117
- 创建变量 117
- 使用变量 118
- 创建配方 119
- 使用shell 和编辑器 119
- 打开编辑器窗口 120
- 添加代码 121
- 运行代码 122
- 检查代码 123
- 第9章 用Python 创作猜谜游戏 124
- 思考代码 124
- 找出你需要学什么 125
- 制作待办清单 125
- 问玩家一个问题 127
- 使用raw\_input 128
- 尝试你的新技巧 128
- 检查答案 130
- 检查“是”或“否” 130
- 检查所有事情 131
- 到处看看 131
- 反向检查 132
- 添加冒号和缩进 132
- 重复问题 134
- 数到10 134
- 在Python 里使用范围 134
- 提前结束计数 135
- 找出变量类型 136
- 转换类型 137
- 输出文本和数字 137
- 将猜谜游戏组合起来 138
- 重复代码并简化 139
- 关于函数的知识 139
- 创建和使用函数 140
- 决定把什么放入函数 140
- 编写猜谜函数 141
- 添加巧妙和神奇的技巧 142
- 第10章 钻研Linux 命令 144
- 理解命令行 144
- 使用命令 145
- 从命令开始 146
- 理解神奇的单词命令 147
- 使用开关 147
- 寻找并学习命令 148
- 使用cd 和ls 命令 149
- 进一步学习cd 命令 151
- 接触重要的Linux 目录 151
- 通过sudo 成为一个超级用户 152
- 使用命令快捷键 153
- 退回到之前的命令 153
- 查找早期的命令 154
- 使用history 命令 154
- 第11章 Linux 的管理与自定义 155
- 接触文件权限 155
- 理解读、写和执行 156

- 检查权限 157
- 理解权限 158
- 理解用户和组 159
- 了解组的含义 159
- 检查用户和组 159
- 了解everyone 权限 160
- 权限操作 161
- 使用chmod 命令 161
- 选取谁 161
- 选择一种方法 162
- 选取功能 162
- 整合在一起 163
- 使用数字 164
- 使用-R 开关 165
- 用户和组成员一起工作 165
- 组的使用 166
- 添加用户到组 166
- 创建和操作文件 167
- 创建一个文件 167
- 以root 用户身份创建一个文件 168
- 复制文件和目录 168
- 重命名文件名和目录名 169
- 删除文件和目录 169
- 使用通配符 169
- 安装软件 170
- 更新和升级 170
- 卸载软件 171
- 第4 周 有趣的树莓派软件项目 173
- 第 12 章 把你的图形扔进Turtles 中 175
- 来认识一下Python Turtle 175
- Turtle 命令入门 176
- 预备工作 177
- 绘制一条线 177
- 转向 178
- 理解左和右的概念 179
- 绘制另外一条线 179
- 绘制与移动 180
- 绘制正方形 180
- 计算出turtle 的位置 181
- 在窗口中的移动 183
- 转换到一个朝向 183
- 绘制一个圆圈 184
- 控制绘笔 184
- 改变turtle 的移动速度 184
- 理解颜色 185
- 理解颜色的格式 186
- 设置绘笔颜色 186
- 重置绘笔颜色以及其他所有的属性 187
- 使用函数进行绘制 187
- 编写一个绘制方法 188
- 使用常量与变量 189
- 重复方法 189
- 通过重复调用绘制一些好看的图形 190
- 使用智能重复 191

- 初识递归 191
- 使用递归 191
- 第 13 章 整合《我的世界》与Python 193
  - 《我的世界》(Minecraft) 入门 193
  - 探索这个世界 194
  - 改变视角 195
  - 修改现有的世界 196
  - 理解API 196
  - 理解Minecraft API 197
  - 详细了解Minecraft API 197
  - 使用Minecraft API 198
  - 使用API 调用 199
  - 在Minecraft 中进行瞬移 200
  - 移除模块 201
  - 搭建房屋 202
  - 尝试一些其他的项目 204
- 第 14 章 搭建一个傻瓜网站 205
  - 认识网络服务器 205
  - 理解傻瓜网站 206
  - 选择一个网络服务器 207
  - 安装nginx 207
  - 启动nginx 208
  - 检查nginx 208
  - 编写简单的网页 209
  - 使用index.html 210
  - 理解标签 211
  - 理解html、head 与body 标签 212
  - 搞定文件权限 212
  - 修改欢迎标语 213
  - 了解更多网页设计知识 214
  - 分割内容与样式 214
  - CSS 入门 215
  - 创建一个CSS 文件 215
  - 添加样式 216
  - 认识样式 216
  - 将风格从HTML 中移除 217
  - 在网页中加载一个CSS 文件 217
  - 查看网页 217
  - 较为深入地学习CSS 与HTML 218
  - 运用一些非常实用的标签 218
  - 使用
    - 与外部class 选择器 219
- 第 15 章 编写一个智能网站 221
  - 理解智能网站 221
  - 认识PHP 222
  - 安装PHP 223
  - 设置index.php 223
  - 告诉nginx 去使用PHP 225
  - 重启 225
  - PHP 入门 226
  - 测试PHP 227
  - 玩一玩PHP 228
  - 声明并打印变量 229
  - 显示日期与时间 230

认识PHP 的智能 231  
记录日期与时间 231  
创建一个文件 232  
告诉PHP 写入文件是哪个 232  
让PHP 写出日期与时间 232  
分行 233  
将PHP 与Linux 连接 234  
处理权限问题 235  
在PHP 中使用Python 236  
整合 237  
JavaScript 简介 238  
第5 周 使用网络摄像头 239  
第 16 章 使用网络摄像头拍照 241  
了解网络摄像头 241  
理解拍照摄像头 242  
选择一台网络摄像头 242  
使用RPI 摄像头 243  
认识Pygame 243  
将Pygame 加入到一个Python 项目中 245  
开启摄像头 245  
设置宽度与高度 246  
设置用于拍照的网络摄像头 246  
拍摄并且保存一张照片 247  
运行并且检查代码 248  
查看照片 249  
处理问题 250  
升级你的脚本 250  
第 17 章 制作一个简易的网络摄像头 252  
设置一张网页 252  
认识nano 253  
编写一个PHP 脚本 254  
复制并且保存文件 255  
检查网页 255  
调试一张网页 256  
先想想权限的问题 256  
查找网络用户 257  
获得视频设备的权限 257  
搞定网络目录权限 259  
进行更多调试 259  
通过打印消息测试代码 260  
假扮用户 260  
从命令行运行PHP 261  
放弃 261  
• • • • • ([收起](#))

[达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例\\_下载链接1](#)

标签



编程

树莓派

入门

计算机

翻译腔

硬件

友好

## 评论

单论内容的话，这本书部分内容连基础也算不上，只能说是入门科普。但是这本书彩图多，就是给小孩子看的，小学生初中生看过之后也许可以给他们打开一个新世界的大门。不过这本书翻译出来以后有一股子严重的翻译腔，我甚至可以推测出英文版原文是怎么写的，可能还不如谷歌翻译的通顺，工科男求求你们了没事培养一些文学素养不好吗？如果小朋友们看了这本书语文成绩下滑了是不是该怪你们翻译呢？

-----  
硬件版本落后，英文笑话生硬的原原本本的翻译过来，国内外的源也不一样，书中通通没说！！！太垃圾了，对小孩根本不友好

-----  
[达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例\\_下载链接1](#)

## 书评

-----  
[达人迷：Raspberry Pi 趣味编程13例 下载链接1](#)