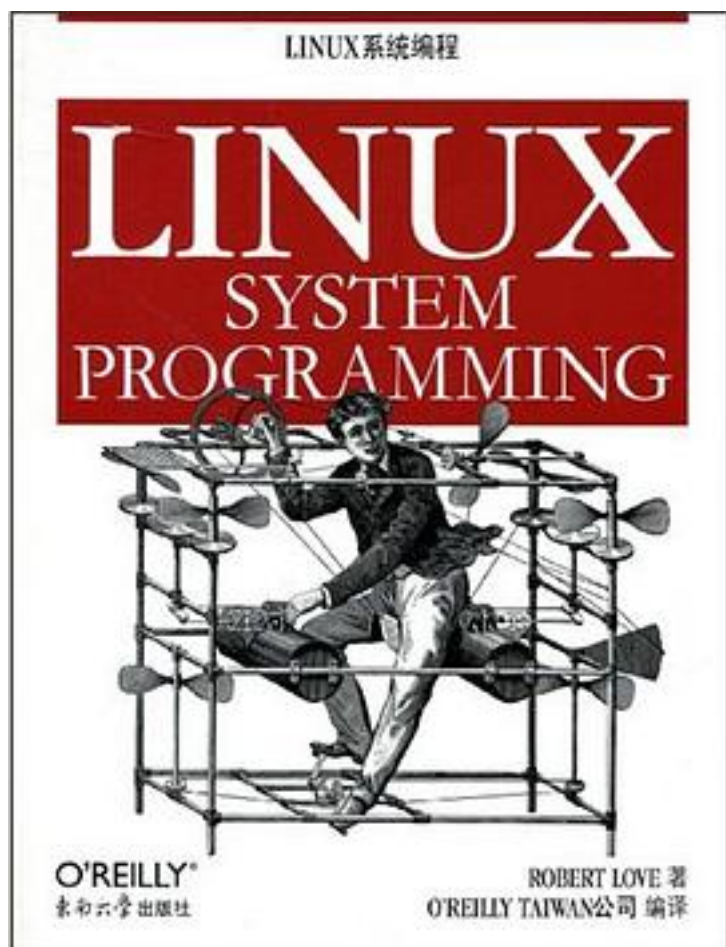


LINUX系统编程



[LINUX系统编程_下载链接1](#)

著者:洛夫

出版者:东南大学出版社

出版时间:2008-3

装帧:

isbn:9787564111410

《LINUX系统编程(影印版)》主题包括：读写文件以及其他文件I/O操作，包括Linux内核如何实现和管理文件I/O，内存映射与优化技术；进程管理的系统调用，包括实时进程；文件与目录——创建、移动、复制、删除和管理；内存管理——内存分配接口，管

理内存，以及优化内存访问；信号及其在unix系统中的角色，以及基本和高级信号接口；时间、休眠和时钟管理，从基础开始讲述，并且涵盖POSIX时钟和高精度计时器拥有《Linux系统编程》，你将从理论和应用的角度深入了解Linux，可以最大限度地利用系统的潜能。

作者介绍:

Robert

Love很早就成为一位Linux用户和黑客。他一直并且充满激情地活跃在Linux内核与GNOME桌面社区之中。他近来为Linux内核作出的贡献包括内核事件层方面的工作以及inotify，GNOME相关的贡献包括Beagle、GNOME卷管理器、网络管理器以及Project utopia等。目前，Robert供职于Google开源软件办公室。

目录: ForewordPreface1. Introduction and Essential Concepts System Programming APIs and ABIs Standards Concepts of Linux Programming Getting Started with System Programming2. File I/O Opening Files Reading via read() Writing with write() Synchronized I/O Direct I/O Closing Files Seeking with lseek() Positional Reads and Writes Truncating Files Multiplexed I/O Kernel Internals Conclusion3. Buffered I/O User-Buffered I/O Standard I/O Opening Files Opening a Stream via File Descriptor Closing Streams Reading from a Stream Writing to a Stream Sample Program Using Buffered I/O Seeking a Stream Flushing a Stream Errors and End-of-File Obtaining the Associated File Descriptor Controlling the Buffering Thread Safety Critiques of Standard I/O Conclusion4. Advanced File I/O Scatter/Gather I/O The Event Poll Interface Mapping Files into Memory Advice for Normal File I/O Synchronized, Synchronous, and Asynchronous Operations I/O Schedulers and I/O Performance Conclusion5. Process Management The Process ID Running a New Process Terminating a Process Waiting for Terminated Child Processes Users and Groups Sessions and Process Groups Daemons Conclusion6. Advanced Process Management Process Scheduling Yielding the Processor Process Priorities Processor Affinity Real-Time Systems Resource Limits7. File and Directory Management Files and Their Metadata Directories Links Copying and Moving Files Device Nodes Out-of-Band Communication Monitoring File Events8. Memory Management The Process Address Space Allocating Dynamic Memory Managing the Data Segment Anonymous Memory Mappings Advanced Memory Allocation Debugging Memory Allocations Stack-Based Allocations Choosing a Memory Allocation Mechanism Manipulating Memory Locking Memory Opportunistic Allocation9. Signals Signal Concepts Basic Signal Management Sending a Signal Reentrancy Signal Sets Blocking Signals Advanced Signal Management Sending a Signal with a Payload Conclusion10. Time Time's Data Structures POSIX Clocks Getting the Current Time of Day Setting the Current Time of Day Playing with Time Tuning the System Clock Sleeping and Waiting TimersAppendix. GCC Extensions to the C LanguageBibliographyIndex
• • • • • [\(收起\)](#)

[LINUX系统编程 下载链接1](#)

标签

Linux

kernel

Programming

操作系统

system

OS

程序设计

UNIX

评论

[LINUX系统编程 下载链接1](#)

书评

1.这本书页数不多。但侧重点也不多，从目录可以看出，它不像APUE一样，对*nix系统编程做了全面的描述。但对于书中所包含的IO,Memory,Process Control等系统都有较为深入的讲解。 2.IO相关的章节是这本书的亮点
3.与APUE相比，APUE更像是告诉你，事物究竟是什么，然后你来做，而...

仅拿我看到的，很小一部分翻译错误，来举例（整本书各种翻译问题数不胜数，不一一列举了）：
P202：SMT翻译成“同步线程”。SMT通常应该翻译成超线程，或者直接按字面意思翻

译成“同时多线程”。“同步线程”通常指多线程的编程模型，完全两个维度的东西，相差十万八千里，很...

<http://linuxtoy.org/archives/linux-system-programming-chinese-edition.html>

以前受到amazon上评论的影响，一直以为这就是本API Reference，所以买来后一直都没翻过。前几天偶然翻看，才发觉误会了。这不是类似A PUE那种手把手教你的书，这本书中往往是用短短的一段话来陈述了一些概念背后的东西，注意，是“陈述”，没有循循善诱。所以看此书之前最好还是...

工作需要下了个电子版的稍微看了下，就看讲解关于epoll，讲的非常棒，介于google上epoll相关资料不全且例子有少许错误，对于刚接触epoll是不适合的，只能找相关书籍，非常好的一本书，就侧重点来说。

这本书和beginning linux programming以及complete reference of linux programming不同，作者的针对性非常强，仅仅是设计linux系统级别上的程序，或者说，告诉读者如何用编译程序来实现linux系统命令的功能。直接往往是高效率，但又容易产生差距感。我更倾向于把这本书当作手...

没觉得有多特别，后来发现LKD也是作者的作品，所以静下心来读，这书还是很不错的。买了一堆Unix编程的书，都没有好好读过。这次要看完这本。加油。

[LINUX系统编程 下载链接1](#)