

Das Blender-Buch: 3D-Grafik und Animation mit freier Software



[Das Blender-Buch: 3D-Grafik und Animation mit freier Software 下载链接1](#)

著者:Carsten Wartmann

出版者:Dpunkt Verlag; Auflage: 3., überarbeitete und erweiterte Auflage

出版时间:2007

装帧:

isbn:9783898644662

Blender ist ein kostenloses 3D-Modellierungs- und Animationswerkzeug, das auf Linux, Windows und Mac OS X läuft. "Das Blender-Buch" gibt eine anschauliche Einführung in das Programm und allgemein in die Erstellung von dreidimensionalen Szenen und Animationen für Websites, Spiele und Video. Anhand von leicht nachvollziehbaren Tutorials lernt der Leser die vielfältigen Möglichkeiten von Blender kennen und einzusetzen. Die Tutorials behandeln Themen wie die Modellierung, Material und Textur, 3D-Text und Logos, Skelettanimation und Integration von 3D-Objekten in Videofilme. Die 3. Auflage wurde komplett auf die Blender-Version 2.43 aktualisiert. Neue Kapitel behandeln die Themen interaktive Echtzeitgrafik und die Gameengine,

Subsurf-Modelling, neue Partikel, Softbodies und Fluidsimulation.

作者介绍:

目录:

[Das Blender-Buch: 3D-Grafik und Animation mit freier Software_ 下载链接1](#)

标签

评论

为了使用软件而借阅

[Das Blender-Buch: 3D-Grafik und Animation mit freier Software_ 下载链接1](#)

书评

[Das Blender-Buch: 3D-Grafik und Animation mit freier Software_ 下载链接1](#)