

VR艺术设计（理论篇）/普通高等教育艺术设计类 “十三五”规划教材·数媒/动画类



[VR艺术设计（理论篇）/普通高等教育艺术设计类“十三五”规划教材·数媒/动画类](#)
[下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:

装帧:

isbn:9787517061908

作者介绍:

目录:

[VR艺术设计（理论篇）/普通高等教育艺术设计类“十三五”规划教材·数媒/动画类](#)
[下载链接1](#)

标签

VR

虚拟现实

艺术设计

评论

挺适合想了解vr的小白的，从当当买的，看了大概两天吧，感觉对虚拟现实了解更多了一点，特别是作者对于vr在现实中应用的畅想，挺开脑洞的，值了。

挺好的，男朋友买的书，拿来翻了翻，打开了新世界的大门，讲的比看公用号推荐的要全面的多，还是要多看书啊！

很棒的一本书！图文并茂！由浅及深！让初学者的我打开了VR世界之门！

本书是一本知识性、趣味性且实践性极强的介绍VR虚拟现实的书，拿到书几乎是一口气读完，并且来回翻阅了两遍。看完本书，可以体会作者在工作中对虚拟现实有一个全面的、高层次的了解。从事VR/AR方面的应用开发，可考虑入手这本相关书籍，很有帮助。

一本介绍VR艺术设计的入门级书籍，由浅入深，让人深入了解VR虚拟和现实。本书按照知识点循序渐进，对VR艺术设计的各个层面都进行了详细的阐述，并通过大量实例及配图进行讲解。而且VR艺术设计中常用的画面效果以及相关内容都有涉及。相信读者通过阅读本书，对VR艺术设计的理解和运用会更加全面而深刻。

[VR艺术设计（理论篇）/普通高等教育艺术设计类“十三五”规划教材·数媒/动画类](#)
[下载链接1](#)

书评

这本书对于我这种想要了解VR的入门者还是非常有益处的。整本书通俗易懂，并用大量的案例进行分析讲解，让我对VR有了一定的了解。整本书分别从以下几个方面进行讲述：第一是初识VR，介绍了VR的基本知识；第二是VR艺术的特点分析；第三是VR艺术的活跃空间；第四是VR艺术创作流程...

[VR艺术设计（理论篇）/普通高等教育艺术设计类“十三五”规划教材·数媒/动画类](#)
[下载链接1](#)