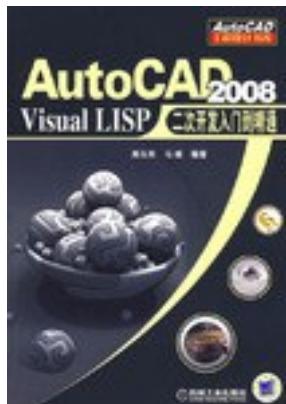


# AutoCAD 2008



[AutoCAD 2008 下载链接1](#)

著者:曹屹立 编

出版者:机械工业

出版时间:2008-5

装帧:

isbn:9787111236467

《AutoCAD工程设计书库 · AutoCAD2008建筑设计典型案例详解》讲述使用AutoCAD 2008绘制建筑图形的基本思路和具体方法。内容包括利用AutoCAD绘制建筑图形必需的基本知识，建筑平面图、立面图、剖面图的绘制实例介绍及一些典型三维图形的绘制。

《AutoCAD工程设计书库 · AutoCAD2008建筑设计典型案例详解》分为16章，第1-2章主要讲解了AutoCAD

2008的基础知识。第3-6章主要讲解AutoCAD的基本操作，包括基本二维图形的绘制命令、编辑命令和绘图辅助工具等；第7-8章主要讲解了三维实体的绘制及一些基本的实例。第9-14章讲述建筑设计图的绘制，包括绘制建筑总平面图、建筑平面图、建筑立面图、建筑剖面图。最后两章为结合工程项目，编排了综合性实例。

作者介绍:

目录: 前言  
第1章 AutoCAD 基础  
1.1 AutoCAD概述  
1.1.1 AutoCAD的简介与发展  
1.1.2 AutoCAD 的发展  
1.2 AutoCAD 新增功能  
1.3 启动和退出AutoCAD  
1.3.1 启动AutoCAD  
1.3.2

退出AutoCAD 1.4 AutoCAD 操作界面 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏和快捷菜单 1.4.3 工具栏  
1.4.4 命令行与文本窗口 1.4.5 绘图区 1.4.6 状态栏 1.4.7 十字光标 1.4.8 三维建模界面  
1.4.9 工具选项板 1.5 AutoCAD 基本功能 1.5.1 绘制与编辑图形 1.5.2 标注图形尺寸 1.5.3  
渲染三维图形 1.5.4 输出与打印图形 1.6 AutoCAD 图形文件管理 1.6.1 创建新图形文件  
1.6.2 打开图形文件 1.6.3 保存图形文件 1.6.4 关闭图形文件 1.7 小结第2章 绘图基本知识  
2.1 坐标系及其图标 2.1.1 世界坐标系 2.1.2 用户坐标系 2.1.3 笛卡儿坐标系 2.1.4  
用坐标确定点的位置 2.2 模型空间与图样空间 2.3 控制视图的显示 2.3.1 视图的缩放  
2.3.2 视图的平移 2.3.3 重画和重生成 2.3.4 鸟瞰视图 2.4 基本绘图设置 2.4.1 图形单位  
2.4.2 图形界限 2.4.3 辅助绘图工具 2.4.4 图层设置与管理 2.5 AutoCAD设计中心 2.5.1  
设计中心的显示 2.5.2 设计中心各选项卡说明 2.5.3 设计中心的应用 2.6 工具选项板 2.6.1  
新建工具选项板 2.6.2 “工具选项板”与“设计中心”配合使用 2.7 小结第3章  
二维绘图命令 3.1 点 3.1.1 设置点的模式和大小 3.1.2 点 3.1.3 定数等分点 3.1.4  
定距等分点 3.2 线 3.2.1 直线 3.2.2 构造线和射线 3.2.3 多段线 3.2.4 样条曲线 3.2.5 多线  
3.3 圆、圆弧 3.3.1 绘制圆 3.3.2 圆弧 3.4 椭圆 3.5 矩形和正多边形 3.5.1 矩形 3.5.2  
正多边形 3.6 徒手线的绘制 3.7 添加文本 3.7.1 添加单行文本 3.7.2 添加多行文本 3.8  
图案填充 3.9 小结第4章 二维图形的修改和编辑 4.1 选择对象 4.1.1 设置对象选择模式  
4.1.2 选择对象方法 4.2 删除和恢复 4.2.1 删除 4.2.2 恢复 4.3 创建新对象 4.3.1 复制对象  
4.3.2 镜像 4.4 阵列和偏移 4.4.1 偏移复制对象 4.4.2 阵列复制对象 4.5 移动和旋转命令  
4.5.1 移动命令 4.5.2 旋转命令 4.6 改变比例命令 4.6.1 拉伸命令 4.6.2 拉长命令 4.6.3  
缩放命令 4.7 打断、修剪和延伸 4.7.1 修剪命令 4.7.2 延伸命令 4.7.3 打断命令 4.8  
倒角和圆角 4.8.1 倒角命令 4.8.2 圆角命令 4.9 分解命令 4.10 夹点编辑 4.11  
特性和特性匹配 4.11.1 特性 4.11.2 特性匹配 4.12 多段线的编辑 4.13 编辑样条曲线 4.14  
绘制基本二维图形 4.14.1 绘制门框 4.14.2 门的绘制(平面图) 4.14.3 绘制单开铁门 4.14.4  
绘制多人沙发 4.14.5 绘制木窗 4.14.6 绘制楼梯 4.14.7 绘制古典镂空窗格 4.15 小结第5章  
块、外部参照及图像附着 5.1 块定义 5.1.1 创建内部图块 5.1.2 写块 5.2 插入块 5.3  
块属性 5.3.1 定义块属性 5.3.2 修改属性值 5.3.3 使用带属性的块 5.3.4 块定义的应用实例  
5.4 块属性管理器 5.5 提取属性数据 5.6 外部参照 5.6.1 外部参照管理器 5.6.2  
外部参照附着 5.6.3 剪裁外部参照 5.6.4 绑定外部参照 5.6.5 在位编辑外部参照 5.7  
创建和编辑面域 5.7.1 面域的创建 5.7.2 面域的布尔运算 5.7.3 面域的数据提取 5.8  
小结第6章 尺寸标注和文字标注 6.1 尺寸标注基础 6.1.1 尺寸标注的构成和种类 6.1.2  
尺寸标注的规则 6.1.3 尺寸标注的步骤 6.2 尺寸标注样式 6.2.1 创建尺寸标注样式 6.2.2  
修改尺寸标注样式 6.2.3 删除和重命名标注样式 6.2.4 标注样式的比较 6.3 尺寸标注命令  
6.3.1 线性标注 6.3.2 对齐标注 6.3.3 弧长标注 6.3.4 坐标标注 6.3.5 半径标注 6.3.6  
直径标注 6.3.7 角度标注 6.3.8 连续标注 6.3.9 基线标注 6.3.10 引线标注 6.3.11 快速标注  
6.4 编辑尺寸标注 6.4.1 编辑标注 6.4.2 编辑标注文字的位置 6.4.3 替代标注 6.4.4  
更新标注 6.4.5 尺寸关联 6.4.6 使用“特性”选项板修改尺寸标注 6.5 文字标注 6.5.1  
文字样式 6.5.2 单行文字标注 6.5.3 多行文字标注 6.6 编辑文字标注 6.6.1  
文字标注的编辑 6.6.2 查找和替换 6.7 操作实例——标注平面图尺寸 6.8 小结第7章  
绘制简单三维对象 7.1 三维坐标系 7.1.1 世界坐标系 7.1.2 用户坐标系 7.2 设置视点 7.2.1  
用“视点预置”命令设置视点 7.2.2 使用视点命令 7.2.3 快速设置特殊视点 7.2.4  
动态观察三维图形 7.3 三维绘制 7.3.1 绘制三维点 7.3.2 绘制普通三维面 7.3.3  
绘制平面曲面 7.3.3 绘制三维网格表面 7.4 绘制三维网格 7.4.1 绘制旋转网格 7.4.2  
绘制平移网格 7.4.3 绘制直纹网格 7.4.4 绘制边界网格 7.5 绘制基本实体 7.5.1  
绘制长方体 7.5.2 绘制楔体 7.5.3 绘制圆柱体 7.5.4 绘制圆锥体 7.5.5 绘制球体 7.5.6  
绘制圆环体 7.5.7 绘制棱锥面 7.5.8 绘制多段体 7.6 通过二维图形创建实体 7.6.1 拉伸  
7.6.2 旋转 7.6.3 扫掠 7.6.4 放样 7.7 小结第8章 编辑三维图形 8.1 观察三维实体 8.1.1  
图形旋转 8.1.2 图形消隐 8.1.3 图形着色 8.1.4 以线框形式表现实体轮廓 8.1.5  
改变实体表面平滑度 8.2 布尔运算 8.2.1 并集 8.2.2 交集 8.2.3 差集 8.3 编辑三维实体  
8.3.1 分解 8.3.2 剖切 8.3.3 复制边 8.3.4 着色边 8.3.5 拉伸面 8.3.6 移动面 8.3.7 旋转面  
8.3.8 偏移面 8.3.9 删除面 8.3.10 倾斜面 8.3.11 复制面 8.3.12 着色面 8.3.13 清除 8.3.14  
分割 8.3.15 抽壳 8.4 编辑三维对象 8.4.1 三维镜像 8.4.2 三维列阵 8.4.3 三维倒圆角 8.4.4  
三维倒斜角 8.5 渲染对象 8.5.1 设置光源 8.5.2 设置材质 8.6 综合实例 8.6.1 绘制台灯  
8.6.2 绘制书架 8.6.3 绘制办公桌 8.6.4 绘制石桌椅 8.6.5 绘制阳台 8.6.6 绘制板楼 8.6.7  
绘制走廊 8.7 小结第9章 建筑绘图基本知识 9.1 建筑设计概述 9.1.1 建筑结构设计的原则

9.1.2 建筑结构设计的过程 9.2 建筑设计中的规范与要求 9.2.1  
建筑制图规范关于填充的要求 9.2.2 建筑制图规范对文字的要求 9.2.3  
建筑制图规范对尺寸的要求 9.2.4 建筑制图规范对线型、线宽要求 9.3 小结第10章  
建筑平面图的绘制 10.1 建筑平面图概述 10.1.1 建筑平面图 10.1.2  
建筑平面图的绘制内容 10.1.3 建筑平面图的绘制要求 10.1.4 建筑平面图的绘制步骤 10.2  
设计过程 10.2.1 设置绘图环境 10.2.2 绘制轴线及柱网 12.2.3 绘制墙体 10.2.4 设置门窗  
10.2.5 绘制楼梯 10.2.6 绘制卫生间 10.2.7 尺寸标注 10.2.8 文字标注 10.2.9 添加轴线编号  
10.2.10 添加图框和标题 10.3 小结第11章 建筑立面图的绘制 11.1 绘制内容和绘制要求  
11.1.1 建筑立面图 11.1.2 建筑立面图的绘制内容 11.1.3 建筑立面图的绘制要求 11.1.4  
建筑立面图的绘制步骤 11.2 绘制过程 11.2.1 设置绘图环境 11.2.2 绘制辅助线 11.2.3  
绘制地坪线和轮廓线 11.2.4 绘制门窗 11.2.5 绘制阳台 11.2.6 墙面装饰 11.2.7  
标注尺寸和标高 11.2.8 添加文字注释 11.2.9 添加图框和标题 11.3 小结第12章  
建筑剖面图的绘制 12.1 绘制内容和绘制过程 12.1.1 建筑剖面图 12.1.2  
建筑剖面图的绘制内容 12.1.3 建筑剖面图的绘制要求 12.1.4 建筑剖面图的绘制过程 12.2  
绘制过程 12.2.1 设置绘图环境 12.2.2 绘制辅助线 12.2.3 绘制地坪线和轮廓线 12.2.4  
绘制楼梯 12.2.5 绘制门窗 12.2.6 绘制阳台 12.2.7 绘制过梁 12.2.8 图形装饰 11.2.9  
标注尺寸和标高 12.2.10 添加图框和标题 12.3 小结第13章 建筑总平面图 13.1  
绘制内容和绘制要求 13.1.1 建筑总平面图 13.1.2 建筑总平面图的绘制内容 13.1.3  
建筑总平面图的绘制要求 13.1.4 建筑总平面图的绘制步骤 13.2 绘制过程 13.2.1  
设置绘图环境 13.2.2 绘制辅助线 13.2.3 绘制道路 13.2.4 绘制新建筑物及围墙 13.2.5  
绘制绿化草坪和树木 13.2.6 绘制已有建筑物 13.2.7 绘制指北针 13.2.8  
添加尺寸标注、注释和图例 13.2.9 添加图框和标题 13.3 小结第14章 布局和打印 14.1  
打印输出 14.1.1 打印过程 14.1.2 添加打印设备 14.1.3 打印输出 14.1.4 打印预览和打印  
14.2 工作空间 14.2.1 模型空间与图样空间 14.2.2 模型空间与图样空间的切换 14.3 布局  
14.3.1 利用向导创建布局 14.3.2 直接创建新布局 14.3.3 页面设置管理器 14.3.4  
使用样板创建布局 14.4 图样空间的打印输出 14.4.1 页面设置 14.4.2  
单个视口的打印输出 14.4.3 多个视口的打印输出 14.5 输入与输出图形 14.5.1 输入图形  
14.5.2 输出图形 14.6 OLE对象 14.7 小结第15章 三维建模—亭子 15.1 绘制台基和台阶  
15.2 绘制石栏杆 15.3 绘制支柱与侧栏 15.3.1 绘制木柱 15.3.2 绘制侧栏 15.4 绘制亭顶  
15.5 着色与渲染 15.5.1 着色 15.5.2 渲染 15.6 小结第16章 某别墅平面图的绘制 16.1  
绘图准备 16.2 绘制图形 16.2.1 绘制墙体 16.2.2 绘制门窗 16.2.3 绘制楼梯与阳台 16.2.4  
绘制室内家具 16.2.5 填充图案 16.3 添加尺寸和文字标注 16.3.1 添加文字 16.3.2  
尺寸标注 16.4 添加图框和标题栏 16.5 小结

• • • • • (收起)

[AutoCAD 2008 下载链接1](#)

标签

评论

[AutoCAD 2008 下载链接1](#)

书评

[AutoCAD 2008 下载链接1](#)