

Flash CS3 ActionScript 3.0游戏开发基础与范例



[Flash CS3 ActionScript 3.0游戏开发基础与范例 下载链接1](#)

著者:沈钧

出版者:电子工业出版社

出版时间:2008-4

装帧:

isbn:9787121057632

本书是一本介绍Flash CS3 ActionScript

3.0游戏开发的专业著作，内容涵盖Flash游戏开发相关的各个方面，包括基础编程、动画制作、关卡设计、声效编辑、地图处理、游戏算法、人工智能和多人网络游戏开发等内容。该书内容丰富并相互渗透，大量实用技巧穿插其中；知识阐述与实际案例结合，深入浅出、循序渐进、具体直观、可操作性强，是一本难得的集入门、深入到精通Flash游戏线编程的综合书籍；语言简练、图文并茂、结构合理，实例典型实用，技术由简到难，具有超强的实用性、指导性和可操作性。学习完本书，无论读者此前Flash基础如何，都可以迅速提升成为一名优秀的Flash游戏开发人员。随书光盘内容有实例制作演示文件和素材源文件，以及Flash矢量素材图和音效文件。

本书适合大中专学生、各种培训机构学员及游戏开发自学人员阅读。

作者介绍:

目录:

[Flash CS3 ActionScript 3.0游戏开发基础与范例 下载链接1](#)

标签

ActionScript3

游戏

flash

编程

游戏编程

ActionScript

3.0游戏开发基础与范例

预购

评论

网游方面内容太少了

08年买的第一本flash as3的书

例子很实用

很多经典例子，入门来说很不错。

一本很好的flash游戏入门书籍，全书的大幅篇章都在讲基础知识，对新手很有帮助

[Flash CS3 ActionScript 3.0游戏开发基础与范例 下载链接1](#)

书评

没算法功底，看着很吃力~ 第九章，人工智能简介真的
让我对用flash写游戏有个新的认识。这本很不错的~ 很合适国人看的，看了再看keith Peter的<>就不至于狂吐血了~ 呵呵~ 个人认为比殿堂那本书写得好多了

从教材给的例子，看出作者们还是很用心的。除了基本帮助上已经有的东西，对于各个类的使用给出的例子还是很有价值的。

部分游戏开发和as后台的东西算是给大家开开眼。

师傅领进门，后面的修行就看自己的。与此教材相比
as殿堂之路就有些剑走偏锋了，若是看完此书再看殿堂还...

[Flash CS3 ActionScript 3.0游戏开发基础与范例 下载链接1](#)