

动画场景设计



[动画场景设计_下载链接1](#)

著者:陈贤浩,王红江

出版者:

出版时间:2008-5

装帧:

isbn:9787309060140

《动画场景设计》主要针对动画场景设计的概念、方法、表现等方面进行全面介绍。全

书共分八章：第一章全面阐释了动画场景设计的基本概念，动画场景设计与动画片创意制作的关系，以及动画场景对整部动画片放映效果的作用和影响。第二章和第三章就动画场景设计的创意流程和空间建构方法为学习者提供了一个整体思路。第四章和第五章涉及动画场景设计与艺术设计有关的概念和方法，如光影、色彩、构图等思维和设计方法。为了使动画场景更为生动，更富有表现力，第六章重点介绍动画场景设计的细节处理和特效表现。第七章针对动画片的不同表现类型为学习者介绍设计动画场景的思路和方法。第八章以优秀动画场景设计赏析的形式，分类向学习者展示了动画场景的不同特点和效果。

《动画场景设计》图例丰富，实用性强，并配有课件辅助教学。《动画场景设计》是动画场景设计课的专用教材，也可以作为高等院校动画专业或相关专业的教学参考书，同时还可以为动画创作和艺术设计等从业者提供动画欣赏思路和设计参考。

作者介绍:

目录:

[动画场景设计_下载链接1](#)

标签

评论

做一个大概的科普

[动画场景设计_下载链接1](#)

书评

[动画场景设计_下载链接1](#)