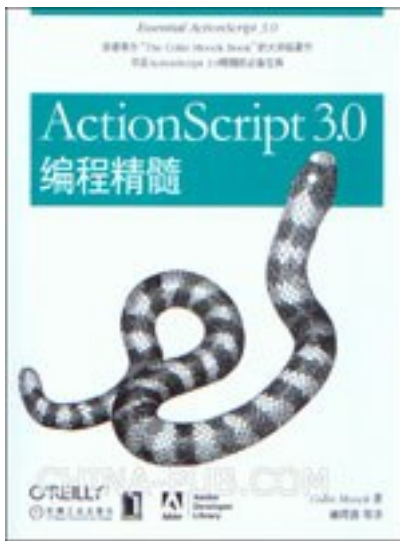


ActionScript 3.0编程精髓



[ActionScript 3.0编程精髓_下载链接1](#)

著者:Colin Moock

出版者:机械工业出版社

出版时间:2008-5

装帧:平装

isbn:9787111239925

本书极其透彻而详尽地介绍了ActionScript编程。如果你此前没有编程知识，那么本书将循序渐进地指引你开始精通ActionScript之旅。如果你对ActionScript有所了解，那么本书将帮助你填补知识空缺并规范地回顾重要概念。

ActionScript

3.0是Flash编程语言的一次重大升级。它更加高效、更加清晰，并且比先前版本更加完善。本书对理解ActionScript 3.0所需要的每个重要概念给出了易懂而细致的解释，对实现ActionScript 3.0的全部潜能提供了足够深入的讲解。

这是一本真正的开发者手册，囊括了实用的阐释、见解深刻的提示，并且通过上千份代码示例演示如何正确完成任务。在本书中，你将学到：

对ActionScript语言核心的详尽介绍，包括面向对象编程、类、对象、变量、方法、函

数、继承、数据类型、数组、事件、异常、作用域、命名空间、XML和安全。..

对可视化和交互编程主题的深入探索，例如显示API、层次化的事件处理、鼠标键盘的交互作用、动画、向量图、位图、文本，以及内容装载操作。

对代码编写问题的实用建议，例如把ActionScript与使用Flash authoring tool手工制作的素材相结合，在Flex Builder 2中使用Flex框架，以及创建可重用的代码库。

作为Flash和ActionScript开发社区的第一手资源，很多人根据作者的名字将奉书尊称为“*The Colin Moock Book*”。一个很好的理由就是：只有本书作者能够对ActionScript了解的如此透彻，熟知其微妙和能力，同时以平易近人的方式阐释每个细节。Moock多年的研究和实际编程经验，以及与Adobe内部工程师的紧密接触使得本书具有无与伦比的精确性和完备性。如果你想学习ActionScript 3.0，那么本书正是你需要的。...

作者介绍:

目录:

[ActionScript 3.0编程精髓 下载链接1](#)

标签

ActionScript

ActionScript3.0编程精髓

ActionScript3

flash

O'Reilly

flex

web

RIA

评论

翻译太不好了

翻译的一般,对照英文的看还可以. 算是不错的一本书了.放在桌边偶尔翻翻

以ECMAScript居然多了这么多扩展，如E4X，namespace等，很好很强大。至于第二部分，用到再说。

中文翻译的很糟糕

翻译的实在是太烂了

对语法本身讲解没有更好的书了，这也是我读过关于AS3的书中唯一一个说到AS3是同时具有原型继承和类继承机制的语言(虽然默认情况下原型继承大部分工具是没法识别和提示的)，冲这点我就可以给他打5分了。

英文版好累。官方指南网站：<http://moock.org/eas3>;
示例文件下载：<http://moock.org/eas3/examples>

一本不错的ActionScript3.0书, 对于ActionScript3.0语言特性讲得比较透彻

正如其名AS3的精髓都在其中！想精通AS3的人必看的一本书。建议看原版。中文翻译质量那个烂的我就不说了。看中文有可能导致神经衰弱-.-一定要小心

说实话这本书一般，很多东西都没有讲透，感觉更多的是一本教你如何去用as的书，没有说清楚为啥要这样用。

关于安全，屏幕更新，异常，xml等几章的讲解是我见过最深入的，但中文翻译的确存在许多瑕疵，但不影响阅读。

原版很不错 翻译的很烂！

很不错，经典之作

[ActionScript 3.0编程精髓 下载链接1](#)

书评

以前并没有OOP编程的经验。虽然自己摸索着和AS2打了很长时间交道，但是大多数写法都很不规范。所以决定系统地学习一下。
AS的书其实我也看过不少，但很多书在带人入门这点上不得要领。毕竟AS3已经是一门相当完备的语言，如果当成正规OOP教程写，对于没有编程基础的设计师未免...

我购买的是东南大学出版社的英文影印版
先说明一下，我是对as3有一定了解的前提下读这本书的，英语水平自我感觉还可以，大学英语成绩常常是在68 70分上下...囧 废话说完
看这本英文原著简直让我喜出望外，整本书完完全全地把我吸引了
我建议本着学习英语的目的，精读这本书， ...

Flex入门之后, 开始读这本书(一年前), 最开始是读原版, 但是速度有些慢, 看到有翻译的卖, 于是又买了中文版, 速度是快了很多, 但是有些地方, 如Event那一张, 我费了很大劲才看懂. 首先这本书将ActionScript跟OO讲的很好. 1. 这本书稍微有些枯燥,

几乎没有配图 - 除了第20章, ...

我是08年再图书馆看到这本书。也行刚刚开始觉得书太厚，没有怎么看。后来教一批学生细细的看了一下，觉得里面的内容是很多书没有涉很深的。
比如：安全沙盒，原生类型，命名空间，事件等等讲的很深入。我觉得这本书需要细细的品味，而不是觉得很简单很繁琐就不怎么读了...

[ActionScript 3.0编程精髓_下载链接1](#)