

# Windows核心编程



[Windows核心编程 下载链接1](#)

著者:理查德

出版者:机械工业出版社

出版时间:2008-5

装帧:平装

isbn:9787111237914

《经典重读·Windows核心编程(原书第4版)》是讲解Windows操作系统内部机制的一本专著。作者从基本概念入手,全面系统地介绍了Windows底层实现机制、Windows应用程序的基本构件(包括进程、线程、内存管理、动态链接库、线程本地存储和Unicode)以及各类Windows API等,并列举了大量应用程序示例,精辟地分析了Windows编程的各个难点和要点,为掌握windows编程技巧提供了一条有效的捷径。《经典重读·Windows核心编程(原书第4版)》适合Windows编程人员参考。

作者介绍:

Jeffrey

Richter全球享有盛誉的微软技术专家,著名技术咨询和培训公司Wintellect创始人之一,M SDN

Magazine杂志特邀编辑.多年来,他担任微软各开发团队顾问,参与了微软的许多关键产品包括各版本Windows.VisualStudio.Microsoft

Office和.NET框架的设计和编程.他撰写了一系列著作,包括本书和《深入理解.NET》(第2版·英文版,人民邮电出版社,2008),都堪称技术图书的典范,1影响了一代Windows程序员,并因此荣获微软公司社区最高技术荣誉“微软软件传奇人物”(Software Legend)称号.

Christophe Nasarrec知名技术专家,MSDN Magazine杂志专栏作者.目前在著名商业智能公司BusinessObjects任开发经理,负责开发桌面和基于Web的商业智能解决方案.他擅长Windows和.NET底层开发,曾经编写过许多著名的底层工具.

目录:

[Windows核心编程\\_下载链接1](#)

## 标签

Windows编程

Windows

编程

C++

程序设计

C++

计算机

经典

## 评论

至今收益!

-----  
不建议像一般的程序书一样一页一页去看，最好是在进行实操的时候去查，遇到了才看，没遇到的就算了。他不讲概念，也不讲方法。他只告诉你怎么用以及为什么要这样用。这更是一本工具书。

-----  
只看了两章

-----  
最感兴趣的是最后几章和UI有关的，解除UI的神秘感。内存管理和进程管理，接口强大，但是有必要吗？微软对很多问题提供了现成的解决方案，确实方便了，但是对一个软件系统来讲，并不是解决了这些问题就轻松了，反过来说微软不做这些，开发者也能做。设计缺乏正交性，这个是肯定的了。windows的学习曲线是有点抖。

-----  
不同的平台，不同的哲学

-----  
对于理解Windows的内部原理及一些API的高级用法理解很有帮助, 当年看异常部分就有如醍醐灌顶的感觉, 遂看完全书, 非常不错.

-----  
当初我们办公室人手一本，不需要多说了！

-----  
大部头。可以做工具书

-----  
花了10天快速浏览了一遍，被大量API搞得头晕脑胀，以后有时间再详读

-----  
理论知识很足，看起来有点乏味，挑选过几章读了一下

-----  
去年读的书，这种大部头我居然看完了，不容易，要纪念一下。读的过程中学到的东西很多，了解了不少底层的东西，跟同学互侃互争的时候还是很high的

-----  
涉及windows的核心概念。个人认为在需要用到相关技术时可以仔细看下。否则，只要粗看一遍，知道讲了哪些技术就可以。

-----  
[Windows核心编程\\_下载链接1](#)

## 书评

怎么说呢，这是我下狠心的第一本打算看完的英文技术书籍  
以前只是小说和一些资料。我得到的最大的好处恰恰是我看书的节奏，以前看书速度有些快，是不自觉的。但是这次我很自觉的就慢下来了，毕竟看过一次中文版本。发现自己吃的还是不透，已经工作了，只能一点一点的看了。个人...

-----  
第一遍读真的是很晕，代码能看懂但是不清楚干什么  
很多概念直接就是用了，作者认为读者已经了解很多 所以需要之前把《windows internals》等多读读  
我个人建议读读毛教授最近的《windwos情景分析》以及NTFSI的第一部分  
这本书真的不错，特别是了解win原理以后，这本书的威力就...

-----  
怎么评价这本书呢?书买了好几年,我承认很多内容就一直没有看懂过。只是每当遇到难以解决的问题时,我就会翻开这本书--问题于是迎刃而解! 对于Windows编程中的很多概念，也是从这本书开始澄清的，比如线程和进程的实质，Windows消息循环的原理等等。这不是一本Windows编程的入...

-----  
我总觉的这本书是我看过最好的书，对我的触动很大。我看的时候刚好大学讲完操作系

统。OS课程理论性太强了，一大堆东西都是停留在概念上，我总觉得，从OS理论到OS实现，总是少了一层知识，很多知识都连接不起来。比如，上个OS课的人基本都可以说出内核态是什么概念，但是...

---

第一遍读过去肯定要忘，东西太多了。至少要读两遍。 btw，第4版有关于window messaging的一章，不知道为啥第5版里删掉了。

---

刚刚看Part1。之前读过上一版的书，帮助很大。这本书里加了不少新东西，内容也非常有深度。

---

大二买了这本书，一直到现在，已经有四年了吧！内容很经典。书上介绍的内容是一些WINDOWS编程基础的内容。如开始介绍的内核对象，内存分配管理，WINDOWS消息机制等问题。我拿WINDOWS消息机制来说，虽然介绍了WINDOWS消息的一些内部机制，但是绝对没有彻底讲消息到底是怎...

---

在WINDOWS编程时，遇到一些操作系统限制的问题时，你总能在这本书上找到答案，例如究竟一个进程能分配多少个线程，一个进程能分配多少可用内存。由于WINDOWS代码是不可见的，而这本书已经尽最大努力让你在API层上窥探一些系统底层的一些知识。对于一名WINDOWS程序员来说，平台知...

---

看到线程调度那章，我坚信了这是一本靠谱的书，它符合我对线程调度的认知。看到虚拟内存和内存映射文件那章，我坚信了这是一本好书，它解答了我对虚拟内存的一些疑惑。当我看到剖析dll那章，我被惊艳了，我坚信这是一本神书，很有深度，还很有趣。这是一本神书，不管你信不...

---

这本书并不适合初学者，初学者最好先把windows下各种东西先用一遍，碰到很多问题之后带着问题来阅读这本书才会发现这本书的优秀。此书以精炼的文笔说明了windows下程序开发与操作系统打交道时的方方面面，如果你仅仅是算法工程师，那么你并不需要读这本书，而如果你是windows...



统编程（原书第三版）》里面很多问题不够深入，再看这本刚好。不过刚拿到书～～

-----  
[Windows核心编程\\_下载链接1](#)