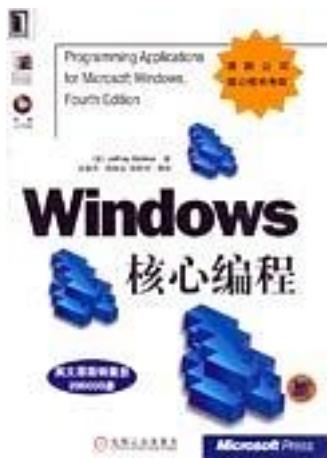


Windows核心编程



[Windows核心编程 下载链接1](#)

著者:理查德

出版者:机械工业出版社

出版时间:2008-5

装帧:平装

isbn:9787111237914

《经典重读·Windows核心编程(原书第4版)》是讲解Windows操作系统内部机制的一本专著。作者从基本概念入手,全面系统地介绍了Windows底层实现机制、Windows应用程序的基本构件(包括进程、线程、内存管理、动态链接库、线程本地存储和Unicode)以及各类Windows API等,并列举了大量应用程序示例,精辟地分析了Windows编程的各个难点和要点,为掌握Windows编程技巧提供了一条有效的捷径。《经典重读·Windows核心编程(原书第4版)》适合Windows编程人员参考。

作者介绍:

Jeffrey Richter 全球享有盛誉的微软技术专家,著名技术咨询和培训公司Wintellect创始人之一,MSDN Magazine杂志特邀编辑。多年来,他担任微软各开发团队顾问,参与了微软的许多关键产品,包括各版本Windows、Visual Studio、Microsoft

Office和NET框架的设计和编程.他撰写了一系列著作,包括本书和《深入理解.NET》(第2版·英文版,人民邮电出版社,2008),都堪称技术图书的典范,影响了一代Windows程序员,并因此荣获微软公司社区最高技术荣誉“微软软件传奇人物”(Software Legend)称号.

Christophe Nasarrec知名技术专家,MSDN Magazine杂志专栏作者.目前在著名商业智能公司BusinessObjects任开发经理,负责开发桌面和基于Web的商业智能解决方案.他擅长Windows和.NET底层开发,曾经编写过许多著名的底层工具.

目录:

[Windows核心编程_下载链接1](#)

标签

Windows编程

Windows

编程

C++

程序设计

C++

计算机

经典

评论

至今收益!

不建议像一般的程序书一样一页一页去看，最好是在进行实操的时候去查，遇到了才看，没遇到的就算了。他不讲概念，也不讲方法。他只告诉你怎么用以及为什么要这样用。这更是一本工具书。

只看了两章

最感兴趣的是最后几章和UI有关的，解除UI的神秘感。内存管理和进程管理，接口强大，但是有必要吗？微软对很多问题提供了现成的解决方案，确实方便了，但是对一个软件系统来讲，并不是解决了这些问题就轻松了，反过来说微软不做这些，开发者也能做。设计缺乏正交性，这个是肯定的了。windows的学习曲线是有点抖。

不同的平台，不同的哲学

对于理解Windows的内部原理及一些API的高级用法理解很有帮助，当年看异常部分就有如醍醐灌顶的感觉，遂看完全书，非常不错。

当初我们办公室人手一本，不需要多说了！

大部头。可以做工具书

花了10天快速浏览了一遍，被大量API搞得头晕脑胀，以后有时间再详读

理论知识很足，看起来有点乏味，挑选过几章读了一下

去年读的书，这种大部头我居然看完了，不容易，要纪念一下。读的过程中学到的东西很多，了解了不少底层的东西，跟同学互侃互争的时候还是很high的

涉及windows的核心概念。个人认为在需要用到相关技术时可以仔细看下。否则，只要粗看一遍，知道讲了哪些技术就可以。

[Windows核心编程 下载链接1](#)

书评

怎么说呢，这是我下狠心的第一本打算看完的英文技术书籍
以前只是小说和一些资料。我得到的最大好处恰恰是我看书的节奏，以前看书速度有些快，是不自觉的。但是这次我很自觉的就慢下来了，毕竟看过一次中文版本。发现自己吃的还是不透，已经工作了，只能一点一点的看了。个人...

第一遍读真的是很晕，代码能看懂但是不清楚干什么
很多概念直接就是用了，作者认为读者已经了解很多 所以需要之前把《windows internals》等多读读
我个人建议读读毛教授最近的《windwos情景分析》以及NTFSI的第一部分
这本书真的不错，特别是了解win原理以后，这本书的威力就...

怎么评价这本书呢？书买了好几年，我承认很多内容就一直没有看懂过。只是每当遇到难以解决的问题时，我就会翻开这本书--问题是迎刃而解！对于Windows编程中的很多概念，也是从这本书开始澄清的，比如线程和进程的实质，Windows消息循环的原理等等。这不是一本Windows编程的入...

我总觉的这本书是我看过最好的书，对我的触动很大。我看的时候刚好大学讲完操作系

统。OS课程理论性太强了，一大堆东西都是停留在概念上，我总觉得，从OS理论到OS实现，总是少了一层知识，很多知识都连接不起来。比如，上个OS课的人基本都可以说出内核态是什么概念，但是...

第一遍读过去肯定要忘，东西太多了。至少要读两遍。btw，第4版有关于window messaging的一章，不知道为啥第5版里删掉了。

刚刚看Part1。之前读过上一版的书，帮助很大。
这本书里加了不少新东西，内容也非常有深度。

大二买了这本书，一直到现在，已经有四年了吧！内容很经典。
书上介绍的内容是一些WINDOWS编程基础的内容。
如开始介绍的内核对象，内存分配管理，WINDOWS消息机制等问题。
我拿WINDOWS消息机制来说，虽然介绍了WINDOWS消息的一些内部机制，
但是绝对没有彻底讲消息到底是怎...

在WINDOWS编程时，遇到一些操作系统限制的问题时，你总能在这本书上找到答案，
例如究竟一个进程能分配多少个线程，一个进程能分配多少可用内存
由于WINDOWS代码是不可见的，而这本书已经尽最大努力让你在API层上窥探一些系统
底层的一些知识 对于一名WINDOWS程序员来说，平台知...

看到线程调度那章，我坚信了这是一本靠谱的书，它符合我对线程调度的认知。
看到虚拟内存和内存映射文件那章，我坚信了这是一本好书，它解答了我对虚拟内存的
一些疑惑。
当我看到剖析dll那章，我被惊艳了，我坚信这是一本神书，很有深度，还很有趣。
这是一本神书，不管你信不...

这本书并不适合初学者，初学者最好先把windows下各种东西先用一遍，碰到很多问题
之后带着问题来阅读这本书才会发现这本书的优秀。
此书以精炼的文笔说明了windows下程序开发与操作系统打交道时的方方面面，如果你
仅仅是算法工程师，那么你并不需要读这本书，而如果你是windows...

由于时间的关系，这本书只看了80%，但已让我受益无穷。这本书给我什么感觉呢，它将每一个知识点的来龙去脉讲的清清楚楚，读后让人有一通百通的爽快。事实上，第一遍是看不懂的，这里的“看不懂”并非难以理解，相反，这本书的让你一读就知道在讲什么，但因其涉及到...

如果有英文纸书，肯定不会读中文版。书肯定是好书，不过没有达到APUE的高度。对于想学习windows编程的人还是有些帮助的，对于想了解windows系统的人也不错。就写这么多了，天不早了，该洗洗睡了。

如果你被多线程困扰着，这本书一定会让你爱不释手！
看有人说这本书很难，估计是没有从头看起。只要一章一章挨着看，这本书其实很好懂的。

原著是好书，中文翻译出来成了鸡肋的计算机类书比比皆是。
在这个毁书不倦的出版界，能如此精确的将原书作者的愿意精确的表达，实在让人惊讶！好书当赞。而对于英语仅过四级水准的读者来说，好的译本更应赞赏！

大二的时候就仰慕这本书了，直到现在才有时间好好地细读，感觉不错，很优秀，特别是学习windows的线程模型，win32多线程编程这本书已经是经典了，但是这本书关于线程方面觉得更加优秀

如果你去读原版书的话，会发现这些翻译的人完全糟蹋了经典的好书，前后章节的专业术语都翻译地不一样。错误更是多的一塌糊涂

刚看完《Windows系统编程（原书第三版）》里面有推荐到这本书，看了《Windows系

统编程（原书第三版）》里面很多问题不够深入，再看这本刚好。不过刚拿到书～～

[Windows核心编程 下载链接1](#)