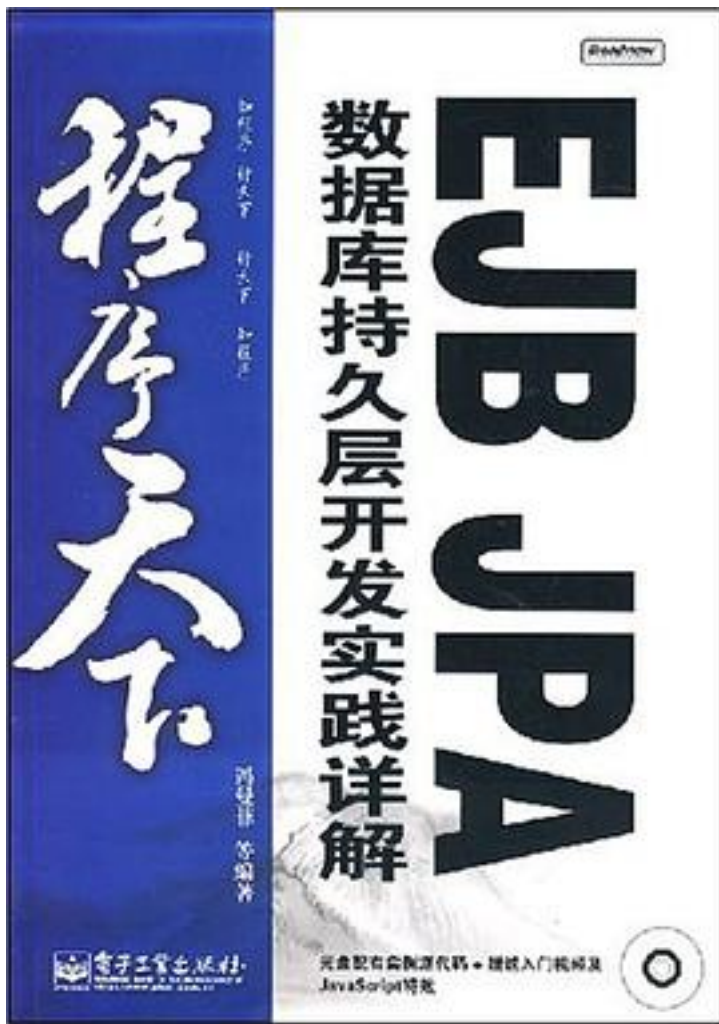




[程序天下_下载链接1](#)

著者:冯曼菲

出版者:电子工业出版社

出版时间:2008-5

装帧:

isbn:9787121062629

《程序天下:EJB JPA数据库持久层开发实践详解》全面介绍了JPA（Java Persistence

API) 的相关知识。全书共分4篇，第1篇介绍了JPA产生的背景及JPA的运行环境、流行的开发工具IDE等；第2篇介绍了JPA基本知识，包括映射实体、映射实体关系、实体管理器及JPQL的相关知识；第3篇进一步介绍了关于JPA的高级应用，包括持久化上下文、XML映射文件、打包和部署、JPA实现框架和与Spring集成等；第4篇介绍了三个完整案例，分别是学生成绩管理系统（Servlet+JPA）、宠物商店（Swing+JPA）、博客系统（Struts2+Spring2+JPA）。

作者介绍:

目录: 第一篇 初识JPA

第1章 JPA概述

1.1 什么是数据持久化

1.2 Java持久化技术

1.2.1 序列化（Serialization）

1.2.2 JDBC

1.2.3 关系对象映射（ORM）

1.2.4 对象数据库（ODB）

1.2.5 Java数据对象（JDO）

1.2.6 EJB 2.X

1.3 JPA（Java Persistence API）概述

1.3.1 什么是JPA

1.3.2 JPA的历史

1.3.3 下载JPA规范

1.3.4 JPA的优势

1.3.5 EJB 3与JPA的关系

1.3.6 常见的实现JPA的框架

1.4 对象关系映射（ORM）

1.4.1 什么是对象关系映射

1.4.2 对象关系映射模式

1.5 本章小结

第2章 搭建JPA开发和运行环境

2.1 JBoss概述

2.1.1 JBoss Application Server

2.1.2 JBoss IDE for Eclipse

2.2 JBoss应用服务器的搭建

2.2.1 下载和安装JBoss服务器

2.2.2 启动JBoss服务器

2.2.3 停止JBoss服务器

2.2.4 JBoss的文件目录结构

2.3 JBoss IDE开发环境的搭建

2.3.1 下载JBoss IDE for Eclipse

2.3.2 Eclipse中配置JBoss

2.3.3 Eclipse中启动和停止JBoss

2.4 MySQL数据库的下载和安装

2.4.1 MySQL数据库概述

2.4.2 下载MySQL

2.4.3 安装MySQL

2.4.4 运行MySQL

2.4.5 下载MySQL客户端

2.5 本章小结

第3章 JPA之初体验

3.1 第一个Entity实体类

- 3.1.1 第一个POJO类
- 3.1.2 数据库中对应的表
- 3.1.3 使用注释 (Annotations) 配置ORM映射
- 3.1.4 配置persistence.xml
- 3.2 第一个SessionBean
 - 3.2.1 定义Remote接口
 - 3.2.2 SessionBean类
- 3.3 使用EntityManager操作实体
 - 3.3.1 依赖注入EntityManager
 - 3.3.2 添加Entity
 - 3.3.3 根据主键查找Entity
 - 3.3.4 更新Entity
 - 3.3.5 删除Entity
 - 3.3.6 执行查询
- 3.4 部署EJB
 - 3.4.1 打EJB-JAR包
 - 3.4.2 部署EJB
 - 3.4.3 配置DataSource数据源
 - 3.4.4 启动JBoss服务器
 - 3.4.5 查看JBoss控制台JMX-Console
- 3.5 调用EJB的Client
 - 3.5.1 TestClient类
 - 3.5.2 运行Client
- 3.6 本章小结
- 第4章 JPA开发工具
 - 4.1 Eclipse Dali JPA 概述
 - 4.1.1 什么是Dali JPA
 - 4.1.2 下载Dali JPA
 - 4.1.3 Dali JPA界面预览
 - 4.2 连接数据库
 - 4.3 开始JPA开发
 - 4.3.1 创建JPA项目
 - 4.3.2 创建持久化类
 - 4.4 本章小结
- 第二篇 JPA进阶
- 第5章 映射持久化对象 (Entity)
 - 5.1 实体映射基础
 - 5.1.1 简单的POJO类
 - 5.1.2 映射实体 (@Entity)
 - 5.1.3 无参的构造方法
 - 5.1.4 实现Serializable接口
 - 5.1.5 可继承性
 - 5.1.6 标注主键 (@Id)
 - 5.1.7 默认实体映射
 - 5.2 映射表和字段
 - 5.2.1 映射表 (@Table)
 - 5.2.2 映射方法和属性 (@Column)
 - 5.2.3 可持久化的基本数据类型
 - 5.2.4 映射优化一：基本数据类型VS封装类
 - 5.2.5 映射优化二：@Basic设置加载方式
 - 5.3 主键映射
 - 5.3.1 主键标识 (@Id)
 - 5.3.2 自增主键
 - 5.3.3 表生成器 (@TableGenerator)

- 5.3.4 Sequence生成器 (@ Sequence)
- 5.3.5 Identity生成器
- 5.3.6 复合主键 (@IdClass)
- 5.3.7 嵌入式主键 (@EmbeddedId)
- 5.3.8 几种主键生成策略的比较
- 5.4 映射特殊类型
 - 5.4.1 映射Blob和Clob类型 (@Lob)
 - 5.4.2 映射时间 (Temporal) 类型 (@Temporal)
 - 5.4.3 映射枚举 (Enumerated) 型
- 5.5 映射非持久化类型 (@Transient)
- 5.6 本章小结
- 第6章 实体关系映射
 - 6.1 实体关系概述
 - 6.1.1 实体关系的方向性
 - 6.1.2 实体关系的数量性
 - 6.2 一对一 (@OneToOne)
 - 6.2.1 单向关联 (Unidirectional)
 - 6.2.2 一对一 (@ OneToOne)
 - 6.2.3 关联指定列 (@JoinColumn)
 - 6.2.4 双向关联 (Bidirectional)
 - 6.2.5 主键关联 (@PrimaryKeyJoinColumn)
 - 6.2.6 默认关联
 - 6.2.7 一对一映射的一般步骤
 - 6.3 一对多 (@OneToMany)
 - 6.3.1 一对多模型 (单向)
 - 6.3.2 映射策略 89
 - 6.3.3 映射策略——外键关联
 - 6.3.4 一对多 (@OneToMany)
 - 6.3.5 映射策略——表关联
 - 6.3.6 表关联 (@ JoinTable)
 - 6.3.7 默认关联
 - 6.4 多对一 (@ManyToOne)
 - 6.4.1 多对一 模型 (单向)
 - 6.4.2 映射策略——外键关联
 - 6.4.3 多对一 (@ManyToOne)
 - 6.4.4 默认关联
 - 6.5 高级一对多和多对一映射
 - 6.5.1 双向关联模型
 - 6.5.2 双向关联
 - 6.5.3 一对多 (多对一) 映射的一般步骤
 - 6.6 多对多 (@ManyToMany)
 - 6.6.1 多对多模型 (单向)
 - 6.6.2 映射策略——表关联
 - 6.6.3 @ManyToMany
 - 6.6.4 双向关联模型
 - 6.6.5 默认关联
 - 6.6.6 多对多映射的一般步骤
 - 6.7 集合类的选择
 - 6.7.1 集合类的区别
 - 6.7.2 带排序的集合
 - 6.7.3 带Key值的集合
 - 6.8 关系映射示例：客户关系管理系统
 - 6.8.1 实体关系类图
 - 6.8.2 数据库表结构

- 6.8.3 客户实体
- 6.8.4 地址实体
- 6.8.5 联系人实体
- 6.8.6 头像实体
- 6.8.7 电话实体
- 6.8.8 订单实体
- 6.8.9 订单明细实体
- 6.8.10 产品实体
- 6.9 本章小结
- 第7章 实体映射的高级应用
 - 7.1 多表映射
 - 7.1.1 两个表映射为一个实体
 - 7.1.2 从表注释 (@ SecondaryTable)
 - 7.1.3 多个表映射为一个实体
 - 7.1.4 多个从表注释 (@ SecondaryTables)
 - 7.2 嵌入映射
 - 7.2.1 嵌入映射表结构
 - 7.2.2 嵌入类
 - 7.2.3 嵌入到实体
 - 7.2.4 映射属性 (@AttributeOverride)
 - 7.3 实体的继承策略
 - 7.3.1 类结构关系图
 - 7.3.2 三种继承策略
 - 7.3.3 继承关系的实体保存在一个表 (SINGLE_TABLE)
 - 7.3.4 每个实体子类保存在一个表 (JOINED)
 - 7.3.5 每个实体类保存在一个表 (TABLE_PER_CLASS)
 - 7.3.6 三种继承策略对比
 - 7.4 深入实体继承
 - 7.4.1 继承自抽象 (abstract) 实体类
 - 7.4.2 继承自非映射实体类 (Mapped Superclasses)
 - 7.4.3 继承自非实体类
 - 7.4.4 继承的设计重构
 - 7.4.5 带继承关系的实体查询 (多态)
 - 7.5 本章小结
- 第8章 实体管理器 (EntityManager)
 - 8.1 实体管理器概述
 - 8.1.1 什么是实体管理器
 - 8.1.2 Entity Manager API
 - 8.1.3 EntityManager方法详解
 - 8.2 操作实体 (CRUD)
 - 8.2.1 创建实体 (持久化)
 - 8.2.2 持久化带关系的实体
 - 8.2.3 根据主键查找实体
 - 8.2.4 实体属性及实体的加载方式
 - 8.2.5 更新实体
 - 8.2.6 更新实体关系
 - 8.2.7 删除实体
 - 8.2.8 删除关联的实体
 - 8.3 实体的生命周期
 - 8.3.1 实体的几种状态
 - 8.3.2 瞬时状态 (Transient)
 - 8.3.3 持久化状态 (Persisted)
 - 8.3.4 托管状态 (Attached或Managed)
 - 8.3.5 游离状态 (Detached)

- 8.3.6 销毁状态 (Removed)
- 8.3.7 分析实体状态实例
- 8.4 实体的高级操作
 - 8.4.1 实体的联级操作
 - 8.4.2 获得实体的另一种方式
 - 8.4.3 同步数据库 (flush与flushType)
 - 8.4.4 refresh()和clear()方法
- 8.5 实体监听器 (Listener)
 - 8.5.1 回调事件 (Callback Events)
 - 8.5.2 监听器定义在实体中
 - 8.5.3 监听器定义在实体外
 - 8.5.4 默认实体监听器
 - 8.5.5 继承中的实体监听器
 - 8.5.6 监听器的调用顺序
 - 8.5.7 几种监听实体方式的比较
- 8.6 本章小结
- 第9章 查询 (Query)
 - 9.1 Query 概述
 - 9.1.1 一个简单的查询示例
 - 9.1.2 Query API
 - 9.1.3 Query 方法详解
 - 9.1.4 Query的简化写法
 - 9.2 JPQL入门
 - 9.2.1 查询实体
 - 9.2.2 查询实体属性
 - 9.2.3 查询关联实体
 - 9.3 准备查询
 - 9.3.1 查询参数方法一——命名设置参数
 - 9.3.2 查询参数方法二——位置设置参数
 - 9.3.3 不带参数的查询
 - 9.3.4 查询策略的选择
 - 9.3.5 分页查询
 - 9.3.6 设置提示 (Hints)
 - 9.3.7 设置提交模式 (FlushMode)
 - 9.4 命名查询 (Named Query)
 - 9.4.1 命名查询示例
 - 9.4.2 定义查询命名
 - 9.4.3 @NamedQuery注释
 - 9.5 查询结果的处理
 - 9.5.1 执行查询
 - 9.5.2 查询结果的类型
 - 9.5.3 查询结果为实体
 - 9.5.4 查询结果为基本数据类型
 - 9.5.5 查询结果为数组
 - 9.5.6 查询结果为自定义对象
 - 9.6 本地查询 (Native Query)
 - 9.6.1 本地查询概述
 - 9.6.2 执行本地查询
 - 9.6.3 查询结果与实体映射
 - 9.6.4 自定义查询映射
 - 9.6.5 @SqlResultSetMapping
 - 9.6.6 @NamedNativeQuery本地命名查询
 - 9.7 查询技巧
 - 9.7.1 日期类型的查询

9.7.2 动态查询

9.8 本章小结

第10章 查询语言 (JPQL)

10.1 JPQL基础

10.1.1 JPQL基本语法

10.1.2 SELECT子句

10.1.3 继承实体的查询

10.2 FROM语句

10.2.1 FROM基本语法

10.2.2 基于集合实体的查询 (关联查询)

10.2.3 关联查询

10.2.4 内连接 (INNER JOIN)

10.2.5 左连接 (LEFT JOIN)

10.2.6 抓取连接 (FETCH JOIN)

10.2.7 唯一性查询 (DISTINCT)

10.3 WHERE语句

10.3.1 WHERE基本语法

10.3.2 直接量 (Literals)

10.3.3 查询条件操作符优先级

10.3.4 算术操作符 (Arithmetic Operators)

10.3.5 逻辑操作符 (Logic Operators)

10.3.6 比较操作符 (Comparison Operators)

10.3.7 BETWEEN操作符

10.3.8 IN操作符

10.3.9 LIKE操作符

10.3.10 NULL操作符

10.3.11 EMPTY操作符

10.3.12 MEMBER OF操作符

10.4 函数表达式

10.4.1 字符串函数

10.4.2 数值函数

10.4.3 日期函数

10.5 子查询

10.5.1 基本子查询

10.5.2 EXISTS表达式

10.5.3 ALL和ANY表达式

10.6 分组查询

10.6.1 分组查询基本语法

10.6.2 分组查询函数

10.7 ORDER BY表达式

10.8 批量操作

10.8.1 批量更新

10.8.2 批量删除

10.8.3 执行批量操作

10.9 本章小结

第三篇 JPA高级应用

第11章 持久化上下文

11.1 获得EntityManager对象

11.1.1 Java EE环境与J2SE环境

11.1.2 两种类型的EntityManager对象

11.1.3 容器托管的 (container-managed) EntityManager对象

11.1.4 应用托管的 (application-managed) EntityManager对象

11.1.5 ThreadLocal的使用

11.2 实体管理器工厂 (EntityManagerFactory)

- 11.2.1 javax.persistence.Persistence API
- 11.2.2 EntityManagerFactory API
- 11.2.3 实现自己的JPA
- 11.3 容器托管的EntityManager持久化上下文
 - 11.3.1 事务范围TRANSACTION
 - 11.3.2 扩展范围EXTENDED
- 11.4 事务管理
 - 11.4.1 事务与EntityManager
 - 11.4.2 JTA管理事务
 - 11.4.3 RESOURCE_LOCAL管理事务
 - 11.4.4 EntityTransaction API
- 11.5 应用托管的EntityManager的持久化上下文
 - 11.5.1 无状态的会话Bean与JTA事务（事务范围）
 - 11.5.2 无状态的会话Bean与JTA事务（扩展范围）
 - 11.5.3 有状态的会话Bean与JTA事务
 - 11.5.4 RESOURCE_LOCAL事务
- 11.6 本章小结
- 第12章 XML映射文件
 - 12.1 XML映射配置VS注释
 - 12.2 映射文件概述
 - 12.2.1 映射文件的保存位置
 - 12.2.2 获取映射文件DTD
 - 12.3 映射基础
 - 12.3.1 映射文件的基本结构
 - 12.3.2 映射文件的基本元素
 - 12.4 配置注释< persistence-unit-metadata >
 - 12.4.1 禁用注释
 - 12.4.2 持久化单元的默认配置
 - 12.5 映射文件的默认配置
 - 12.5.1 默认包名
 - 12.5.2 默认schema
 - 12.5.3 默认catalog
 - 12.5.4 默认访问类型
 - 12.6 配置查询、生成器和查询结果
 - 12.6.1 sequence生成器
 - 12.6.2 表生成器
 - 12.6.3 命名查询
 - 12.6.4 本地命名查询
 - 12.6.5 查询结果映射
 - 12.7 配置实体
 - 12.7.1 基本配置
 - 12.7.2 配置表
 - 12.7.3 配置从表
 - 12.7.4 配置属性
 - 12.7.5 配置实体关系
 - 12.8 配置继承
 - 12.8.1 配置所有实体保存为一个表（SINGLE_TABLE）
 - 12.8.2 每个实体子类保存在一个表（JOINED）
 - 12.8.3 配置非实体类
 - 12.9 配置嵌入类
 - 12.9.1 配置类
 - 12.9.2 和配置嵌入实体类
 - 12.10 配置实体监听器
 - 12.10.1 监听器定义在实体内

- 12.10.2 监听器定义在实体外
- 12.10.3 禁用父类监听器
- 12.10.4 禁用默认监听器
- 12.11 本章小结
- 第13章 打包和部署
 - 13.1 Java EE应用打包概述
 - 13.1.1 Java EE包的类型
 - 13.1.2 EAR包结构
 - 13.1.3 EJB-JAR包结构
 - 13.1.4 WAR包结构
 - 13.2 Java EE类加载机制
 - 13.2.1 Java类加载器
 - 13.2.2 类加载顺序模型
 - 13.2.3 Java EE应用的加载顺序
 - 13.2.4 类加载原理示例
 - 13.3 配置persistence.xml
 - 13.3.1 保存位置
 - 13.3.2 persistence.xml的基本结构
 - 13.3.3 配置持久化单元名称
 - 13.3.4 配置事务类型
 - 13.3.5 配置实现者
 - 13.3.6 配置数据源
 - 13.3.7 配置映射文件
 - 13.3.8 配置管理类
 - 13.3.9 配置自定义配置
 - 13.4 JPA打包最佳实践
 - 13.4.1 J2SE打包最佳实践
 - 13.4.2 J2EE打包最佳实践——与EJB组件
 - 13.4.3 J2EE打包最佳实践——与Web应用
 - 13.5 本章小结
- 第14章 JPA实现框架
 - 14.1 Hibernate JPA
 - 14.1.1 Hibernate 与JPA
 - 14.1.2 Hibernate下载
 - 14.1.3 配置方式
 - 14.1.4 基本配置
 - 14.1.5 配置日志
 - 14.1.6 配置缓存
 - 14.1.7 配置JDBC和数据库
 - 14.1.8 其他的常用配置
 - 14.2 OpenJPA
 - 14.2.1 OpenJPA与JPA
 - 14.2.2 OpenJPA下载
 - 14.2.3 配置日志
 - 14.2.4 配置缓存
 - 14.2.5 配置JDBC和数据库
 - 14.2.6 增强器的使用 (Enhancer)
 - 14.3 Toplink JPA
 - 14.3.1 Toplink 与JPA
 - 14.3.2 Toplink下载
 - 14.3.3 配置日志
 - 14.3.4 配置缓存
 - 14.3.5 配置JDBC和数据库
 - 14.3.6 配置DDL

- 14.3.7 其他自定义配置
- 14.3.8 配置查询优化
- 14.3.9 加载优化
- 14.4 本章小结
- 第15章 JPA与Spring集成
- 15.1 Spring概述
- 15.1.1 什么是Spring
- 15.1.2 Spring的特性
- 15.1.3 Spring与JPA
- 15.2 开始Spring之旅
- 15.2.1 IoC容器
- 15.2.2 普通的Bean
- 15.2.3 容器管理的Bean
- 15.2.4 在容器中运行
- 15.3 Spring中集成JPA
- 15.3.1 集成前的准备
- 15.3.2 配置EntityManagerFactory
- 15.3.3 配置事务Transaction
- 15.3.4 运行程序
- 15.4 Spring Web框架
- 15.4.1 Spring Web概述
- 15.4.2 配置Spring Web应用
- 15.4.3 开始Spring Web之旅
- 15.5 Spring Web集成JPA
- 15.5.1 集成前的准备
- 15.5.2 配置数据源
- 15.5.3 注入业务逻辑
- 15.5.4 运行程序
- 15.6 本章小结
- 第四篇 典型案例
- 第16章 学生成绩管理系统 (Servlet+JPA)
- 16.1 系统概述
- 16.1.1 需求描述
- 16.1.2 系统预览
- 16.2 系统构架
- 16.2.1 系统结构
- 16.2.2 CharacterFilter
- 16.2.3 异常处理
- 16.3 数据库设计
- 16.3.1 数据表UML
- 16.3.2 SQL脚本
- 16.4 JPA实体设计
- 16.4.1 JPA实体UML
- 16.4.2 JPA实体类代码
- 16.4.3 persistence.xml配置
- 16.4.4 JPA实体的部署
- 16.5 班级模块
- 16.5.1 添加页面addClass.jsp
- 16.5.2 添加班级
- 16.5.3 使用标注获取EntityManagerFactory 380
- 16.5.4 班级列表
- 16.5.5 修改班级
- 16.5.6 删除班级
- 16.6 课程模块

- 16.6.1 添加、删除、修改课程
- 16.6.2 选择听课学生
- 16.7 学生模块
 - 16.7.1 分页显示学生列表
 - 16.7.2 添加修改删除学生
- 16.8 分数模块
 - 16.8.1 添加学生成绩
 - 16.8.2 列出学生成绩
- 16.9 本章小结

第17章 宠物商店 (Swing+JPA)

- 17.1 系统概述
 - 17.1.1 需求描述
 - 17.1.2 系统预览
- 17.2 系统构架
 - 17.2.1 系统构架
 - 17.2.2 实体类设计
 - 17.2.3 业务类实现
 - 17.2.4 Session Bean查找
 - 17.2.5 persistence.xml配置
 - 17.2.6 EJB3组件部署
- 17.3 登录对话框
 - 17.3.1 登录对话框
 - 17.3.2 异常信息显示
- 17.4 主购物窗口
 - 17.4.1 主购物窗口
 - 17.4.2 主购物窗口代码
 - 17.4.3 宠物列表Model
 - 17.4.4 添加宠物类别命令
 - 17.4.5 删除宠物类别命令
 - 17.4.6 添加宠物命令
- 17.5 购买窗口
 - 17.5.1 购买对话框
 - 17.5.2 购物车对话框
 - 17.5.3 付款操作
- 17.6 本章小结

第18章 博客系统 (Struts2+ Spring2+JPA)

- 18.1 系统概述
 - 18.1.1 需求描述
 - 18.1.2 系统预览
- 18.2 系统构架
 - 18.2.1 系统构架
 - 18.2.2 执行流程
- 18.3 实体类设计
 - 18.3.1 基础实体BaseBean
 - 18.3.2 用户实体Person
 - 18.3.3 爱好实体Hobby
 - 18.3.4 博客实体Blog
 - 18.3.5 类别实体Category
 - 18.3.6 文章实体Post
 - 18.3.7 登录信息类PersonInfo
 - 18.3.8 persistence.xml
- 18.4 业务模块设计
 - 18.4.1 DAO层接口
 - 18.4.2 DAO层实现

- 18.4.3 公共Service层接口
- 18.4.4 公共Service层实现
- 18.4.5 用户Service接口
- 18.5 用户模块
 - 18.5.1 BaseAction基础类
 - 18.5.2 用户注册
 - 18.5.3 struts.xml配置
 - 18.5.4 ApplicationContext.xml配置
 - 18.5.5 web.xml配置
 - 18.5.6 register.jsp
 - 18.5.7 header.jsp, footer.jsp
 - 18.5.8 注册表单验证
 - 18.5.9 异常处理
 - 18.5.10 用户照片文件上传
 - 18.5.11 用户登录注销
- 18.6 博客模块
 - 18.6.1 开通博客
 - 18.6.2 浏览博客
- 18.7 类别模块
 - 18.7.1 类别列表
 - 18.7.2 添加类别
 - 18.7.3 浏览类别
- 18.8 文章模块
 - 18.8.1 列出文章
 - 18.8.2 添加文章
 - 18.8.3 浏览文章
- 18.9 本章小结
- 附录A JPA ORM Annotation参考
- 附录B 其他的JPA Annotation参考
- • • • • ([收起](#))

[程序天下_下载链接1](#)

标签

JPA

Java

EJB

数据库

评论

[程序天下_下载链接1](#)

书评

[程序天下_下载链接1](#)