

# 计算机图形学课程设计



[计算机图形学课程设计\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-7

装帧:

isbn:9787308058360

《计算机图形学课程设计》覆盖的计算机图形学基础知识可以分为如下三个层次。编程基础：OpenGL基础、二三维图形编程；中级知识：三维光照、纹理、文字、反走样、曲线曲面、拾取与反馈；高级话题：三维绘制加速技术、OpenGL缓冲区、三维动画模型、最新的OpenGL着色语言。《计算机图形学课程设计》的内容尽量在广度和深度间取得平衡：配合计算机图形学课程的主要内容，及时反映OpenGL的最新进展。例如OpenGL着色语言的编写参考了2006年推出的OpenGL 2.1规范的部分内容。《计算机图形学课程设计》的每一章均独立组织，以开发教程的形式对知识点进行讲解，首先介绍该知识点的目标、编程API，并结合示例代码进行详细分解，最后给出小结和习题。如果读者已经具有较好的OpenGL基础，只想了解某些章节的知识，可以直接跳到该章节开始阅读；而对于计算机图形学编程的初学者，则推荐按照《计算机图形学课程设计》的3个层次顺序进行阅读。

作者介绍:

目录:

[计算机图形学课程设计\\_下载链接1](#)

## 标签

计算机图形学

## 评论

先通这本，买的还没到。

-----  
[计算机图形学课程设计\\_下载链接1](#)

## 书评

-----

