

影视动画后期合成



[影视动画后期合成 下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-3

装帧:

isbn:9787801888365

《动漫游戏专业普通高等教育系列教材·影视动画后期合成》分为一个导论，九大章节，较为概括全面的介绍了目前市场上应用最广泛的后期合成软件After Effect的实际应用方法。主要从基本剪辑、较色、蒙版动画、文字特效、扣像、运动跟踪、特效插件、3D空间表现、配合三维MAYA的后期合成、以及如何创意制作片头等方面进行讲解。书中将由动画公司提供部分案例和编者多年教学中制作的教学案例相结合，以案例中涵盖知识点的方式进行说明，并针对相关章节列出相应的知识点和难点、重点，进行单独讲解，以使《动漫游戏专业普通高等教育系列教材·影视动画后期合成》尽量全面详细，又有一定的深度和实战性。

从专业角度出发该书是一套符合本科、大专、高职、高专普通高等教育动漫游戏专业学生、动漫游戏爱好者量身定做的实例教材。在每个章节的后面都有和本章内容紧密相联的思考题引导学生互动讨论、作业练习与知识总结，并提供课堂教学多媒体课件辅助光盘。

作者介绍:

目录:

[影视动画后期合成](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[影视动画后期合成](#) [下载链接1](#)

书评

[影视动画后期合成](#) [下载链接1](#)