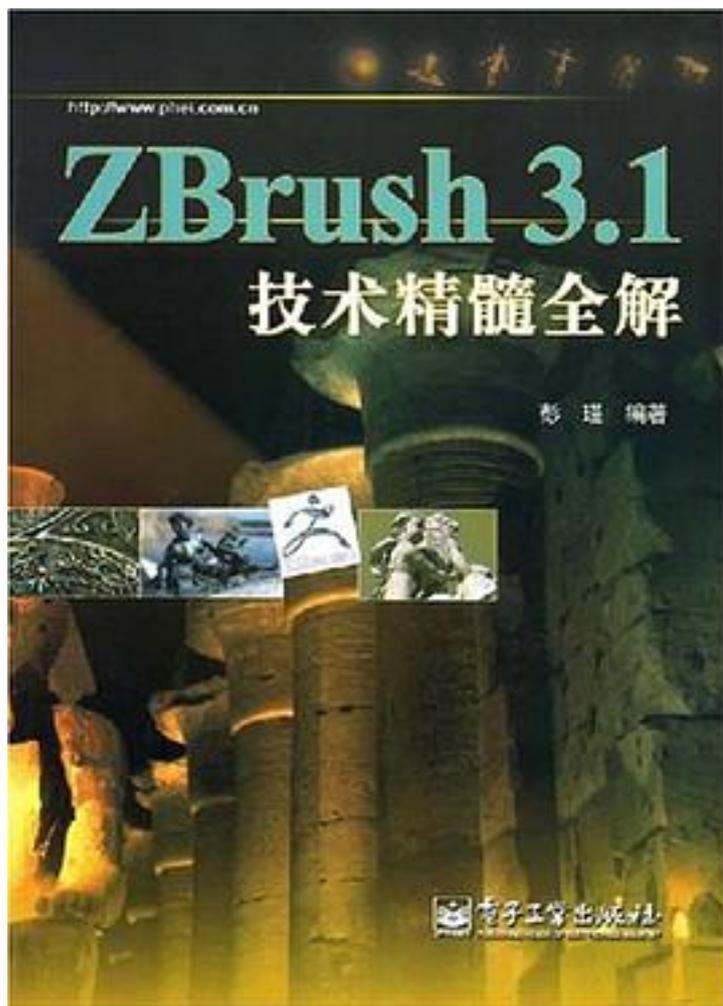


# ZBrush 3.1技术精髓全解



[ZBrush 3.1技术精髓全解\\_下载链接1](#)

著者:彭瑾

出版者:

出版时间:2008-7

装帧:

isbn:9787121065903

《ZBrush

3.1技术精髓全解》通过实例，深入浅出地讲解了ZBrush3.1的技术精髓，包括：ZBrush建模、雕刻的方法；ZBrush的核心技术Displacement、Normal、Bump和Cavity贴图的原理及其制作方法；ZBrush与其他3D程序（如Maya、3dMax、Cinema4D、LightWave和XSI等）进行交互式运用的方法；ZBrush所有绘图工具和面板的详细参数介绍（配合实例和图片）；ZBrush从建模到纹理材质的整套流程。全书分为5章：ZBrush3.1功能概述和界面介绍；建模功能；纹理和贴图；绘图功能；综合实例——海中美人鱼等。

作者介绍:

目录:

[ZBrush 3.1技术精髓全解\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[ZBrush 3.1技术精髓全解\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[ZBrush 3.1技术精髓全解\\_下载链接1](#)