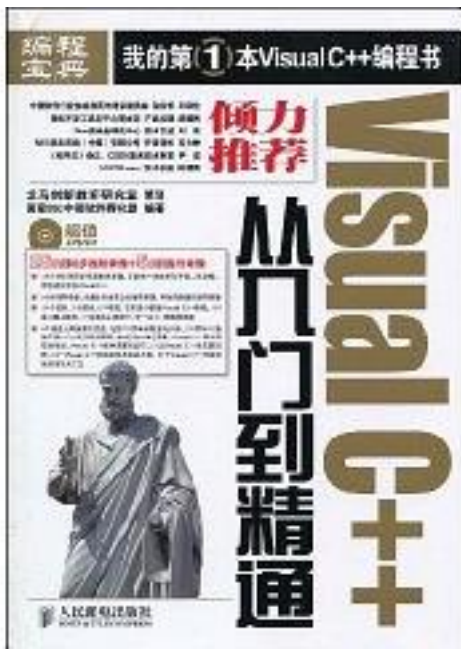


Visual C++从入门到精通



[Visual C++从入门到精通 下载链接1](#)

著者:刘锐宁//宋坤

出版者:清华大学

出版时间:2008-9

装帧:

isbn:9787302179733

《软件开发视频大讲堂·Visual C++从入门到精通》从初学者的角度出发，以通俗易懂的语言，配合丰富多彩的实例，详细介绍了使用Visual C++ 6.0进行程序开发应该掌握的各方面技术。全书共分21章，包括：Visual C++ 6.0集成开发环境，C++语言基础，语句，面向过程程序设计，面向对象程序设计，对话框应用程序设计，文档/视图应用程序设计，常用控件，菜单，工具栏和状态栏，高级控件，自定义MFC控件，文本、图形、图像处理，多媒体技术，打印技术，文件与注册表操作，ADO编程，动态链接库，多线程程序设计，网络套接字编程，图书管理系统等。所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会Visual C++ 6.0程序开发的精髓，快速提高开发技能。

作者介绍:

目录: 第1篇 基础知识第1章 Visual C++ 6.0集成开发环境/3 教学录像: 29分钟 1.1 Visual C++ 6.0概述/4 1.2 Visual C++ 6.0开发环境介绍/4 1.2.1 熟悉Visual C++ 6.0 IDE开发环境/4 1.2.2 Visual C++ 6.0 IDE菜单介绍/5 1.2.3 Visual C++ 6.0 IDE工具栏介绍/10 1.2.4 Visual C++ 6.0工作区窗口介绍/12 1.2.5 Visual C++ 6.0 控件面板介绍/13 1.2.6 Visual C++ 6.0输出窗口介绍/14 1.3 设置自己的开发环境/15 1.3.1 自定义工具栏/15 1.3.2 自定义代码编辑窗口/16 1.4 创建一个简单的程序/17 1.4.1 创建工程/17 1.4.2 编辑程序/20 1.5 小结/20第2章 C++语言基础/21 教学录像: 52分钟 2.1 C++文件结构/22 2.1.1 头文件的构成/22 2.1.2 源文件的构成/22 2.2 C++语言基本要素/23 2.2.1 标识符/23 2.2.2 关键字/23 2.2.3 常量/24 2.2.4 变量/25 2.2.5 变量的存储类型/27 2.3 数据类型/29 2.3.1 数值类型/29第3章 语句/63第4章 面向过程程序设计/81第5章 面向对象程序设计/111第2篇 核心技术第6章 对话框应用程序设计/161第7章 文档/视图程序设计/187第8章 常用控件/203第9章 菜单/221第10章 工具栏和状态栏/237第11章 高级控件/253第12章 自定义MFC控件/279第13章 文本、图形、图像处理/299第3篇 高级应用第14章 多媒体技术/335第15章 打印技术/357第16章 文件与注册表操作/375第17章 ADO编程/403第18章 动态链接库/423第19章 多线程程序设计/437第20章 网络套接字编程/459第4篇 项目实战第21章 图书管理系统/489

• • • • • [\(收起\)](#)

[Visual C++从入门到精通 下载链接1](#)

标签

C++

评论

[Visual C++从入门到精通 下载链接1](#)

书评

[Visual C++从入门到精通_下载链接1](#)