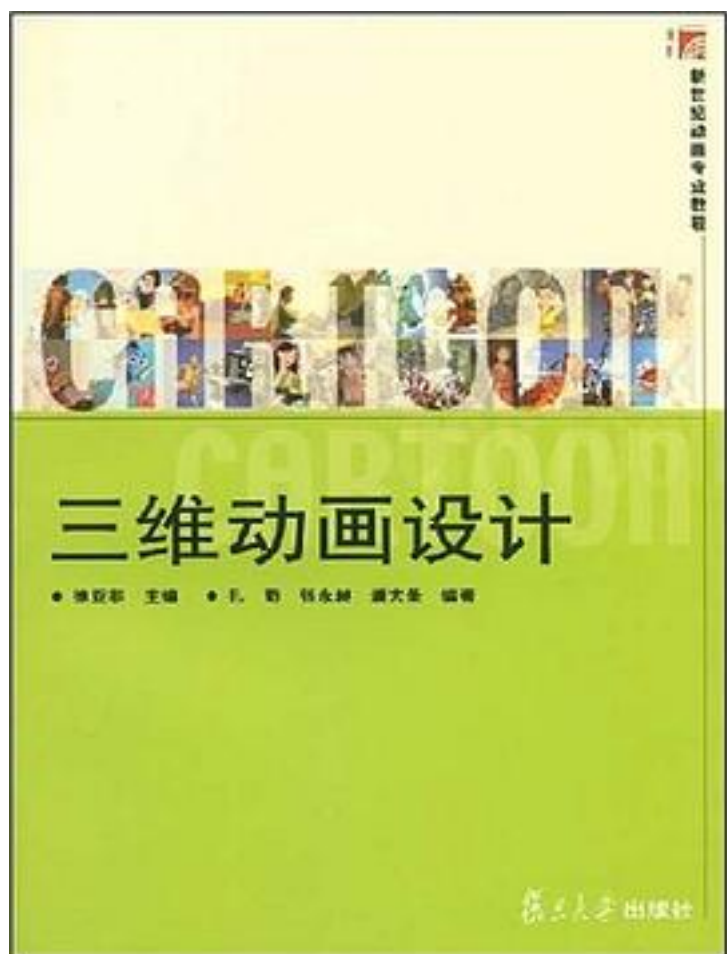


# 三维动画设计



[三维动画设计\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-7

装帧:

isbn:9787309061314

《复旦博学·新世纪动画专业教程·三维动画设计》主要内容：三维动画设计的主流软件3dsmax与Maya动画制作的主要技术。全书共分八章，第一章介绍了三维动画的发展概况，第二章第五章主要介绍了3dsmax软件的动画制作技术，讲述了CG理论、动画规

律、基础动画制作、摄影机动画、模拟动画及角色动画等，第六章至第八章主要讲述了Maya动画基础、Maya角色动画、动力学模拟等内容。

作者介绍:

目录:

[三维动画设计\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[三维动画设计\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[三维动画设计\\_下载链接1](#)