

新编网页制作与网站建设入门与提高



[新编网页制作与网站建设入门与提高_下载链接1](#)

著者:神龙工作室

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2008

装帧:平装

isbn:9787115185891

本书是指导初学者学习网页制作与网站建设的入门书籍。书中图文并茂地介绍了初学者学习Dreamweaver CS3、Fireworks CS3和Flash CS3必须掌握的基础知识、操作方法和使用技巧等。全书共分20章，包括基础知识，熟悉Fireworks CS3，编辑位图，绘制矢量图，创建网页动画，网页元素典型设计，Flash CS3入门，Flash素材的准备，图层、帧、元件，制作动画，ActionScript基础，分享Flash作品，Dreamweaver

CS3基础，应用HTML和CSS，制作图文网页，应用超级链接和多媒体，布局网页，表单和行为，综合实例以及发布和推广等内容。

本书附带一张精心开发的专业级多媒体教学光盘，通过14个精彩实例对3个软件的各个知识点进行了深入的讲解，一步一步地引导读者学习Dreamweaver CS3、Fireworks CS3和Flash

CS3在网站建设中的实际应用。光盘中还包括书中各章"过关练习题"对应的习题答案、书中各个实例对应的素材与最终效果、一本内含300个经典的网页制作与网站建设实战技巧的电子图书以及20个专业的稍加修改即可使用的网页设计PSD模板，大大地扩充了本书的知识范围。

本书既适合Dreamweaver CS3、Fireworks CS3和Flash CS3初、中级读者阅读，又可以作为大中专院校或者企业的培训教材，同时对Dreamweaver CS3、Fireworks CS3和Flash CS3高级用户也有一定的参考价值。

目 录

第1章 基础知识 1

1.1 认识网页 2

1.1.1 什么是网页 2

1.1.2 网页的分类 3

1.1.3 网页开发语言 5

1. HTML 5

2. XML 5

3. XHTML 6

4. ASP 6

5. PHP 7

6. JSP 7

1.1.4 网页制作工具 8

1.1.5 制作网页的原则 8

1.1.6 网页用色技巧 9

1.2 认识网站 10

1.2.1 什么是网站 10

1.2.2 建站方式 12

1. 自助建站 12

2. 专业设计 12

1.2.3 建站流程 12

1. 网站规划 13
2. 搜集资料 13
3. 制作网页 13
4. 网站测试 13
5. 申请空间 13
6. 申请域名 14
7. 网站备案 14
8. 发布网页 14
9. 网站推广和维护 14

1.3 本章小结 14

1.4 过关练习题 14

第2章 熟悉Fireworks CS3 15

2.1 Fireworks CS3的启动和退出 16

2.1.1 启动 16

2.1.2 退出 16

2.2 Fireworks CS3的工作界面 17

2.2.1 标题栏 17

2.2.2 菜单栏 18

2.2.3 工具栏 18

2.2.4 【工具】面板 19

2.2.5 【属性】检查器 19

2.2.6 面板组 20

2.3 文档的基本操作 20

2.3.1 新建文档 20

2.3.2 保存文档 21

1. 保存新创建的文档 21

2. 保存编辑过的现有文档 22

2.3.3 打开文档 22

2.3.4 选择和缩放 24

2.4 画布和图像 26

2.4.1 认识画布和图像 26

2.4.2 画布的显示 26

2.4.3 修改画布大小 27

2.4.4 修改画布颜色 29

2.4.5 修改图像大小 29

2.4.6 裁剪图像 29

2.5 路径、笔触和填充 31

2.6 本章小结 32

2.7 过关练习题 32

第3章 编辑位图 33

3.1 位图工具 34

3.1.1 【选取框】工具 34

3.1.2 【椭圆选取框】工具 34

3.1.3 【套索】工具 35

3.1.4 【多边形套索】工具 36

3.1.5 【魔术棒】工具 37

3.1.6 【刷子】工具 39

3.1.7 【铅笔】工具 39

3.1.8 【橡皮擦】工具 39

3.1.9 各种修饰工具 39

3.2 典型实例 40

3.2.1 实例一——制作圆角图片 40

3.2.2 实例二——黑白照片上色 42

3.3 本章小结 44

3.4 过关练习题 44

第4章 绘制矢量图 45

4.1 矢量工具 46

4.1.1 【直线】工具 46

4.1.2 【钢笔】工具 46

1. 绘制直线路径 46

2. 绘制曲线路径 46

3. 调整路径形状 47

4. 插入和删除路径上的点 47

4.1.3 基本图形工具 48

4.1.4 自动形状工具 49

4.1.5 【文本】工具 50

4.1.6 矢量对象编辑工具 50

4.1.7 【刀子】工具 51

4.2 典型实例 51

4.3 本章小结 54

4.4 过关练习题 54

第5章 创建网页动画 55

5.1 动画基础 56

5.1.1 什么是GIF动画 56

5.1.2 【帧】和【层】面板 56

5.2 动画实例 56

5.3 本章小结 60

5.4 过关练习题 60

第6章 网页元素典型设计 61

6.1 制作动画效果Banner 62

6.1.1 制作背景	62
6.1.2 制作前半段动画效果	63
6.1.3 制作后半段动画效果	68
6.2 网站首页效果制作实例	72
6.2.1 背景的制作(上)	72
6.2.2 背景的制作(下)	74
6.2.3 导航栏的制作	79
6.2.4 内容版面的制作	82
6.2.5 按钮的制作	87
6.2.6 添加文字	91
6.3 本章小结	98
6.4 过关练习题	98
第7章 Flash CS3入门	99
7.1 矢量工具	100
7.1.1 Flash动画的优点	100
7.1.2 制作Flash动画的过程	100
1. 编剧	100
2. 准备	100
3. 导演	100
4. 后期制作与动画测试	100
5. 发布和上传	100
7.2 Flash文档的管理	101
7.2.1 创建文档	101
7.2.2 保存文档	101
7.2.3 打开文档	102
7.3 Flash CS3的工作界面	102
1. 菜单栏	102

- 2. 工具箱 102
- 3. 【时间轴】 面板 103
- 4. 舞台 103
- 5. 【属性】 面板 103
- 6. 【颜色】 面板 103
- 7. 【库】 面板 103
- 8. 其他面板 104
- 7.4 本章小结 104
- 7.5 过关练习题 104
- 第8章 Flash素材的准备 105
- 8.1 绘制图形 106
 - 8.1.1 设置文档属性 106
 - 8.1.2 Flash CS3的工具箱 106
 - 1. 【线条】 工具 106
 - 2. 【铅笔】 工具 107
 - 3. 【钢笔】 工具 108
 - 4. 【矩形】 工具 109
 - 5. 【颜料桶】 工具 110
 - 6. 【墨水瓶】 工具 111
 - 7. 【刷子】 工具 111
 - 8. 【文本】 工具 112
 - 9. 【橡皮擦】 工具 113
 - 8.1.3 实例制作 114
- 8.2 导入图像 116
- 8.3 编辑图像 117
 - 8.3.1 图像的选择和移动 117
 - 1. 使用 【选择】 工具 选取对象 117

2. 使用【套索】工具 选取对象 118

8.3.2 图像的变形 118

1. 使用【选择】工具 变形对象 118

2. 使用【任意变形】工具 变形对象 119

3. 使用【部分选取】工具 变形对象 119

4. 使用【变形】面板变形对象 120

8.3.3 图像的其他操作 120

1. 复制、粘贴图形 120

2. 打散对象 121

3. 删除对象背景 121

4. 对齐对象 122

5. 将线条转换为填充 122

8.4 导入声音与视频 123

8.4.1 导入声音 123

8.4.2 编辑声音 124

1. 切换声音 124

2. 设置声音播放效果 124

3. 设置声音类型 125

8.4.3 导入视频 125

8.5 本章小结 128

8.6 过关练习题 128

第9章 图层、帧、元件 129

9.1 图层 130

9.1.1 图层的创建 130

1. 单击【插入图层】按钮 插入图层 130

2. 利用菜单命令创建图层 130

3. 使用快捷菜单创建图层 130

9.1.2 图层的编辑 131

1. 改变图层顺序 131
2. 隐藏图层 131
3. 锁定图层 131
4. 删除图层 132

9.2 帧 132

9.2.1 帧的类型 132

1. 关键帧 132
2. 普通帧 132

9.2.2 帧的编辑 133

1. 插入帧 133
2. 选择帧 133
3. 移动帧 134
4. 复制和粘贴帧 134
5. 翻转帧 134
6. 删除帧 134
7. 清除帧 135
8. 设置帧频 135

9.3 元件 135

9.3.1 元件的类型 135

1. 图形元件 135
2. 按钮元件 136
3. 影片剪辑元件 136

9.3.2 元件的创建 136

1. 创建图形元件 136
2. 创建按钮元件 137
3. 创建影片剪辑元件 138

4. 转换对象为元件 139

9.3.3 元件的编辑 139

1. 在舞台上双击元件进行编辑 139

2. 在【库】面板中编辑元件 139

9.3.4 元件的使用 140

9.4 库 140

9.4.1 库的基本操作 140

1. 创建新元件 140

2. 新建文件夹 140

3. 更改元件属性 141

4. 删除元件 141

9.4.2 公用库 141

9.5 本章小结 142

9.6 过关练习题 142

第10章 制作动画 143

10.1 制作简单动画 144

10.1.1 逐帧动画 144

10.1.2 补间动画 147

1. 动画补间动画 147

2. 形状补间动画 149

10.2 制作多层动画 152

10.2.1 遮罩动画 152

10.2.2 引导层动画 155

10.3 时间轴特效动画 158

10.3.1 【变形】特效动画 158

10.3.2 【转换】特效动画 159

10.3.3 【分散式直接复制】特效动画 160

10.3.4 【复制到网格】特效动画 161

10.3.5 【分离】特效动画 162

10.3.6 【展开】特效动画 163

10.3.7 【投影】特效动画 164

10.3.8 【模糊】特效动画 164

10.4 实例制作 165

10.5 本章小结 168

10.6 过关练习题 168

第11章 ActionScript基础 169

11.1 ActionScript介绍 170

11.1.1 ActionScript基础 170

11.1.2 编程风格 170

11.2 【动作】面板 171

1. 【将新项目添加到脚本中】按钮 172

2. 【查找】按钮 173

3. 【查找目标路径】按钮 173

4. 【语法检查】按钮 173

5. 【自动套用格式】按钮 174

6. 【显示代码提示】按钮 174

7. 【调试选项】按钮 174

8. 【折叠成对大括号】按钮、【折叠所选】按钮和【展开全部】按钮 174

9. 【应用块注释】按钮、【应用行注释】按钮和【删除注释】按钮 175

10. 【显示/隐藏工具箱】按钮 175

11. 按钮 176

11.3 数据类型 176

11.3.1 String数据类型 176

1. length属性 176

2. replace方法 177

3. concat方法 177

11.3.2 int数据类型 177

11.3.3 Number数据类型和uint数据类型 178

11.3.4 Boolean数据类型 178

11.4 常量与变量 179

11.4.1 常量 179

11.4.2 变量 179

1. 声明变量 179

2. 变量的作用域 179

11.5 运算符 181

11.5.1 算术运算符 181

11.5.2 关系运算符 181

11.5.3 逻辑运算符 182

11.5.4 条件运算符 182

11.5.5 一元运算符 183

11.6 流程控制语句 183

11.6.1 条件语句 183

1. if语句 183

2. switch语句 185

11.6.2 循环语句 186

1. for循环语句 186

2. while循环语句 186

11.7 函数 186

1. 定义函数 186

2. 有返回值且有参数的函数实例 187

3. 无返回值且无参数的函数实例 187

4. 有返回值但无参数的函数实例 187

5. 有参数但无返回值的函数实例 187

11.8 包和类 188

11.8.1 第一个自定义类 188

11.8.2 包 190

1. 创建包 190

2. 调用包 190

11.8.3 类、数据成员和成员方法 191

1. 定义类 192

2. 数据成员 192

3. 成员方法 192

11.9 本章小结 194

11.10 过关练习题 194

第12章 分享Flash作品 195

12.1 优化动画 196

1. 使用元件 196

2. 优化线条和图形 196

3. 优化颜色 196

4. 优化文本 196

5. 优化位图 196

6. 优化声音 197

7. 尽量使用补间动画 197

12.2 测试动画 197

12.3 导出动画 199

12.3.1 导出图像 199

12.3.2 导出GIF动画 200

12.3.3 导出SWF影片 201

12.4 发布作品 202

12.4.1 发布PNG图像 202

12.4.2 发布HTML 203

12.5 上传作品 205

12.6 本章小结 206

12.7 过关练习题 206

第13章 Dreamweaver CS3基础 207

13.1 Dreamweaver CS3的工作环境 208

13.1.1 Dreamweaver CS3的启动与退出 208

1. 启动 208

2. 退出 209

13.1.2 Dreamweaver CS3的工作环境 209

1. 插入栏 209

2. 工具栏 210

3. **【属性】** 面板 210

4. 面板组 210

13.2 本地站点的创建与管理 211

13.2.1 创建站点的准备工作 211

1. 站点的概念 211

2. 规划站点结构 211

13.2.2 创建本地站点 211

13.2.3 管理站点 213

1. 编辑站点 213

2. 删除站点 214

3. 新建文件或文件夹 214

4. 重命名文件或文件夹 214

5. 删除文件或文件夹 214

13.3 网页的创建与存储 215

13.3.1 创建新文档 215

13.3.2 保存文档 216

1. 直接保存 216

2. 另存文档 216

13.3.3 打开现有文档 216

13.4 设置页面属性 217

13.4.1 设置外观 217

13.4.2 设置链接 219

13.4.3 设置标题 219

13.4.4 设置标题/编码 219

13.4.5 设置跟踪图像 220

13.5 选择和查看元素 220

13.5.1 设置不可见元素的首选参数 220

13.5.2 查看不可见元素 221

13.6 构建服务器平台 221

13.6.1 安装IIS服务器 221

13.6.2 设置IIS服务器 222

13.7 本章小结 224

13.8 过关练习题 224

第14章 应用HTML和CSS 225

14.1 HTML基础 226

14.1.1 HTML简介 226

14.1.2 HTML常用标签 227

1. 文本与段落 227

2. 超级链接 227

3. 图像 227

4. 表格 227

14.2 在Dreamweaver CS3中编辑代码 228

14.2.1 查看源代码 228

14.2.2 使用标签选择器和标签编辑器 228

14.2.3 使用代码提示 228

14.3 CSS基础 229

14.3.1 认识【CSS样式】面板 229

14.3.2 创建CSS样式 230

1. 创建自定义CSS样式 230

2. 重定义HTML标签 231

3. 使用CSS选择器 231

14.3.3 设置CSS样式 232

1. 类型 232

2. 背景 232

3. 区块 233

4. 方框 233

5. 边框 233

6. 列表 234

7. 定位 234

8. 扩展 235

14.4 应用CSS样式 235

14.4.1 改变列表类型 235

14.4.2 创建并应用新样式 236

14.5 本章小结 238

14.6 过关练习题 238

第15章 制作图文网页 239

15.1 插入文本 240

15.1.1 插入普通文本 240

15.1.2 插入水平线 240

15.1.3 插入特殊字符 241

15.1.4 插入日期和时间 241

15.1.5 设置文本格式 242

1. 设置字体样式 242

2. 设置文本大小 242

3. 设置文本颜色 242

4. 设置对齐方式 242

5. 设置列表 242

6. 设置段落间距 243

15.2 插入文件头部内容 243

15.2.1 显示头部内容 243

15.2.2 编辑头部内容 244

1. 插入关键字 244

2. 插入说明信息 244

3. 定义自动刷新 244

15.3 插入图像 245

15.3.1 常用的图像格式 245

15.3.2 插入普通图像 245

15.3.3 设置图像属性 246

15.3.4 插入图像占位符 247

15.3.5 插入鼠标经过图像 248

15.4 图像的应用 249

15.4.1 图像逐渐显示 249

15.4.2 图像淡入淡出 251

15.4.3 滚动图像 252

15.5 本章小结 254

15.6 过关练习题 254

第16章 应用超级链接和多媒体 255

16.1 超级链接概述 256

16.2 创建超级链接 256

16.2.1 文本链接 256

1. 使用【属性】面板 256

2. 使用【超级链接】对话框 257

16.2.2 图像链接 258

16.2.3 E-mail链接 259

16.2.4 锚链接 260

16.2.5 空链接 261

16.2.6 脚本链接 262

16.2.7 下载链接 263

16.3 管理链接 264

16.3.1 设置链接管理特性 264

16.3.2 测试链接 264

16.4 多媒体概述 264

16.5 插入Flash对象 265

16.5.1 了解Flash文件类型 265

16.5.2 插入Flash动画 265

16.5.3 插入Flash按钮 267

16.5.4 插入Flash文本 268

16.6 插入其他媒体对象 269

16.7 本章小结 270

16.8 过关练习题 270

第17章 布局网页 271

17.1 创建表格	272
17.1.1 表格的基本概念	272
17.1.2 插入表格	272
17.1.3 添加表格内容	273
17.1.4 插入嵌套表格	273
17.2 表格的属性设置	273
17.2.1 设置表格属性	273
17.2.2 设置单元格属性	274
17.3 编辑表格	275
17.3.1 选中表格	275
1. 选中整个表格	275
2. 选中表格行	275
3. 选中表格列	276
4. 选中单元格	276
17.3.2 调整表格行或列	277
1. 插入表格行或列	277
2. 删除表格行或列	277
17.3.3 单元格的合并与拆分	277
1. 拆分单元格	277
2. 合并单元格	278
17.3.4 排序表格	278
17.3.5 表格数据的导入和导出	279
1. 导入表格式数据	279
2. 导出表格式数据	279
17.4 表格应用实例	280
17.4.1 制作阴影表格	280
17.4.2 制作不断闪烁的表格	281

17.4.3 使用表格布局页面 283

17.5 层的创建和设置 290

17.5.1 创建层 290

17.5.2 了解层的HTML源代码 291

17.5.3 创建嵌套层 292

17.5.4 设置层属性 293

17.5.5 编辑层 294

1. 选中层 294

2. 调整层大小 294

3. 调整层位置 295

4. 修改层名称 295

5. 控制层的可见性 295

17.6 层应用实例 296

17.7 本章小结 299

17.8 过关练习题 300

第18章 表单和行为 301

18.1 创建表单域 302

18.1.1 初识表单 302

18.1.2 表单域 302

18.2 添加表单对象 303

18.2.1 添加文本字段 303

18.2.2 添加隐藏域 303

18.2.3 添加文本区域 304

18.2.4 添加复选框 304

18.2.5 添加单选按钮 304

18.2.6 添加单选按钮组 305

18.2.7 添加列表/菜单 306

18.2.8 添加跳转菜单	306
18.2.9 添加图像域	307
18.2.10 添加文件域	308
18.2.11 添加按钮	308
18.2.12 添加标签	309
18.2.13 添加字段集	309
18.2.14 添加Spry验证文本域	309
18.2.15 添加Spry验证文本区域	311
18.2.16 添加Spry验证复选框	312
18.2.17 添加Spry验证选择	313
18.3 表单的综合应用	315
18.4 行为概述	319
18.5 【行为】 面板及其操作	321
18.5.1 【行为】 面板	321
18.5.2 行为的基本操作	322
1. 添加行为	322
2. 修改行为	322
3. 删除行为	322
18.6 行为的应用	323
18.6.1 拖动AP元素	323
18.6.2 跳转菜单	324
18.6.3 打开浏览器窗口	326
18.6.4 弹出信息	328
18.6.5 设置文本	330
18.7 本章小结	333
18.8 过关练习题	334
第19章 综合实例	335

- 19.1 网站设计分析 336
- 19.2 制作前的准备工作 336
 - 19.2.1 创建站点 336
 - 1. 定义站点 336
 - 2. 创建目录 336
 - 3. 设置服务器行为 336
 - 19.2.2 配置IIS 337
- 19.3 制作首页 339
 - 19.3.1 设计效果图 339
 - 19.3.2 制作过程 339
- 19.4 留言系统 345
 - 19.4.1 设计分析 345
 - 19.4.2 创建数据库 345
 - 1. 创建空数据库 345
 - 2. 设计数据库表 346
 - 19.4.3 创建数据库连接 347
 - 1. 创建动态文档 347
 - 2. 自定义连接字符串 348
 - 19.4.4 留言首页 349
 - 19.4.5 发表留言 356
 - 19.4.6 管理登录 361
 - 1. 登录页面(login.asp) 361
 - 2. 登录失败提示页面(error.htm) 363
 - 19.4.7 管理留言 363
 - 1. 管理(admin.asp) 363
 - 2. 删除(del.asp) 364
 - 3. 删除提示(delsuccess.htm) 365

4. 回复(reply.asp)	366
5. 设置访问权限	368
19.5 本章小结	370
19.6 过关练习题	370
第20章 发布和推广	371
20.1 发布网页	372
20.1.1 使用Dreamweaver上传	372
20.1.2 使用浏览器上传	373
20.1.3 使用FTP工具上传	374
20.2 网站的推广	375
20.2.1 登录搜索引擎	375
20.2.2 其他宣传方式	376
20.3 本章小结	377
20.4 过关练习题	378
附录 网页制作与网站建设实战技巧300招	379

作者介绍:

目录:

[新编网页制作与网站建设入门与提高_下载链接1](#)

标签

新编网页制作

评论

[新编网页制作与网站建设入门与提高_下载链接1](#)

书评

[新编网页制作与网站建设入门与提高_下载链接1](#)