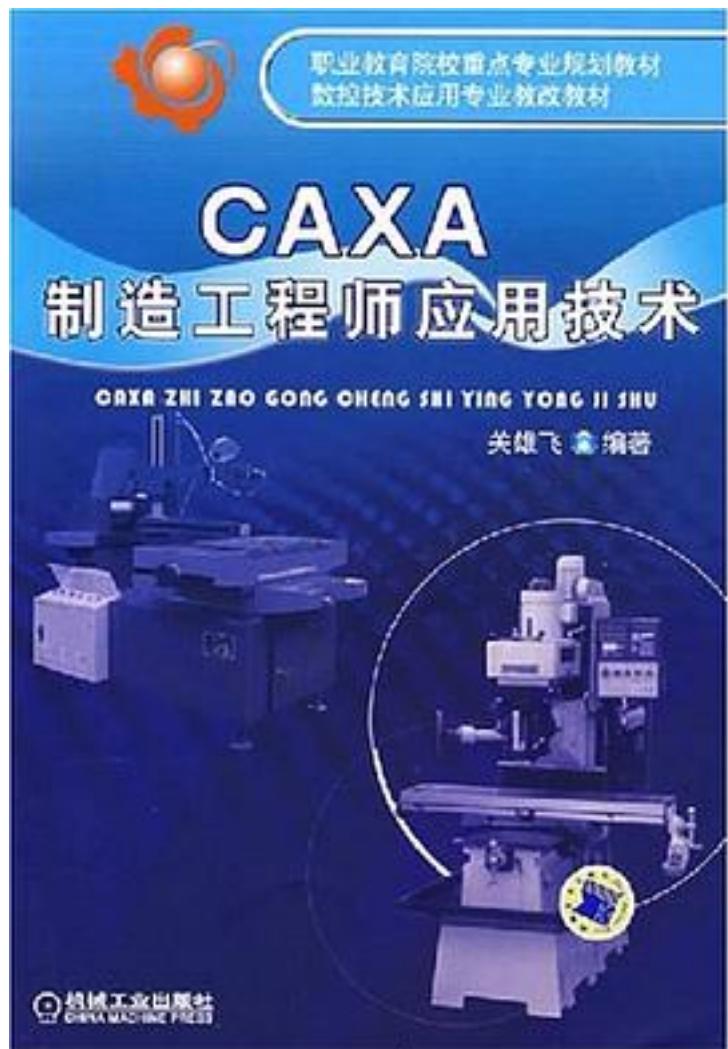


# CAXA制造工程师应用技术



[CAXA制造工程师应用技术\\_下载链接1](#)

著者:关雄飞

出版者:

出版时间:2008-8

装帧:

isbn:9787111247012

《职业教育院校重点专业规划教材·数控技术应用专业教改教材·CAXA制造工程师应用技术》是根据全国重点职业技术院校教育改革与教学发展要求编写的。全书抓住CAXA制造工程师软件的实体造型与数控加工两大核心内容，结合作者多年教学和生产实践经验，突出实际应用，强调技巧性和启发性，以最有效的方式提高读者的学习效果。教材讲练结合，图文并茂，选材精典，具有很好的启发和引导作用。

全书共分为6章，第一章为CAXA制造工程师软件概述，第二章为线框造型，第三章为CAXA曲面造型，第四章为特征实体造型，第五章为数控加工，第六章为数控大赛典型试题解析。

《职业教育院校重点专业规划教材·数控技术应用专业教改教材·CAXA制造工程师应用技术》可作为高等职业院校、高等专科学校、成人高校以及技师学院、技术学校等数控加工技术应用、CAD/CAM技术应用和模具设计与制造等专业的教材。也可供从事相关专业的工程技术人员参考。

作者介绍：

## 目录: 前言

### 第一章 CAXA制造工程师软件概述

#### 第一节 界面介绍

- 一、绘图区
- 二、主菜单
- 三、立即菜单
- 四、快捷菜单
- 五、对话框
- 六、工具条
- 七、常用键含义

#### 第二节 显示

- 一、显示变换
  - 二、视向定位
- #### 第三节 工具
- 一、坐标系
  - 二、点工具菜单
- #### 第四节 设置
- 一、当前颜色
  - 二、层设置
  - 三、拾取过滤设置
  - 四、系统设置
  - 五、光源设置
  - 六、材质设置

#### 练习题

### 第二章 线框造型

#### 第一节 造型的概念

#### 第二节 曲线生成

- 一、直线
- 二、圆弧
- 三、整圆
- 四、矩形
- 五、椭圆
- 六、样条线
- 七、点
- 八、公式曲线

- 九、多边形
- 十、二次曲线
- 十一、等距线
- 十二、曲线投影
- 十三、相关线
- 十四、样条转圆弧
- 十五、文字

#### 第三节 曲线编辑

- 一、曲线裁剪
- 二、曲线过渡
- 三、曲线打断
- 四、曲线组合
- 五、曲线拉伸
- 六、曲线优化
- 七、样条编辑

#### 第四节 几何变换

- 一、平移
- 二、平面旋转
- 三、旋转
- 四、平面镜像
- 五、镜像
- 六、阵列
- 七、缩放

#### 第五节 线框造型综合实例

- 一、二维图形的绘制
- 二、三维线框造型

#### 练习题

### 第三章 CAXA曲面造型

#### 第一节 曲面的生成

- 一、直纹面
- 二、旋转面
- 三、扫描面
- 四、导动面
- 五、等距面
- 六、平面
- 七、边界面
- 八、放样面
- 九、网格面
- 十、实体表面

#### 第二节 曲面的编辑

- 一、曲面裁剪
- 二、曲面过渡
- 三、曲面缝合
- 四、曲面拼接
- 五、曲面延伸
- 六、曲面优化
- 七、曲面重拟合

#### 第三节 曲面造型应用实例

#### 练习题

### 第四章 特征实体造型

#### 第一节 草图

- 一、确定基准平面
- 二、选择草图状态
- 三、草图绘制

四、编辑草图  
五、草图参数化修改  
六、草图环检查

七、退出草图状态  
第二节 轮廓特征

一、拉伸增料  
二、拉伸除料  
三、旋转增料  
四、旋转除料  
五、放样增料  
六、放样除料  
七、导动增料  
八、导动除料  
九、曲面加厚增料  
十、曲面加厚除料  
十一、曲面裁剪

第三节 特征处理

一、过渡  
二、倒角  
三、孔  
四、拔模  
五、抽壳  
六、肋板

第四节 阵列特征

一、线性阵列  
二、环形阵列

第五节 模具生成

一、缩放  
二、型腔  
三、分模  
四、实体布尔运算

第六节 特征实体造型实例

实例一 叶轮零件的实体造型  
实例二 曲形槽零件的实体造型  
实例三 手轮零件的实体造型

练习题

第五章 数控加工

第一节 数控加工的基本知识

一、数控加工概述  
二、数控加工基本概念

第二节 加工功能中参数设置功能介绍

一、毛坯  
二、起始点  
三、刀具库  
四、刀具参数  
五、加工边界  
六、切削用量  
七、下刀方式  
八、加工方向  
九、xy切入  
十、z切入

第三节 加工功能应用

一、粗加工  
二、精加工

三、补加工  
四、槽加工  
五、其他加工  
六、轨迹编辑  
七、工艺清单

#### 第四节 后置处理

- 一、后置设置
- 二、生成G代码
- 三、校核G代码

#### 练习题

### 第六章 数控大赛典型试题解析

#### 第一节 三维实体造型实例解析

- 实例一 组合体类零件实体造型
- 实例二 椭圆盘环形体的实体造型
- 实例三 侧凹壳体零件的实体造型
- 实例四 罩壳零件的曲面实体造型

#### 第二节 零件数控加工

- 实例五 样条曲面及凹槽零件的加工
- 实例六 双球面板状零件的加工

#### 练习题

#### 参考文献

• • • • • (收起)

[CAXA制造工程师应用技术 下载链接1](#)

## 标签

## 评论

[CAXA制造工程师应用技术 下载链接1](#)

## 书评

[CAXA制造工程师应用技术 下载链接1](#)