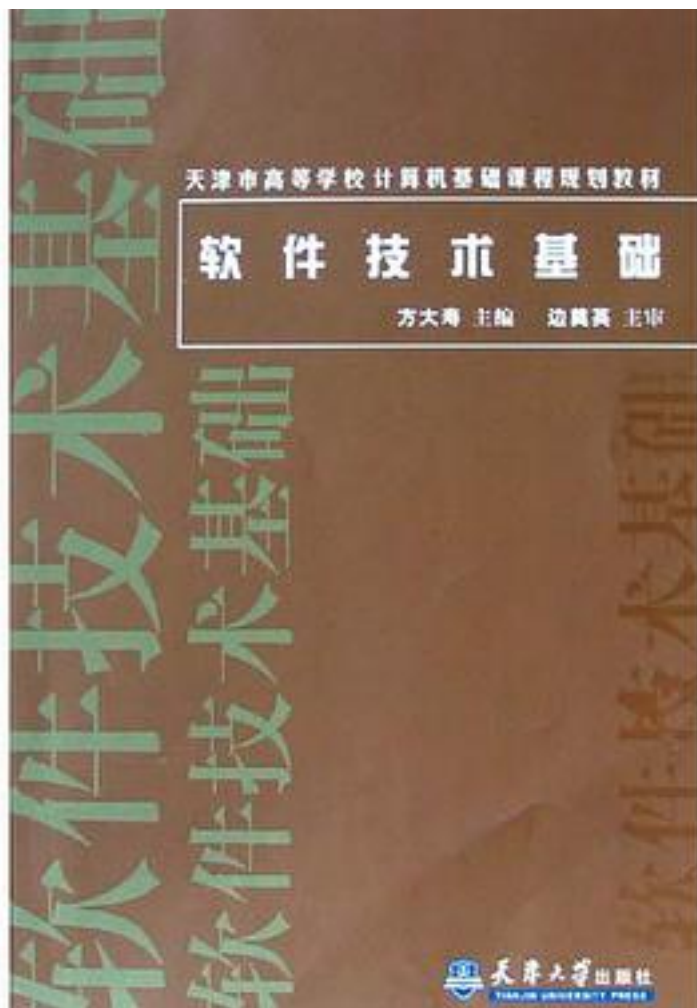


软件技术基础



[软件技术基础_下载链接1](#)

著者:周大为//钟桦//朱虎明//潘晓珠//姚若玉

出版者:西安电子科大

出版时间:2008-8

装帧:

isbn:9787560621159

《软件技术基础》是高等学校非计算机专业继计算机文化与计算机语言类课程之后的第

二层次的教材，旨在学生掌握了上述课程的知识后，继续以更具体、更深层次的课程教授使学生掌握最新、最实用的计算机软件基础知识。全书介绍了软件工程、数据结构、操作系统和数据库系统及其应用等四部分内容，在介绍各部分内容的同时，给出了相关知识的应用实例，具有较高的实用价值。

《软件技术基础》可供高等学校本、专科非计算机专业开设计算机软件技术基础课程之用，也可供自学相关知识的读者参考。

作者介绍:

目录: 第1章 软件工程 1.1 软件的基本概念 1.1.1 软件的特征 1.1.2 软件分类 1.1.3 软件的发展 1.1.4 软件危机 1.2 软件工程 1.2.1 软件工程的基本概念 1.2.2 软件工程方法学 1.2.3 软件工程的目标 1.3 软件生存周期 1.3.1 生存周期的划分及各阶段的主要任务 1.3.2 软件生存周期模型 1.4 结构化的软件开发方法 1.4.1 系统分析与定义 1.4.2 系统设计 1.4.3 编码和软件测试 1.4.4 软件维护 1.5 面向对象的软件开发方法 1.5.1 面向对象方法概述 1.5.2 面向对象建模 1.5.3 面向对象分析方法(OOA) 1.5.4 面向对象设计方法(OOD) 1.5.5 面向对象的实现(OOP) 习题1 第2章 数据结构概述 2.1 基本概念和术语 2.2 算法的描述和分析 2.2.1 算法的概念 2.2.2 算法的时间特性 2.2.3 算法的空间特性 习题2 第3章 线性表 3.1 线性表的逻辑结构 3.2 线性表的顺序存储结构 3.2.1 顺序表 3.2.2 顺序表上实现的基本运算 3.2.3 顺序表的应用实例 3.3 线性表的链式存储结构 3.3.1 单链表 3.3.2 循环链表 3.3.3 双向链表 3.4 顺序表和链表的比较 习题3 第4章 栈和队列 4.1 栈 4.1.1 栈的定义及基本运算 4.1.2 栈的顺序存储结构 4.1.3 栈的链式存储结构 4.2 队列 4.2.1 队列的定义及基本运算 4.2.2 队列的顺序存储结构 4.2.3 队列的链式存储结构 习题4 第5章 串和数组 5.1 串及其运算 5.1.1 串的概念 5.1.2 串的基本运算 5.2 串的存储结构 5.2.1 串的顺序存储 5.2.2 串的链式存储 5.3 串的模式匹配算法 5.3.1 顺序串上的模式匹配 5.3.2 链串上的模式匹配 5.4 多维数组 5.5 矩阵的压缩存储 5.5.1 特殊矩阵 5.5.2 稀疏矩阵 习题5 第6章 树 6.1 树的概念 6.2 二叉树 6.2.1 二叉树的定义 6.2.2 二叉树的性质 6.2.3 二叉树的存储结构 6.3 二叉树的遍历 6.3.1 深度优先遍历 6.3.2 广度优先遍历 6.3.3 从遍历序列恢复二叉树 6.3.4 遍历算法的应用 6.4 线索二叉树 6.4.1 线索二叉树的存储结构 6.4.2 线索二叉树的基本操作 6.5 树和森林 6.5.1 树的存储结构 6.5.2 树、森林与二叉树的转换 6.6 二叉排序树 6.6.1 二叉排序树的定义 6.6.2 二叉排序树的运算 6.7 哈夫曼树及其应用 6.7.1 最优二叉树 6.7.2 哈夫曼树的构造 6.7.3 哈夫曼编码 6.7.4 哈夫曼译码 习题6 第7章 图 7.1 图的基本概念 7.2 图的存储结构 7.2.1 邻接矩阵 7.2.2 邻接表 7.3 图的遍历 7.3.1 深度优先搜索遍历 7.3.2 广度优先搜索遍历 7.4 生成树和最小生成树 7.4.1 基本概念 7.4.2 Prim算法 7.4.3 Kruskal算法 7.5 最短路径 7.5.1 从某个源点到其余各项点的最短路径 7.5.2 每对顶点之间的最短路径 7.6 拓扑排序 7.7 关键路径 习题7 第8章 查找 8.1 线性表查找 8.1.1 顺序查找 8.1.2 折半查找 8.1.3 分块查找 8.2 散列技术 8.2.1 散列表的概念 8.2.2 散列函数的构造方法 8.2.3 处理冲突的方法 8.2.4 散列表的查找及分析 习题8 第9章 排序 9.1 排序的基本概念 9.2 插入排序 9.2.1 直接插入排序 9.2.2 希尔排序 9.3 交换排序 9.3.1 起泡排序 9.3.2 快速排序 9.4 直接选择排序 9.5 归并排序 9.6 各种内部排序方法的比较和选择 习题9 第10章 操作系统 10.1 操作系统概述 10.1.1 操作系统的地位 10.1.2 操作系统的类型 10.1.3 操作系统的功能 10.2 处理机管理 10.2.1 进程的概念 10.2.2 进程的状态 10.2.3 进程的控制 10.2.4 进程的通信 10.2.5 线程的基本概念 10.2.6 死锁 10.3 存储管理 10.3.1 存储管理的功能 10.3.2 连续分配方式 10.3.3 页式存储管理 10.3.4 段式存储管理 10.3.5 段页式存储管理 10.4 文件管理 10.4.1 文件和文件系统 10.4.2 文件的结构 10.4.3 文件存储空间的管理 10.4.4 文件目录 10.4.5 文件系统的安全性 10.4.6 文件系统为用户提供的接口 10.5 设备管理 10.5.1 设备管理的功能 10.5.2 设备分配 10.5.3 设备缓冲技术 10.6 作业管理 10.6.1 操作系统与用户之间的接口 10.6.2 作业的状态及其转换 10.6.3 作业调度 10.7 典型操作系统的特点 10.7.1 Windows操作系统 10.7.2 UNIX操作系统 10.7.3 Linux操作系统 习题10 第11章

数据库系统及其应用 11.1 数据库系统概述 11.1.1 信息、数据与数据处理 11.1.2
数据管理技术的发展 11.1.3 数据库系统 11.1.4 数据库系统的结构 11.2
关系数据库基础理论 11.2.1 数据描述 11.2.2 数据模型 11.2.3 关系代数 11.3
关系数据库规范化理论 11.3.1 概述 11.3.2 规范化理论 11.4 关系数据库应用系统设计
11.4.1 需求分析 11.4.2 概念结构设计 11.4.3 逻辑结构设计 11.4.4 数据库物理设计 11.4.5
数据库实现 11.4.6 运行维护阶段 11.5 创建数据库 11.5.1 创建数据库 11.5.2
在Access中创建与编辑表 11.6 查询与SQL 11.6.1 查询概述 11.6.2 SQL 11.7
网络管理信息系统——基于ASP技术的网络教学管理信息系统 11.7.1 基础知识 11.7.2
HTML 11.7.3 IIS 11.7.4 VBScript 11.7.5 ASP 11.7.6 教学管理信息系统实现
习题11参考文献
• • • • • (收起)

[软件技术基础_下载链接1](#)

标签

读书

产品经理

评论

[软件技术基础_下载链接1](#)

书评

[软件技术基础_下载链接1](#)