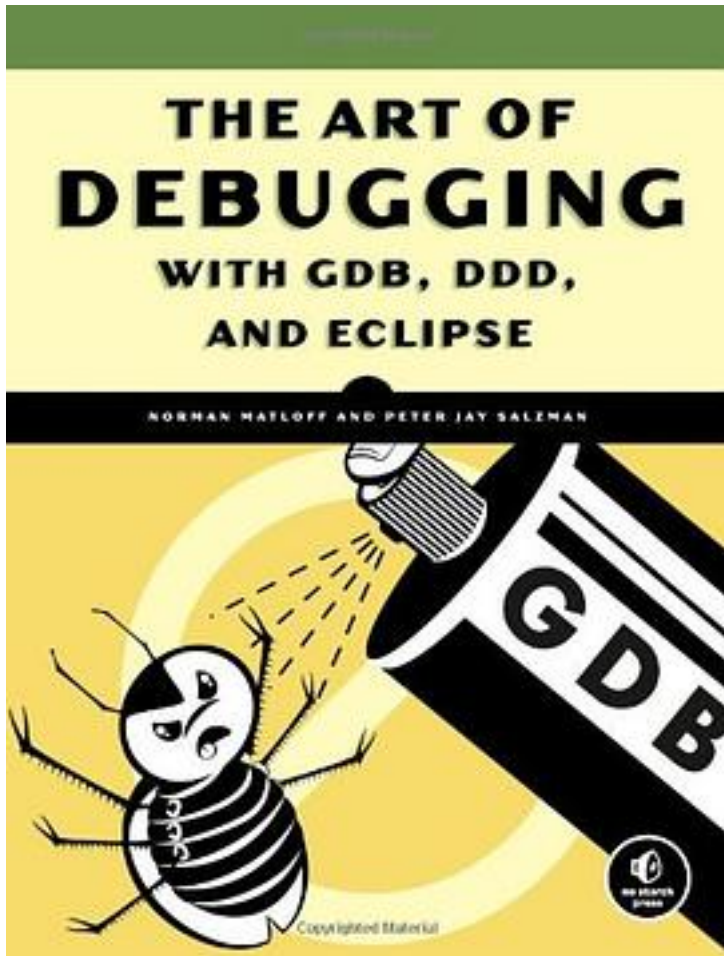


The Art of Debugging with GDB, DDD, and Eclipse



[The Art of Debugging with GDB, DDD, and Eclipse_ 下载链接1](#)

著者:Norman Matloff

出版者:No Starch Press

出版时间:2008-09-29

装帧:Paperback

isbn:9781593271749

The Art of Debugging illustrates the use of three of the most popular debugging tools on Linux/Unix platforms: GDB, DDD, and Eclipse. In addition to offering specific advice for debugging with each tool, authors Norm Matloff and Pete Salzman cover general strategies for improving the process of finding and fixing coding errors, including how to inspect variables and data structures, understand segmentation faults and core dumps, and figure out why your program crashes or throws exceptions. The book also explains how to use features like catchpoints, convenience variables, and artificial arrays and become familiar with ways to avoid common debugging pitfalls.

作者介绍:

Norman Matloff

美国加州大学戴维斯分校计算机科学教授，研究领域涉及并行处理（尤其是软件分布式共享内存）、计算机通信网络、数据安全及数学和应用统计等。他编写了很多开源软件包，创作的在线教程也深受欢迎。

Peter Jay Salzman

美国加州大学戴维斯分校理论物理博士，该校Linux用户组的创建者，同时维护着多个受欢迎的在线HOWTO。现在在华尔街某金融企业做程序员。

目录:

[The Art of Debugging with GDB, DDD, and Eclipse_下载链接1](#)

标签

[gdb](#)

[debug](#)

[调试](#)

[计算机](#)

[编程](#)

[programming](#)

[debugging](#)

[eclipse](#)

评论

这也太入门了点

入门还好，到不了art的级别

linux下debug的介绍,很容易懂,一些技巧和扩展介绍也不错,并且包含了threaded / client-service
的调试

读完震惊了： 1.居然只花了1小时！ 2.居然拖了几个月才花上这1小时！

扫盲书

finished within 2 hours

不相关的内容有点多，不过是入门的好教材

想不到图书馆会有这本书~

gdb 入门

用来入门GDB还是挺不错的。

太水了..入门书...

Easy to follow

不错的gdb入门，适合快速浏览

[The Art of Debugging with GDB, DDD, and Eclipse_ 下载链接1](#)

书评

相比Win下的调试书籍，linux下的相关书，至少在国内几乎没有见过。

想是因为win下的破解带动了调试这块吧。。。。

以前尝试过直接去翻GDB的manual，但是十分枯燥，看不下去。因为只是直接介绍命令而已，对于初学者，事实上需要的是实例，和能够一步步能操演下去的讲解...

书不错，写的很精干，除了介绍调试工具和一些调试常识之外，另外也介绍了一些内存的管理，信号处理和进程／线程等一些与程序调试有关的知识点，另外有几个调试例子内容很全面。总体来说是一本入门不错的书。

买了有一阵了，但是说实话，这个书并不是我想要的。他主要是一些具体实践，但是只能用来作为基础，如果真正的专精的人并不需要，需要更多的理论上的高度。而它并不能满足我的需要。有点后悔买了这个书。

感觉一般，很薄的一本。讲了较多方面，但不深入和细致，基本就是每处一个例子地讲。和艺术一点关系没有。有提到pthread和MPI程序的调试。

艺术，我想谈不上，不过给入门者觉得是本好书。先的很浅显，而且都有例子，很容易动。别看薄，只要是好书，能够得到自己需要的东西就行。

棒极了，捧起书来，一口气读完了，畅快淋漓，哈哈.....

这些年一直在嵌入式领域混，到现在对软件的理解就剩下printf了，惭愧至极，我一直觉得printf最后的那个字母"f"，像一个大龟头！！！！

这本书改变了我对调试的看法：调试并不是读代码、加printf、编译、分析log.....

调试对于软件的成败至关重要，正确使用恰当的调试工具可以提高发现和改正错误的效率。《软件调试的艺术》详细介绍了3种调试器，GDB用于逐行跟踪程序、设置断点、检查变量以及查看特定时间程序的执行情况，DDD是流行的GDB的GUI前端，而Eclipse提供完整的集成开发环境。书中不但...

[The Art of Debugging with GDB, DDD, and Eclipse_下载链接1](#)