

进位制与数学游戏



[进位制与数学游戏_下载链接1](#)

著者:李友耕

出版者:科学

出版时间:2008-9

装帧:

isbn:9787030225689

李友耕所著的《进位制与数学游戏(普及版)》在较系统、全面论述进位制知识的基础上

，分别介绍了涂色游戏、猜测游戏、演变游戏、火柴游戏、配对游戏、戥秤称珠游戏、天平称珠游戏以及砝码、链条、链环等游戏的玩法及进位制知识在其中的应用原理。本书集趣味性、知识性与科学性于一体，奇妙严密，通而不俗，充分展示数学思维之美妙与深刻。

《进位制与数学游戏(普及版)》读者主要为数学研究人员、数学专业的大学生、爱好数学的中学生以及对数学感兴趣的大众读者。

作者介绍:

李友耕

1940年生，福建省福州市人。1959年毕业于福州师范学校。福州市数学学会理事、福州市数学教学研究会理事、福州师范学校高级讲师，曾任福建省中师函授部主任等职。教龄42年。曾数次出席全国初等数学研究学术交流会，多次担任福建省小学数学课堂教学观摩有关活动的评委。先后发表论文近120篇、出版论著8部，累计达250多万字。

张景中

中国科学院成都数理科学研究所

中国科学院院士计算机科学家、数学家
1936年生于河南汝南。1959年毕业于北京大学数学力学系。1979年任教于中国科学技术大学，后曾任中国科学院成都数理科学研究所主任，成都计算机应用研究所副所长、名誉所长、博士生导师，四川师范大学计算机学院院长，广州大学教育软件研究所所长，中国数学会理事，中国计算机学会理事，中国科普作家协会理事长等。
张景中教授多年从事几何算法和定理机器证明研究，其成果曾获国家发明二等奖，中国科学院自然科学一等奖，国家自然科学基金二等奖。他在教学研究工作之余热心数学教育，提出教育数学的思想，并从事中学教学改革和微积分教学改革的研究。
热心科普事业。曾被评为建国以来贡献突出的科普作家。著有多种优秀科普作品，其中《教育数学丛书》获1995年中国图书奖；《数学家的眼光》等科普作品曾获国家科技进步二等奖、获2003年第六届国家图书奖、“五个一”工程奖和全国科普创作一等奖。他还从事智能教育软件的研究，并提出智能教育平台的概念和结构设计，所主持开发的软件《Z+Z智能教育平台》获2000年香港国际发明博览会金奖。

目录: 编者的话 第一版总序 前言 1 进位制的知识 1. 1 形形色色的进位制 1. 2 k进数的表示法 1. 3 非十进数与十进数的互化 1. 4 k进数的大小比较 1. 5 二进数的四则运算 1. 6 奇特而有趣的乘法 1. 7 二进制的优越性 1. 8 进位制在中国 2 涂色游戏 2. 1 E角同色矩形(一) 2. 2 N角同色矩形(二) 2. 3 四角同色矩形(三) 2. 4 展览馆的参观线路 3 猜测游戏 3. 1 猜姓游戏 3. 2 猜××游戏 3. 3 猜数游戏 3. 4 猜年龄游戏 3. 5 奇妙猜姓 4 演变游戏 4. 1 一位演变游戏 4. 2 多位演变游戏 4. 3 河中无岛的过河游戏(一) 4. 4 河中无岛的过河游戏(二) 4. 5 河中有岛的过河游戏 5 火柴游戏 5. 1 火柴游戏 5. 2 变式火柴游戏 6 配对游戏 6. 1 拉线开关游戏 6. 2 对应标签游戏 7 戥秤称珠游戏 7. 1 从7颗珠谈起 7. 2 推广到一般情况 7. 3 找出整箱的伪珠 7. 4 不止一颗伪珠 8 天平称珠游戏 8. 1 伪珠的颗重比真珠轻 8. 2 “十二珠”游戏 8. 3 伪珠的颗重与真珠不同 8. 4 伪珠不止一颗 9 砝码·链条·链环 9. 1 砝码游戏(一) 9. 2 砝码游戏(二) 9. 3 链条游戏(一) 9. 4 链条游戏(二) 9. 5 链环游戏(一) 9. 6 链环游戏(二) [\(收起\)](#)

标签

数学

科普

科学技术

進位制與數學游戲

中国

专业兴趣

12

评论

例子多。

内容还可以，但实例太多了……

总体来说，这条数学科普书的质量，与张景中李毓佩的那一套还是有差距的

[进位制与数学游戏_下载链接1](#)

书评

[进位制与数学游戏 下载链接1](#)