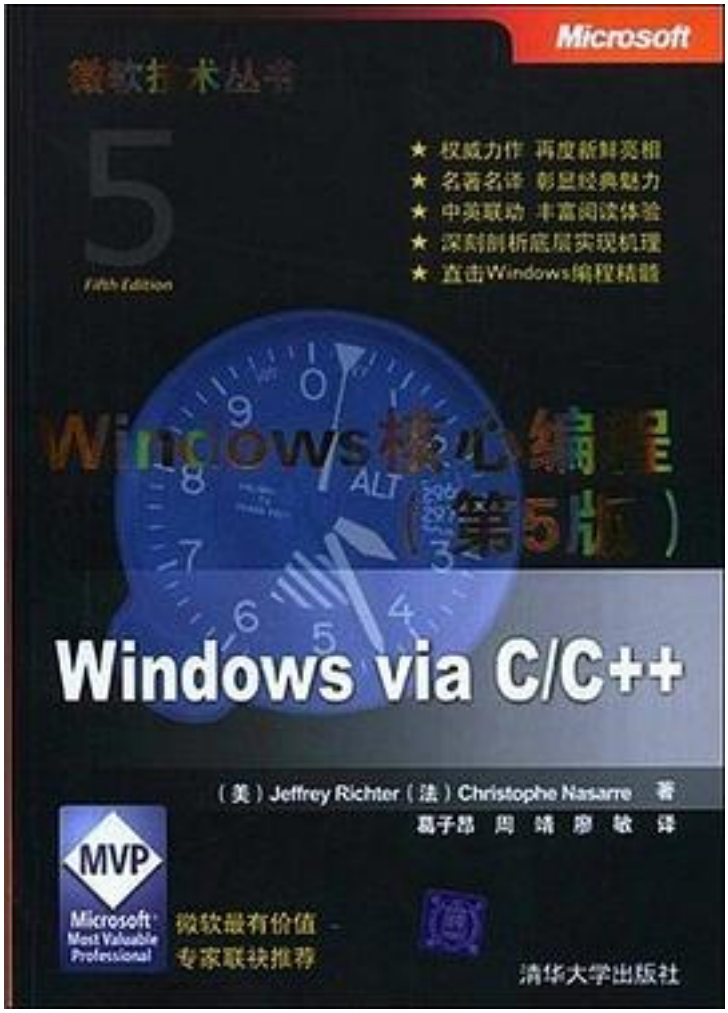
Windows核心编程(第5版)



Windows核心编程(第5版)_下载链接1_

著者:Jeffrey Richter

出版者:清华大学出版社

出版时间:2008-9

装帧:16开

isbn:9787302184003

这是一本经典的Windows核心编程指南，从第1版到第5版，引领着数十万程序员走入W

indows开发阵营，培养了大批精英。.

作为Windows开发人员的必备参考，本书是为打算理解Windows的C和C++程序员精心设计的。第5版全面覆盖Windows XP，Windows Vista和Windows Server 2008中的170个新增函数和Windows特性。书中还讲解了Windows系统如何使用这些特性，我们开发的应用程序又如何充分使用这些特性，如何自行创建新的特性。...

作者介绍:

Jeffrey Richter是一位在全球享有盛誉的技术作家，尤其在Windows/.NET领域有着杰出的贡献。他的第一本Windows著作Windows 3: A Developer's Guide大获好评，从而声名远扬。之后，他又推出了经典著作《Windows高级编程指南》和《Windows核心编程》。如今这两本书早已成为Windows程序设计领域的颠峰之作，培育了几代软件开发设计人员。他的每一本新作问世，我们都有理由相信这是一本巨著，我们想要的一切尽在其中。Jeffery是Wintellect公司的创始人之一，也是MSDN杂志.NET专栏的特邀编辑。现在他正领导开发该公司的.NET程序设计课程，向大众推广.NET技术。因为他自1999年开始就参与了微软.NET框架开发组的咨询工作，与这些一线人员一起经历了.NET的孕育与诞生，所以他对.NET思想的领悟、对.NET的细节熟稔，是其他任何作家难以企及的。他是.NET著作领域中当之无愧的一面旗帜。

Christophe Nasarre是Business Objects的软件架构师和开发部门领导，该公司致力于帮助其他企业更好地专注于其主营业务，通过商业智能方案来提升决策能力和业绩。他为Addison-Wesley，APress和Microsoft Press出版的许多图书担任过技术审校，此外还是MSDN Magazine的撰稿人。

目录: 第1部分 必备知识

・・・・・・(收起)

Windows核心编程(第5版)_下载链接1_

标签

Windows编程

Windows

编程

操作系统

计算机

C++

程序设计

Programming

评论

怎么评价这本书呢?书买了好几年,我承认很多内容就一直没有看懂过。只是每当遇到难以解决的问题时,我就会翻开这本书--问题于是迎刃而解！对于Windows编程中的很多概念，也是从这本书开始澄清的，比如线程和进程的实质，Windows消息循环的原理等等

Win的APUE对应物。看了同步机制的部分，先放一边了

可惜Jeffrey Richter不是linux程序员..

扉页的购买日期是2009年..

还是读新版的好,因为有系统新特性的讲解，也有以前版本知识不足的填充。这书真是经典。而且也实用，对于了解Windows系统也有帮助。

虽然过时了，没读过的就没必要看了，对工作有很大帮助的几本书之一

要有点OS的基础知识才能看，最好懂点汇编，要有一定的基础。非常好。

累觉仍爱。

在前台开发混了一年多，终于对windows编程有了点理解，回头再看这本书，已经觉得不那么难懂了。书中的知识点都狠精彩，不过还是感概一下：windows编程好难。

和APUE对照着看效果好，
觉得APUE写得更专业，更结合实际，只得还不够深入（只怪Windows是商业软件，有着太多的商业秘密）。

东西讲得很细，有一些底层的知识目前还看不懂，我也不打算现在就深究。
我终究还是对win下的dev缺乏兴趣阿……个人感觉Windows下的接口设计没有*nix简洁好用阿

受益匪浅

太深。

大体扫了扫

去买本崭新的回来收藏!

学习windows编程的必经之路

这个版本追加了很多针对vista的篇幅，还是那么的经典~~

范例均采用C++和winAPI编写，如要深入理解，更需了解winAPI

翻译得很烂...

没什么新内容，相当失望，还不如去看windows system programming，名声果然是吹出来的。。

Windows核心编程(第5版)_下载链接1_

书评

怎么说呢，这是我下狠心的第一本打算看完的英文技术书籍
以前只是小说和一些资料。我得到的最大的好处恰恰是我看书的节奏，以前看书速度有些快，是不自觉的。但是这次我很自觉的就慢下来了，毕竟看过一次中文版本。发现自己吃的还是不透，已经工作了，只能一点一点的看了。个人...

第一遍读真的是很晕，代码能看懂但是不清楚干什么
很多概念直接就是用了，作者认为读者已经了解很多 所以需要之前把《windows internals》等多读读
我个人建议读读毛教授最近的《windwos情景分析》以及NTFSI的第一部分
这本书真的不错，特别是了解win原理以后，这本书的威力就...

怎么评价这本书呢?书买了好几年,我承认很多内容就一直没有看懂过。只是每当遇到难以解决的问题时,我就会翻开这本书--问题于是迎刃而解！对于Windows编程中的很多概念，也是从这本书开始澄清的，比如线程和进程的实质，Windows消息循环的原理等等

。 这不是一本Windows编程的入...

我总觉的这本书是我看过最好的书，对我的触动很大。我看的时候刚好大学讲完操作系统。OS课程理论性太强了，一大堆东西都是停留在概念上，我总觉得，从OS理论到OS实现，总是少了一层知识，很多知识都连接不起来。比如，上个OS课的人基本都可以说出内核态是什么概念，但是...

第一遍读过去肯定要忘，东西太多了。至少要读两遍。 btw，第4版有关于window messaging的一章，不知道为啥第5版里删掉了。

刚刚看Part1。 之前读过上一版的书，帮助很大。
这本书里加了不少新东西，内容也非常有深度。

大二买了这本书，一直到现在，已经有四年了吧！ 内容很经典。
书上介绍的内容是一些WINDOWS编程基础的内容。
如开始介绍的内核对象，内存分配管理，WINDOWS消息机制等问题。
我拿WINDOWS消息机制来说， 虽然介绍了WINDOWS消息的一些内部机制，
但是绝对没有彻底讲消息到底是怎...

在WINDOWS编程时，遇到一些操作系统限制的问题时，你总能在这本书上找到答案，
例如究竟一个进程能分配多少个线程，一个进程能分配多少可用内存
由于WINDOWS代码是不可见的，而这本书已经尽最大努力让你在API层上窥探一些系统底层的一些知识 对于一名WINDOWS程序员来说，平台知...

看到线程调度那章，我坚信了这是一本靠谱的书，它符合我对线程调度的认知。
看到虚拟内存和内存映射文件那章，我坚信了这是一本好书，它解答了我对虚拟内存的一些疑惑。
当我看到剖析dll那章，我被惊艳了，我坚信这是一本神书，很有深度，还很有趣。
这是一本神书，不管你信不...

这本书并不适合初学者，初学者最好先把windows下各种东西先用一遍，碰到很多问题之后带着问题来阅读这本书才会发现这本书的优秀。
此书以精炼的文笔说明了windows下程序开发与操作系统打交道时的方方面面，如果你仅仅是算法工程师，那么你并不需要读这本书，而如果你是windows...

由于时间的关系，这本书只看了80%，但已让我受益无穷。
这本书给我什么感觉呢，它将每一个知识点的来龙去脉讲的清清楚楚，读后让人有一通百通的爽快。事实上，第一遍是看不懂的，这里的“看不懂”并非难以理解，相反，这本书的让你一读就知道在讲什么，但因其涉及到...

英文版怎么60多美金啊？要好几百块一本，难道只有中文版可以看吗？怎么购买啊？网上好象只有中文版的可以买的到。难道只能自己用电子版的打印一本吗？
0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd0xcd...

如果有英文纸书，肯定不会读中文版。书肯定是好书，不过没有达到APUE的高度。对于想学习windows编程的人还是有些帮助的，对于想了解windows系统的人也不错。就写这么多了，天不早了，该洗洗睡了。

如果你被多线程困扰着，这本书一定会让你爱不释手！
看有人说这本书很难，估计是没有从头看起。只要一章一章挨着看，这本书其实很好懂的。

原著是好书，中文翻译出来成了鸡肋的计算机类书比比皆是。
在这个毁书不倦的出版界，能如此精确的将原书作者的愿意精确的表达，实在让人惊讶！ 好书当赞。而对于英语仅过四级水准的读者来说，好的译本更应赞赏！

大二的时候就仰慕这本书了，直到现在才有时间好好地细读，感觉不错，很优秀，特别是学习windows的线程模型，win32多线程编程这本书已经是经典了，但是这本书关于线程方面觉得更加优秀

如果你去读原版书的话，会发现这些翻译的人完全糟蹋了经典的好书，前后章节的专业

术语都翻译地不一样。 错误更是多的一塌糊涂

刚看完《Windows系统编程（原书第三版）》里面有推荐到这本书，看了《Windows系统编程（原书第三版）》里面很多问题不够深入，再看这本刚好。 不过刚拿到书～～

Windows核心编程(第5版)_下载链接1_