

交互式计算机图形学



[交互式计算机图形学 下载链接1](#)

著者:[美] 安吉尔

出版者:

出版时间:2008-9

装帧:

isbn:9787121072376

《交互式计算机图形学:基于OpenGL的自顶向下方法(第5版)(英文版)》覆盖了计算机图

形学基础课程中的所有主题，包括光与材质的相互作用、明暗绘制、建模、曲线和曲面、反走样、光栅化、纹理映射和图像合成等内容。

在广泛结合OpenGL并注重图形应用编程的基础上，《交互式计算机图形学:基于OpenGL的自顶向下方法(第5版)(英文版)》向读者介绍了计算机图形学的核心概念。书中代码采用C和C++语言，并使用了自顶向下和面向编程的方法，使读者能够迅速地创建自己的三维图形。在结构安排上，《交互式计算机图形学:基于OpenGL的自顶向下方法(第5版)(英文版)》在读者学会了编写交互式图形程序之后再介绍底层的算法，如线段的绘制以及多边形填充等算法。

作者介绍:

目录:

[交互式计算机图形学_下载链接1](#)

标签

计算机

图形学

计算机图形学

计算机科学

Tech

CS

评论

书是好书，印刷质量太差了，像盗版，换过一次，也是一样。

[交互式计算机图形学 下载链接1](#)

书评

[交互式计算机图形学 下载链接1](#)