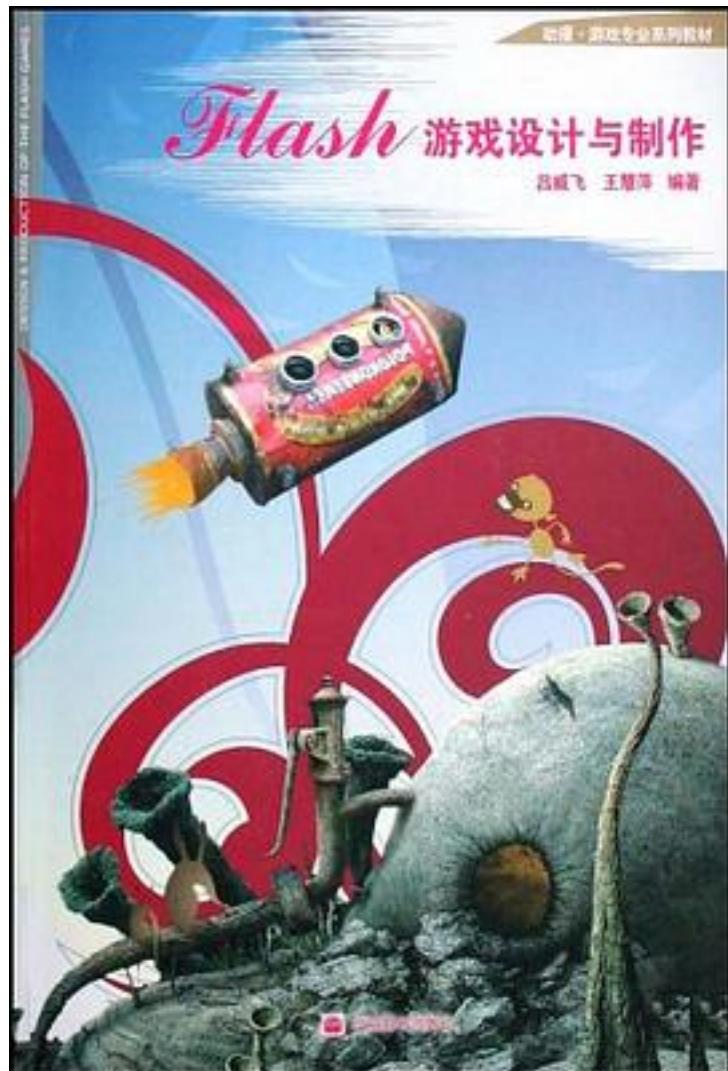


Flash游戏设计与制作



[Flash游戏设计与制作 下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-8

装帧:

isbn:9787040235180

《Flash游戏设计与制作》是动漫·游戏专业系列教材之一。《Flash游戏设计与制作(动漫游戏专业系列教材)》详细地分析Flash游戏设计中的各个环节,从分析社会实际需求与游戏制作的流程角度出发,将整个制作过程通过“图解”的形式生动地演示给学习者,并通过游戏的实例,如走迷宫、下棋、贪吃蛇、弹力球、找茬、变装、敲小鸡、空战等游戏,详细讲解游戏制作技术的各个细节,为广大的Flash游戏爱好者和学习者提供了制作上的指导和帮助。

《Flash游戏设计与制作》叙述语言简洁明快,操作步骤翔实,游戏实例经典、画面生动、趣味性强。

作者介绍:

目录:

[Flash游戏设计与制作 下载链接1](#)

标签

设计

游戏

教材

制作

入门

flash

评论

讲用flash做游戏的书太少了,图书馆里只找到8本。而这部书不适合作为初学者自学的教材,里面的例子需要有人现场示范才能搞定。

[Flash游戏设计与制作 下载链接1](#)

书评

[Flash游戏设计与制作 下载链接1](#)