

The Elements of Programming Style



[The Elements of Programming Style 下载链接1](#)

著者:Brian W. Kernighan

出版者:McGraw-Hill Education

出版时间:1974-06

装帧:Paperback

isbn:9780070341999

作者介绍:

目录:

[The Elements of Programming Style 下载链接1](#)

标签

软件开发

思维

心智

评论

[The Elements of Programming Style](#) [下载链接1](#)

书评

一本老书,写书的两个牛人. Brian W.

Kernighan,熟悉unix/c语言的没有不知道他老人家的大名的,文字漂亮,技术厉害. P. J. Plauger,这位仁兄是为ms提供stl实现的公司头头(不过jjHou说那是可读性最差的一份stl实现,哈哈), 他很早就在c++里面混了,似乎是CUJ的高级编辑. 不过这本书全...

在三年之前, 我从学校毕业, 进入公司, 正式开始了软件开发工作。我从完成第一个开发任务的过程中学到了很多东西, 包括: 1)编写程序只是软件开发中的一个流程, 并非全部; 2)程序编写需要遵循一定的规范, 远远不只是实现功能那么简单; 3)程序编写者是程序的第一负责人, 要对自己...

没研究过此书中代码所使用的Fortan和PL/I这两种语言, 不过之前读过诸如Writing Solid Code、The Practice of Programming、编程珠玑一类的书, 发现它们的Tips都是很类似的, 比如: 可读性、模块化、防御性编程、浮点计算和判等、数据结构决定程序、测试, 等等。此书不知是不是编...

这是一本关于计算机编程风格的老书, 就算只看最后的SUMMARY OF RULES都会觉得对你有所启发!

最好能通读这本书, 结合书中的实例来理解那些RULES, 你会知道什么是一种优秀的习惯, 如果能将书中总结的RULES运用到实际编程中去, 虽然不能让你成为一个优秀的程

程序员，但是会给你启发...

看这本书之前，我刚刚写了一个最原始的BASIC语言解释器作为Parser的练手项目。完成后，用了这个解释器试运行了经典的月球登陆车游戏，顺便分析了游戏的源代码，发现读起来各种不便 1. IF语句只能指定跳转行号，不支持ELSE 2. 只能用IF和GOTO来模拟WHILE循环 3. 没有函数调用， ...

一、表达 1.写清楚 2.保守使用临时变量 3.明白无歧义 4.不要自己造所有的工具
5.确保判断测试条件清楚易读 二、控制结构
1.先用你顺手的高级语言写一遍程序，这时可以看清楚算法并作相应的调试，程序正确之后，再翻译成你编译器所处理的语言 2.子例程和函数，把...

[The Elements of Programming Style](#) [下载链接1](#)