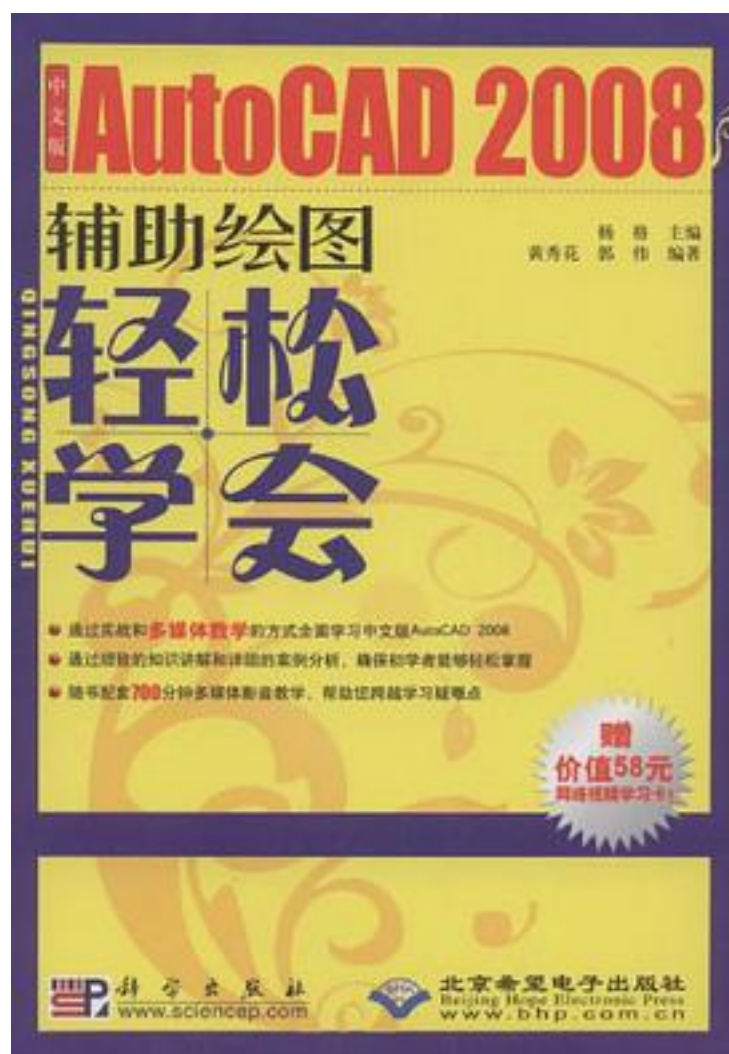


中文版AutoCAD 2008辅助绘图轻松学会



[中文版AutoCAD 2008辅助绘图轻松学会 下载链接1](#)

著者:黄秀花

出版者:北京希望电子出版社

出版时间:2008-11

装帧:

isbn:9787030227973

《中文版AutoCAD2008辅助绘图轻松学会》主要讲解中文版AutoCAD 2008的命令操作、使用技巧和新增功能。全书共分为13章，内容包括AutoCAD 2008基础知识及操作、辅助绘图、二维图形的绘制和编辑、对象特性和图层管理、块的使用和查询功能、文字和表格、标注尺寸、三维建模和实体修改、材质和灯光的使用及渲染、图纸打印与输出等。《中文版AutoCAD2008辅助绘图轻松学会》每一章都是先介绍重要的命令、知识点，在部分章节的后面有一些综合实例，内容涉及建筑制图、机械制图等领域，让读者快速地掌握该软件的操作及应用，并且学有所用。

作者介绍:

目录: 第1章 AutoCAD的基础知识介绍

1.1 AutoCAD 2008的运用领域

1.2 启动AutoCAD软件

1.3 认识AutoCAD基本界面

1.3.1 标题栏

1.3.2 菜单栏

1.3.3 标准工具栏

1.3.4 显示与隐藏工具栏

1.3.5 选项板

1.3.6 绘图区

1.3.7 十字光标

1.3.8 命令行

1.3.9 状态栏

1.4 设置系统参数

1.5 设置绘图界限和绘图单位

1.5.1 设置绘图界限

1.5.2 设置绘图单位

1.6 文件的管理

1.6.1 新建文件

1.6.2 保存文件

1.6.3 打开文件

第2章 辅助绘图

2.1 坐标和坐标系

2.1.1 世界坐标系

2.1.2 用户坐标系

2.2 AutoCAD命令的执行特点

2.2.1 执行命令

2.2.2 退出命令

2.2.3 重复执行命令

2.2.4 透明命令

2.2.5 绘制命令的执行方法

2.2.6 绝对坐标方式

2.2.7 相对坐标方式

2.2.8 极坐标方式

2.3 选择对象

2.3.1 单击选中对象

2.3.2 窗口选择

2.3.3 交叉窗口选择

2.3.4 快速选择对象

2.3.5 夹点编辑对象

2.4 缩放视图

2.4.1 平移视图

- 2.4.2 缩放视图
- 2.5 精确绘制图形
 - 2.5.1 栅格和捕捉
 - 2.5.2 正交模式
 - 2.5.3 对象捕捉
 - 2.5.4 极轴追踪
 - 2.5.5 DYN动态输入
 - 2.5.6 DUCS
- 2.6 快捷方式的使用
- 第3章 绘制二维图形
 - 3.1 基本绘图命令
 - 3.2 绘制直线
 - 3.3 绘制构造线和射线
 - 3.3.1 构造线
 - 3.3.2 射线
 - 3.4 绘制和编辑多段线
 - 3.4.1 绘制多段线
 - 3.4.2 编辑多段线
 - 3.5 绘制和编辑多线
 - 3.5.1 绘制多线
 - 3.5.2 编辑多线
 - 3.6 绘制正多边形
 - 3.7 绘制矩形
 - 3.8 绘制圆形
 - 3.8.1 圆心、半径方式
 - 3.8.2 圆心、直径方式
 - 3.8.3 两点方式
 - 3.8.4 三点方式
 - 3.8.5 相切、相切、半径方式
 - 3.8.6 相切、相切、相切方式
 - 3.9 绘制圆弧
 - 3.9.1 三点方式
 - 3.9.2 起点、圆心、端点方式
 - 3.9.3 起点、圆心、角度方式
 - 3.9.4 起点、圆心、长度方式
 - 3.10 绘制椭圆和椭圆弧
 - 3.10.1 定义两轴绘制椭圆
 - 3.10.2 定义中心点和两轴端点绘制椭圆
 - 3.10.3 绘制椭圆弧
 - 3.11 绘制样条曲线
 - 3.12 绘制修订云线
 - 3.13 绘制点对象
 - 3.14 图案填充
 - 3.14.1 创建图案填充
 - 3.14.2 选项的含义
 - 3.14.3 编辑图案填充
 - 3.15 渐变色填充
 - 3.16 面域
 - 3.16.1 创建面域
 - 3.16.2 面域操作
 - 3.16.3 查询面域信息
 - 3.17 实例
 - 3.17.1 绘制床头柜
 - 3.17.2 绘制雕塑作品

3.17.3 绘制地毯

3.17.4 绘制压柱零件

3.17.5 绘制粗糙度符号

第4章 编辑图形

4.1 基本图形编辑命令概述

4.2 删除对象

4.3 复制对象

4.4 镜像对象

4.5 偏移对象

4.6 阵列对象

4.6.1 矩形阵列

4.6.2 环形阵列

4.7 移动和旋转对象

4.7.1 移动对象

4.7.2 旋转对象

4.8 缩放和拉伸对象

4.8.1 缩放对象

4.8.2 拉伸对象

4.9 修剪和延伸对象

4.9.1 修剪对象

4.9.2 延伸对象

4.10 打断、合并对象

4.10.1 打断于点

4.10.2 打断

4.10.3 合并对象

4.11 倒角和圆角

4.11.1 倒角

4.11.2 圆角

4.12 分解

4.13 实例

4.13.1 绘制休闲椅子

4.13.2 绘制睡床平面

4.13.3 绘制餐椅

4.13.4 绘制精美装饰画

4.13.5 绘制阿基米德螺线

4.13.6 绘制拨叉轮零件

第5章 对象特性和图层管理

5.1 对象的特性

5.1.1 设置对象的颜色

5.1.2 设置对象的线型

5.1.3 设置对象的线宽

5.2 图层管理

5.2.1 启动图层特性管理器

5.2.2 图层的基本操作

5.2.3 设置图层的颜色、线型和线宽

5.2.4 图层控制图标

5.2.5 图层工具栏的运用

5.3 修改对象特性

5.3.1 特性匹配

5.3.2 特性选项板

5.4 绘图次序

5.5 实例

5.5.1 制作样板文件

5.5.2 绘制家居墙体框架

5.5.3 绘制斜齿轮

第6章 块的使用和查询功能

6.1 图块的创建

6.1.1 块的创建

6.1.2 将块保存为文件

6.2 图块的插入

6.2.1 插入内部块

6.2.2 插入外部文件

6.2.3 从工具选项板上插入块

6.3 块属性

6.3.1 创建属性

6.3.2 编辑属性定义

6.3.3 插入带有属性的块

6.4 AutoCAD的设计中心

6.5 插入参照

6.5.1 插入外部参照的类型

6.5.2 插入DWG参照

6.5.3 绑定外部参照

6.5.4 插入光栅图像参照，

6.6 查询

6.6.1 查询距离

6.6.2 查询面积和周长

6.6.3 列表显示

6.6.4 查询点坐标

6.6.5 查询时间

6.6.6 查询状态

6.6.7 设置变量j

6.7 实例

6.7.1 插入门页

6.7.2 绘制及插入家具

6.7.3 查询家居平面各功能空间的面积

6.7.4 绘制压板装配图

第7章 文字和表格

7.1 文字样式

7.2 单行文字

7.2.1 创建单行文字

7.2.2 单行文字的对齐方式

7.2.3 编辑单行文字

7.3 多行文字

7.3.1 创建多行文字

7.3.2 编辑多行文字

7.3.3 添加特殊符号

7.3.4 堆叠的方法

7.4 查找和替换文字

7.5 创建和修改表格

7.5.1 创建表格

7.5.2 填充和修改表格的文字

7.5.3 修改表格

7.5.4 在表格中运用公式

7.5.5 使用表格样式

7.6 实例

7.6.1 制作压板材料表

7.6.2 绘制图框

7.6.3 图框知识

第8章 标注尺寸

8.1 尺寸标注的概念

8.1.1 尺寸标注的基本原则

8.1.2 尺寸标注的组成

8.2 尺寸标注样式的设置

8.2.1 新建尺寸标注的样式

8.2.2 设置线

8.2.3 设置符号和箭头

8.2.4 设置文字

8.2.5 设置调整

8.2.6 设置主单位

8.2.7 设置换算单位

8.2.8 设置公差

8.3 创建长度尺寸

8.3.1 线性标注

8.3.2 对齐标注

8.3.3 基线标注

8.3.4 连续标注

8.3.5 弧长标注

8.4 创建半径和直径尺寸

8.4.1 半径标注

8.4.2 直径标注

8.4.3 折弯标注

8.4.4 角度标注

8.5 创建点标注和圆心标记

8.5.1 坐标标注

8.5.2 圆心标记

8.6 其他标注类型

8.6.1 快速标注

8.6.2 标注间距

8.6.3 折断标注

8.7 创建多重引线标注

8.7.1 多重引线

8.7.2 添加引线

8.7.3 删除引线

8.7.4 多重引线对齐

8.8 公差标注

8.8.1 形位公差的符号含义

8.8.2 添加形位公差

8.9 编辑标注

8.9.1 检验标注

8.9.2 折弯线性

8.9.3 编辑标注

8.9.4 编辑标注文字

8.9.5 替代标注样式

8.9.6 利用夹点调整标注位置

8.10 修改标注的注释文字

8.10.1 特性选项板

8.10.2 DDEDIT命令

8.11 实例

8.11.1 标注尺寸并完善建筑图纸

8.11.2 完善涡轮箱零件图纸

8.11.3 为键槽添加极限偏差

8.11.4 添加形位公差

第9章 三维建模基础

9.1 三维环境介绍

9.1.1 进入三维建模空间

9.1.2 三维坐标

9.2 三维导航[^]

9.2.1 选择视图

9.2.2 视图移动、缩放

9.2.3 投影显示

9.2.4 视觉样式

9.3 创建三维实体

9.3.1 创建多段体

9.3.2 创建长方体

9.3.3 创建楔体

9.3.4 创建圆锥体

9.3.5 创建球体

9.3.6 创建圆柱体

9.3.7 创建棱锥体

9.3.8 创建圆环

9.3.9 创建螺旋

9.3.10 通过扫掠创建实体

9.3.11 通过拉伸创建实体

9.3.12 通过放样创建实体或曲面

9.3.13 通过旋转创建实体或曲面

9.4 创建三维曲面

9.4.1 创建基本三维曲面

9.4.2 创建直纹网格

9.4.3 创建平移网格

9.4.4 创建旋转网格

9.4.5 创建边界网格

第10章 三维实体的修改

10.1 选择和修改三维对象

10.1.1 夹点编辑

10.1.2 选择三维子对象

10.1.3 使用三维移动

10.1.4 使用三维旋转

10.2 编辑三维实体

10.2.1 干涉检查

10.2.2 剖切

10.2.3 加厚曲面

10.2.4 提取边

10.2.5 抽壳实体

10.2.6 压印

10.2.7 拖动有限区域

10.3 布尔运算

10.3.1 并集运算

10.3.2 差集运算

10.3.3 交集运算

10.4 编辑实体面

10.4.1 拉伸面

10.4.2 移动面

10.4.3 旋转面

10.4.4 偏移面

10.4.5 倾斜面

10.4.6 删除面

- 10.4.7 复制面
- 10.4.8 着色面
- 10.5 从三维模型创建截面
 - 10.5.1 截面对象的介绍
 - 10.5.2 创建截面对象的方法
 - 10.5.3 生成二维和三维截面
- 10.6 实例
 - 10.6.1 创建齿轮盘模型
 - 10.6.2 创建异形垫片模型
 - 10.6.3 创建接口模型
 - 10.6.4 三维模型的标注
 - 10.6.5 创建手柄模型
- 第11章 材质、灯光及渲染
 - 11.1 灯光
 - 11.1.1 照明原则
 - 11.1.2 创建光源
 - 11.1.3 阳光与天光模拟
 - 11.2 材质
 - 11.3 渲染出图
 - 11.3.1 渲染设置
 - 11.3.2 渲染内容
 - 11.3.3 设置输出尺寸
 - 11.3.4 显示渲染窗口
- 第12章 图纸打印与输出
 - 12.1 打印图纸
 - 12.1.1 打印参数的设置
 - 12.1.2 颜色相关打印样式
 - 12.1.3 为各颜色指定打印线宽
 - 12.2 设置打印样式
 - 12.2.1 创建打印样式
 - 12.2.2 编辑打印样式
 - 12.3 通过布局打印图形
 - 12.4 图形输出为文件
 - 12.4.1 输出为BMP格式
 - 12.4.2 输出为PDF格式
- 第13章 AutoCAD常见问题及解决方案
 - 13.1 常见问题
 - 13.1.1 视图重生成
 - 13.1.2 视图和图形的显示
 - 13.1.3 将小十字光标变大
 - 13.1.4 退出选择对象的技巧
 - 13.1.5 尺寸标注显示太小
 - 13.1.6 在Word文档中插入AutoCAD图形
 - 13.1.7 取消“AutoCAD教育版”打印戳记的方法
 - 13.1.8 巧用帮助
 - 13.2 绘图实用程序
 - 13.2.1 核查
 - 13.2.2 自动保存与文件修复
 - 13.2.3 清除图形中多余的对象
 - 13.2.4 计算器
 - 13.3 文件加密和解密
 - 13.3.1 文件加密
 - 13.3.2 文件解密
 - 13.4 解决字体乱码错误

- 13.4.1 安装SHX字体
- 13.4.2 替换字体
- • • • • (收起)

[中文版AutoCAD 2008辅助绘图轻松学会_下载链接1](#)

标签

评论

[中文版AutoCAD 2008辅助绘图轻松学会_下载链接1](#)

书评

[中文版AutoCAD 2008辅助绘图轻松学会_下载链接1](#)