

# 三维动画入门案例制作



[三维动画入门案例制作\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-10

装帧:

isbn:9787811243734

《三维动画入门案例制作》阐述了动画制作的入门基础知识、完整的动画设计与制作、动画的后期合成，并通过大量经典实例来引导读者，全面、系统、由浅入深地讲解中文版3DS max的基本功能、使用方法、3DS max建模及动画制作的高级技巧。

书中配光盘1张，其内容包括各章制作中调用的造型线架和贴图，以及一些动画制作的常用素材。

《三维动画入门案例制作》适用于从事三维造型、动画设计、影视特效工作的初、中级用户，可作为高等院校电脑美术、影视动画等相关专业及各类3DS max培训班的案例教材，也可作为3DS max初学者的自学参考书。

作者介绍:

目录:

[三维动画入门案例制作](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[三维动画入门案例制作](#) [下载链接1](#)

书评

[三维动画入门案例制作](#) [下载链接1](#)