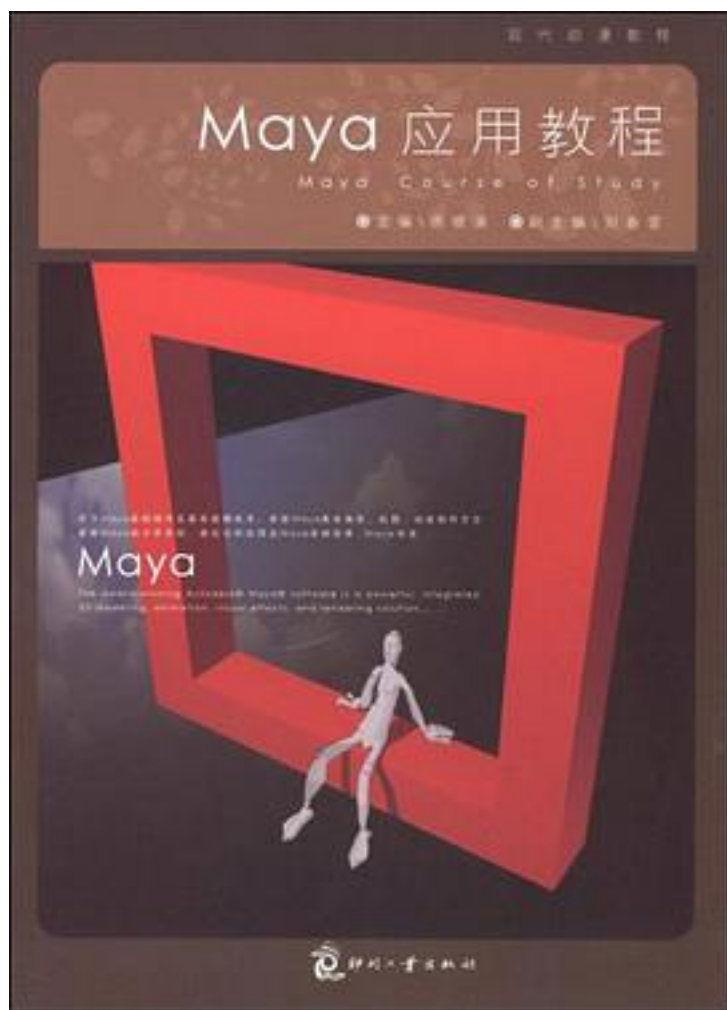


Maya应用教程



[Maya应用教程_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2008-10

装帧:

isbn:9787800007491

《Maya应用教程》主要讲述游戏制作软件Maya的使用方法和技巧。主要分为以下几个

方面：Maya使用基础、Maya项目管理、三维空间的认识、游戏制作常用的菜单命令、多边形建模基础，最后通过两个实例（游戏道具剑，弩的制作）来贯通全书的讲述内容，使读者在学习完前面的基础操作以及建模知识以后能立即进行Maya创作。

《Maya应用教程》主要特点是内容全面，实例丰富。作者结合基础操作知识以及工作室的实际maya动画制作，给读者呈现了详细的制作技巧。另外，对工具使用步骤的讲解也很清晰，有相应的图片的指示。

《Maya应用教程》可作为相关设计院校动画专业的教材选用，还可供对动画感兴趣的人员自学使用。

作者介绍:

目录:

[Maya应用教程_下载链接1](#)

标签

评论

[Maya应用教程_下载链接1](#)

书评

[Maya应用教程_下载链接1](#)