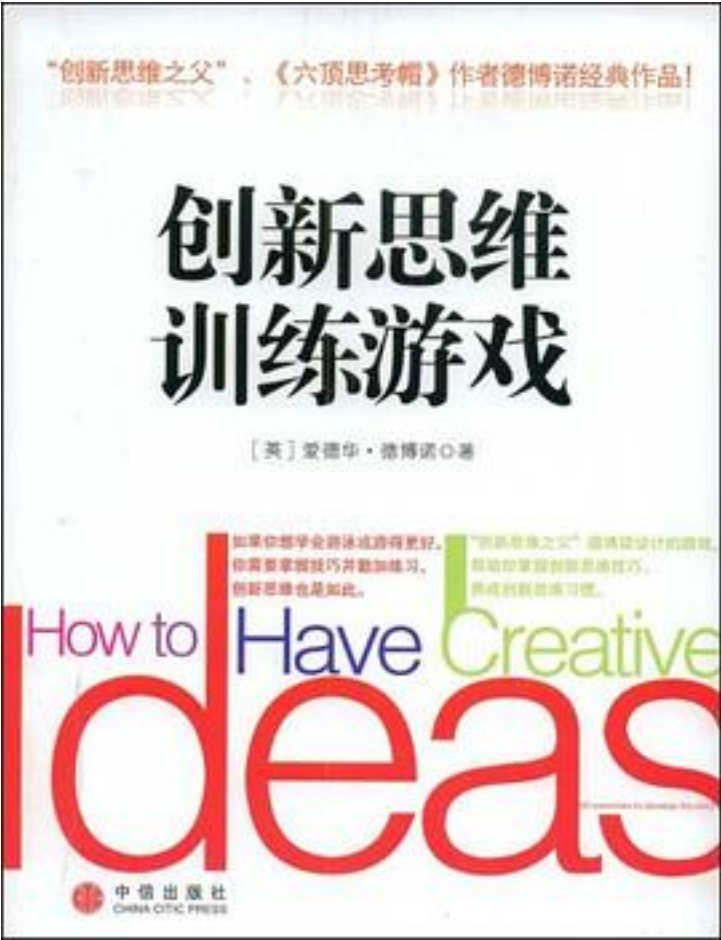


创新思维训练游戏



[创新思维训练游戏_下载链接1](#)

著者:爱德华·德·博诺

出版者:中信出版社

出版时间:2009-1

装帧:平装

isbn:9787508613680

《创新思维训练游戏》主要内容：“创新思维之父”爱德华德博诺揭开了创造力的神秘面纱，开创性地指出创造力就是一种技能，这种技能就像游泳、打网球、烹饪或算术一样，每个人都可以通过学习掌握。正如打网球，如果你不练习，就不可能学会或打得更

好。创造力同样需要练习。在《创新思维训练游戏》中，德博诺基于他最为卓著的“水平思考”理论，设计了62个随机词练习，帮助我们培养水平思考的能力，从而获取创造力。

这些练习富有趣味性，也可称之为“游戏”。你可以把《创新思维训练游戏》看作一个运动场，住书中找到乐趣！但这并不只是随便玩玩，创造力是一种非常重要的技能，它需要你的努力。

从现在开始，一切将由你做主。你使用《创新思维训练游戏》时投入的努力直接关系着你能否从《创新思维训练游戏》中得到收获。

作者介绍:

目录:

[创新思维训练游戏_下载链接1](#)

标签

思维

创新

思维方法

思维训练

创意

思维导图

训练

游戏

评论

看看还可以，那些游戏训练方式那些学生团体可以搞搞

正在玩 渐入佳境

计划把附录中的词语表复印后在课堂上试用

有些游戏还是挺有趣的，终于把那道蛇是谁养的题做出来之后各种满足啊

案例还不错

里面一些训练的方式很有趣

平行讲了N多随机组合，如果当工具书参照着用，我觉得真不如不看，这点随机组合自己都想不出的话还谈什么创造力；但如果当联想启发用，倒有些，1、玩随机组合游戏务必先设一个目的，训练实现途径多样化；2、随机词汇预分类，我罗列了半张思维导图，包括成语，情感甚至论文等；3、除了目的先行设置，随机词汇之间的关系也可以先设定；4、环境维度也可以变幻预设。。。总之，创意来自限制，暂想到这些

我理解是随机输入的详解版，实战版，用处一般般。

很好！

98+984

[创新思维训练游戏_下载链接1](#)

书评

我用了十几分钟就把书翻完了，没有效果这是一定的，因为没有练习。
对我来说最有用的是“简介”和“如何使用本书”的部分，我完全认同作者的理念：创造力是可以培养的；如果不练习，我们就不可能学会一种技能，或更好地掌握一种技能。所以，我不失望，我觉得问题出在我自己...

2010年6月14日，我曾经读过这本书，写了一篇简短的读后感，在借这本书的时候，我知道我读过，但还是借来，我就是想要了解，这一次，是否与上次不同。
果然是不同的。
三年前，我还在互联网公司，甚至还没有回归知识管理，在那个时段，我的看法，与现在不同。这段时间集中阅读...

中信出的书，总让人有购买的冲动，但随之而来的就是失望，这本也不例外。
首先是印刷质量，我拿到的书居然有三分之一的页面是两页相连的，需要手工裁开。
其次是内容，看了看，觉得出一本有些勉强，有些篇幅有拼凑页码的嫌疑。至于这种方法能否有效，个人觉得更像是智力游戏。

[创新思维训练游戏_下载链接1](#)