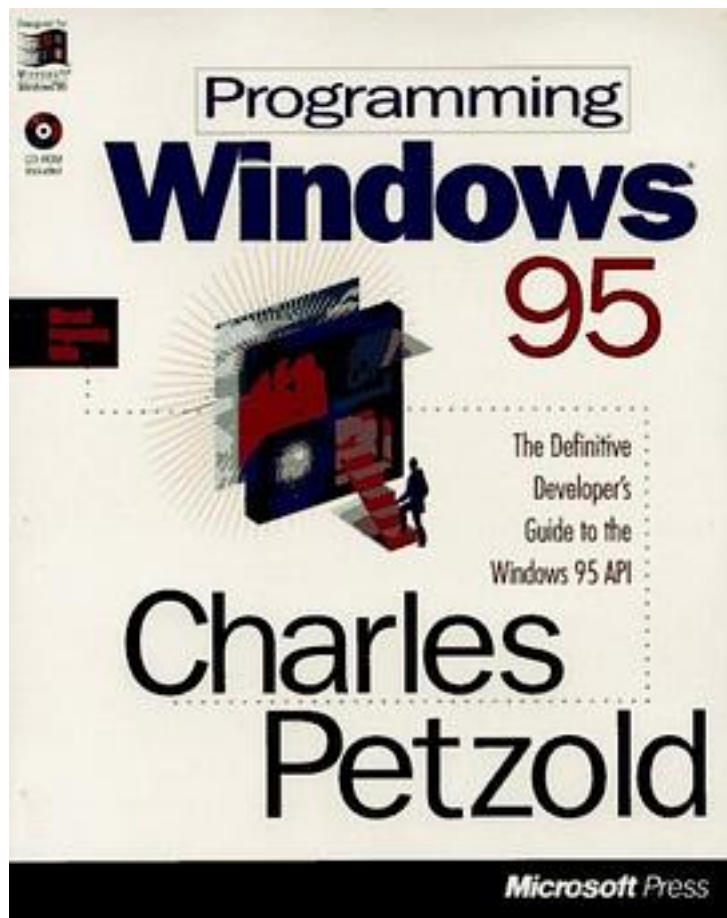


Programming Windows 95 (Microsoft Programming Series)



[Programming Windows 95 \(Microsoft Programming Series\)_下载链接1_](#)

著者:[美] Charles Petzold

出版者:Microsoft Press

出版时间:1995-01-01

装帧:Paperback

isbn:9781556156762

作者介绍:

Charles Petzold 从1984年开始编写个人计算机程序，从1985年开始编写Microsoft Windows程序。他在《Microsoft Systems Journal》1986年12月号上发表了第一篇关于Windows程序设计的杂志论文。从1986年到1995年，他为《PC Magazine》撰写“Environments”专栏，给读者介绍了Windows和OS/2程序设计的许多方面。

《Windows程序设计》由微软出版社在1988年首次出版，后来被认为是这方面最好的导论性读本。在1994年5月，Petzold作为仅有的七个人之一（并且是唯一的作家）被《Windows Magazine》和Microsoft公司授予Windows Pioneer奖，以表彰他对Microsoft Windows的成功做出的贡献。

在1999年秋天，微软出版社将出版Charles Petzold面向普通读者的第一本书。暂时命名为《Code: The Hidden Language of Computer Hardware and Software》，这本书专门介绍数字信息的本质以及计算机处理数字信息的方式。

目录:

[Programming Windows 95 \(Microsoft Programming Series\) 下载链接1](#)

标签

程序设计

Windows

Programming

评论

[Programming Windows 95 \(Microsoft Programming Series\) 下载链接1](#)

书评

关于翻译：比之前的版本的翻译有了进步。

比如我手里有个电子版的中文版，不知道是谁翻译的，效果极差，例如将指针翻译成指标，将call翻译成呼叫。。句子更不顺。所以与它比较起来，此版好多了。

但是因为每章翻译人员不一样，我还没有全部读，所以不能全面肯定。第一章，翻...

作者写这本书的第一版的时候是1988年，那个时候微软才发布windows的2.0版本，这个系统也刚刚被人们认识不久，要想在windows下开发自己的程序，资料这么少，难度可想而知。

这本书得出现迎合了人们的这种欲望，读者们发现这本书讲的界面程序的开发不需要太多底层的知识...

对于书中的内容。这本书写得很细，可以帮助你理解很多Windows编程的基本概念，花了一个多月的时间也才读了不到一半，但是受益匪浅，以前听到“句柄”（Handle）

，设备上下文(Device Context)之类的只有个朦胧的意识，很不理解，书中对这些概念都做了详细的介绍。我觉得这是...

咋说呢，里面的东西虽然很有用，虽然书很厚

但是但是.....现在计算机时代已经不一样了

有关网络编程的东西实在太少太少了，并行编程、底层调用什么的只能去看HACK书籍介绍那么多的函数现在已经不需要用的，也没有什么学习必要，大概说说再给个MSDN或者KB就OK的事情，那么多的...

在Windows程序开发过程中，你可能不会直接调用Windows

API，而是利用各种框架来进行开发，比如MFC，

.NET等等。这些框架给你带来便利与效率的同时，也可能会因为对你屏蔽了底层的细节而使你对某些问题一头雾水。

不管你使用什么框架，了解Windows开发的基础知识以及与Windows打...

对得起经典两个字，在整本书的引导下清楚了整个WINDOWS的消息处理机制，对windows程序设计也算是有比较深的了解，当然只是在API层面上，至于像MFC、COM这些就得另外找书了。

这两本书不仅仅是在讲解API的用法而已，更重要的是讲解了WINDOWS的整个体制，把它的整个内部消息体制...

Charles Petzold 从1984年开始编写个人计算机程序，从1985年开始编写Microsoft Win-dows程序。《Windows程序设计》由微软出版社在1988年首次出版。

3~4年的时间，这个家伙从零开始学习，竟...

不管到什么时候，只要你学习Windows平台的编程，这本书都是必读的。分上下册，精华在上册。只要看完上册，基本的编程概念就熟悉了。我来说说这本书的缺点：
第一、中文版的书中有太多的错误，这些错误在英文版中是没有的。我在第一遍看的时候非常头疼，后来对照网上的勘误表...

书籍说明 Windows程序设计 “圣经” 作为传奇人物 - Chales Petzold的作品，实在是没的说 这个版本也是这本书所有版本中对win32 API讲的最好最透彻的版本
如果想学windows编程，这本书是必读的，而且应当读英文原版 阅读建议在完成程序语言基础学习之后，必须认真学习的...

windows API
编程中，为了方便程序员理解类型的含义，往往同一个类型起无限多个别名，可能这些名字老外理解起来比较easy，可非英语语系的人难免对其中的部分名称理解困难。这本书几乎解答了我常见的别名、函数的命名由来，绝对堪称对英文名不弄懂不舒服斯基人的福音啊。可能...

虽说是13##页，其实至少有3##页是原码——不过也可见用win api编程是件多么困难的事，特别是GUI编程。
最难的是开头，对api参数的理解。如果C语言没学好，或者忘得差不多（像我）了就更难理解了。很多入门级书会将数据定义与结构体等内容略略带过，恰恰这些都是头文件常用的。 ...

我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看...

大一下学期，从五一节开始读的。三本书，当时还在网上买的盗版，质量奇差。可惜我只把第一本书的大半部分读完了，相当于全部的1/4，后来暑假去学Java了。不过确实受益匪浅，事件驱动的编程，UI的设计，计时器等等。很可惜当年没有把这本书看完。

经典,内容很全.需要先学会C语言才能看懂这本书.
对于函数的用法要熟练.win32api就是C语言函数.

哪位朋友有这本书中的例子程序吗, 有的话,如果能发份给我,非常感激
4klastwish@gmail.com

看了有一周的windows程序设计了,今天总结总结.
其实这本书我2003年就买了,也大概看了看,可惜当时技术掌握的不够牢固,很多地方根本看不懂,也没有认真去啃一啃,随便就放下了.
现在又过了5年了,再看起来,感觉果然不一样的很. 看看windows
API设计的,再比较比较Java语言的设计,...

我才看几页就觉得，Windows名不虚传啊！如果有时间慢慢磨，其实这应该也不难，自己是能学的。问题是现在功课挺多，还想赶着找地方实习，没那么多时间。同学告诉我上猎豹网校，那里全是编程课程，和各种各样的IT课程。是看老师讲视频课程那样的，讲得非常详细清楚，那种高清的效...

想写这个题目已经很久了,一直没有能够完整的整理出来,每次开头总是思路漂移,最后不得不停笔.今天终于想通了一点,先整理整理.

-----抽象的问题-----
先问一个问题,你见过的程序中,那个软件是面向对象的思想体现的最成功的?
我的答案是...

